GB-12



註冊商標・侵權必究

疾風の狼

超級機器人大戰R

超完全攻略

◎詳細系統解說

◎全路線完整攻略

◎精神指令、強化零件：資料詳解

◎同伴精神指令習得等級一覽表

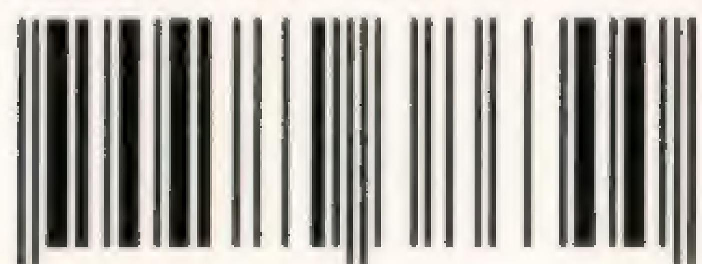
◎隱藏機組、角色入手方法完全收錄

◎強力合體技大公開

◎超強金手指密碼

建議售價 260元

ISBN 957-0386-30-4

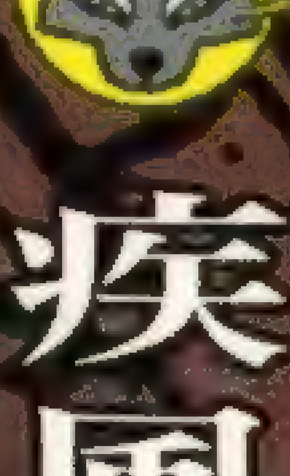


疾風之狼的攻略・玩家的貼身良伴

GB 12

超級機器人大戰R

超完全攻略



疾風の狼

超級機器人大戰R
超完全攻略

CONTENTS


系統

系統之章

故事背景

自從人類建造了「太空殖民地」，成功進入宇宙生活以來，已經過了一世紀了。其間由於彼此生活習慣的不同，再加上彼此之間的互相猜忌，使得殖民地與地球圈之間總是紛爭不斷紛爭…最後，太空殖民地『ＳＩＤＥ３』終於以『吉翁公國』的名義正式對地球圈宣告發動獨立戰爭。以此為起點，人們更是明白地將人類劃分為『地球人』與『宇宙人』兩種族群，彼此不斷地鬥爭、對立…這樣所造成的結果，當然就是所有人類疲憊不堪，地球的居住環境大受影響…

之後，部份長年經歷戰火洗禮的人們終於再次體會到和平的可貴，進而開始倡導『完全和平主義』，並以這項主義為理念，樹立了一個完全統一地球圈的國家。至此，地球人們彼此之間的內部紛爭終於告一段落了，可是就在這個時候，來自地球內部、地球圈外的侵略者們卻不約而同地在同一時間出現了！面對這群彷彿已經看透地球圈無力再戰的侵略者們，以『和平主義』為理念建立的統一政府根本毫無招架之力。這時地球圈唯一的希望，就只有出動各大科學研究所建造的巨大機器人們而已…

雖然這是逼不得已的方法，不過這樣的舉動卻使得一些野心份子抓到借題發揮的機會。他們藉機發動政變、推翻了原有的統一政權、並隨後成立了一個以デキム・バートン為首的『新地球連邦政府』。這個新連邦政府雖然成功地擊敗了來自地球內外的各種侵略者，但也同時再次引起了太空殖民地人們的不滿。於是在夏亞・阿茲那布魯的號召之下，吉翁軍殘黨再度集結，並組成『新・吉翁』再度對地球圈發動戰爭…

就在這樣的時代背景之下，時間來到了宇宙世紀Ｓ・Ｃ１４１年…

系
統
之
章

基本操作方法



其他特殊操作

A鈕＋B鈕＋選擇鈕＋開始鈕：

按下後遊戲將重新啟動。如果此時放開A鈕、B鈕、選擇鈕，但按住開始鈕的話，那麼遊戲將會自動讀取目前存在卡帶中的『快速記錄檔』，自動進入遊戲。

B鈕（按住不放）＋十字鈕： 在地圖畫面上可以高速移動游標。

開始遊戲

只要將卡帶正確插入ＧＢＡ的插槽並開啟電源，那麼在經過一段版權宣告頁面之後，玩家就可以看到本遊戲的標題畫面。這時只要按下開始鈕就會出現以下選單：



1 スタート（開始新遊戲）：選擇後，玩家將從第一關開始進行遊戲。

2 ロード（讀取進度）：選擇後，玩家將可以由之前在過場整備畫面記錄的地方繼續進行遊戲。

3 コンティニュー（讀取快速記錄檔）：選擇後，玩家將可以由之前在戰場中『快速記錄』的地方繼續進行遊戲。

設定主角、副主角

當玩家開始新遊戲時，遊戲將會要求玩家設定本作中主角、副主角的基本資料。需要設定的部份有以下幾點：

首先設定主角的性別

左邊為男性，右邊為女性。決定時請按Ａ鈕。

設定主角基本資料

在這裡玩家可以設定主角的姓名，主角座機的名稱。遊戲在一開始會為玩家準備好一組內定的名稱，如果玩家不滿意想更改主角姓名的話，請選擇『名前變更』；想更改機體名稱的話，請選擇『機體名變更』。全部變更完成，或是完全不想變更的話，請直接選擇『これでいい』。選擇完成後請按下Ａ鈕後繼續下一個步驟。

設定副主角的姓名

不管玩家選擇的主角是男是女，遊戲都會為玩家準備兩位副主角（一男一女），而在設定完主角的基本資料後，接下來遊戲便會要求玩家設定兩位副主角的姓名。在此，遊戲仍然會事先準備好一組內定名稱。如果玩家不滿意的話，想變更男性副主角姓名請選擇『副主人公男名變更』；而想變更女性副主角姓名的話則請選擇『副主人公女名變更』。全部變更完成，或是完全不想變更的話，請直接選擇『これでいい』，並按下Ａ鈕後繼續下一個步驟。

最後的確認

全部設定完成後，遊戲將會把所有資料列出來，再詢問玩家一次以上資料是否正確。如果有輸入錯誤的地方請選『いいえ』跳回第一步驟，否則的話就請直接選擇『はい』進行下一個步驟。

遊戲的流程

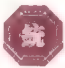
在本作中，每一關幾乎都是由以下的流程所構成。不過在某些關卡中也可能省略『關卡前劇情畫面』這個步驟，敬請注意。

關卡前劇情畫面

首先在關卡開始之前，角色們將會展開對話。這些對話多半與下一場戰鬥的內容相關，不過偶爾也會出現一些隊員之間的生活小插曲，亦或是身份不明的角色們不經意地透露一些有關本作中各種謎團的線索…無論如何，這都是一些能幫助玩家更清楚瞭解劇情發展的對話，略懂日文的玩家們最好仔細看看比較好喔。







地圖畫面

劇情畫面之後，緊接下來就是地圖場景。在此玩家將可以概略看到一些戰場上的敵我部隊配置，以及目前戰場上到底正發生著什麼事情。







選擇出擊機體

在一定的時間內，遊戲便會要求玩家選擇出戰機體。因為每一關可以出戰的機體數量幾乎都有限制，所以玩家最好在腦中先盤算好本關卡的作戰策略，接著再因應策略派出合適的機體。



戰鬥

進入地圖之後，不論本關的破關條件是什麼，玩家應該都免不了會跟敵人機體發生戰鬥。這時必須注意的是只有『藍色的圖示』才是我方可以操作的機體。紅色的機體代表『敵軍』，而黃色機體則代表『第三勢力』、『中立目標』、『等待救援目標』…等。至於玩家到底應該攻擊誰？應該要作些什麼？就只有仔細看看該關卡的作戰目的才會知道囉。

關卡後劇情畫面

突破關卡後，遊戲將會再次進入角色們互相對話的劇情畫面。而它所佔的地位，則與『關卡前劇情畫面』並沒有什麼太大的差別。



過場整備畫面

在這裡，玩家將可以進行『機體強化』、『機體兵器強化』、『駕駛員變更』、『機體換裝』、『查看下一關地圖』…等工作。除此之外，玩家也可以在這裡記錄到目前為止的遊戲進度。



關卡前劇情畫面



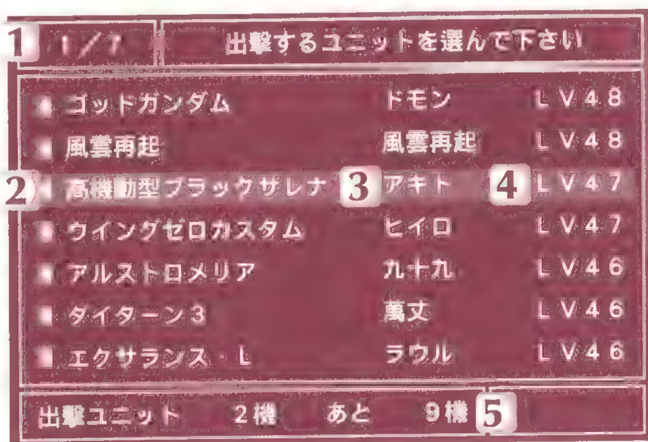
⋮

以下重複

選擇出擊機體

在關卡開始之後，通常遊戲就會要玩家選擇出戰的機體。這時畫面上將會出現目前玩家所擁有全部機體的列表，接下來玩家只要將游標到機體名稱上面按下Ａ鈕讓該機體旁邊的燈號發亮，該機體便可以出戰（再按一次Ａ讓燈號消失就是取消出戰）。此外，畫面下方也會列出玩家總共能選擇多少機體出戰。當玩家選擇的機體抵達該數量時，系統便會詢問玩家是否決定用這些機體參加戰鬥，這時只要選擇『はい』就可以進入關卡。值得一提的是，如果某一關可以讓玩家選擇出戰的機體有１０架，但玩家只想以５架機體出場戰鬥時，只要在選完５架機體後按下Ｂ鈕，並在接下來的選項中選擇『はい』，就可以少於規定數量的機體出場戰鬥。

接下來是出擊畫面的基本說明：



1 **表單頁數**：根據目前擁有機體數量的多寡，這裡的數字也會不一樣。

2 **機體名稱**

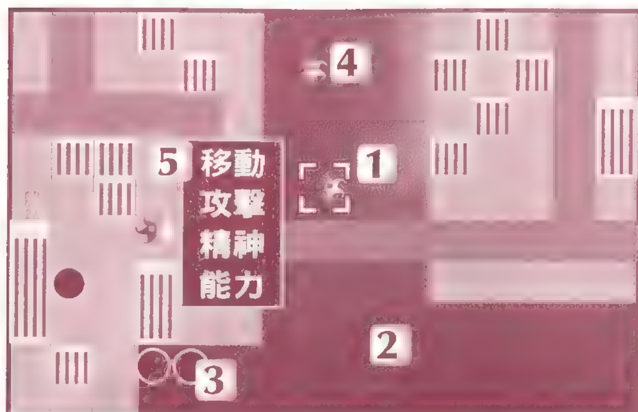
3 **駕駛員名稱**

4 **駕駛員等級**

5 **玩家還可以派出的機體數量**

地圖畫面的看法

以下是地圖畫面的基本說明：



1 游標：玩家必須移動它來進行所有的操作。

2 格線：區分每一個移動單位的格線。玩家也可以在設定中把它關掉。



3 我方機體：我方機體、友軍。值得注意的是並不一定所有的『藍色機體』都一定可以由玩家進行操作

4 敵方機體：由遊戲操作的敵方機體

5 機體指令表：可以執行各機體的獨立指令

6 全體指令表：可以進行全體指令

7 回合數：本關開始後到目前為止的回合數

8 資金：目前擁有的軍資金

地圖畫面上會出現的指令

在剛剛的解說中，我們提到了『機體指令』與『全體指令』兩項專有名詞。因此下來就為各位玩家解說這兩項指令的種類和意義。

機體指令

只要在機體圖像上按下A鈕就會出現。可以讓玩家指定機體進行各式各樣的行動。

指令名稱	指令效果
移動	讓機體移動
精神☆	使用駕駛員的精神能力
能力☆	檢視機體、駕駛員資料
攻擊★	攻擊目標物、敵機
變形☆★	讓機體進行變形
發進☆★	讓搭載的機體出擊
說得★	對敵方進行說服的動作
地上☆★	讓機體移動到地上
空中☆★	讓機體移動到空中
水中☆★	讓機體移動到水中
地中☆★	讓機體移動到地底
パーツ☆★	使用機體上裝備的零件
修理★	幫鄰近的機體回復ＨＰ
補給★	幫鄰近的機體回復ＥＮ、補充彈藥。
デンチ★	幫電量式的機體進行補給工作。

☆：單一回合中可以多次使用的指令

★：機體可以使用時才會出現的指令

全體指令

只要在地形上按下A鈕就會出現。可以讓玩家執行各式各樣的系統指令。

指令名稱	指令效果
フェイス終了	結束我方回合，輪到敵方行動
部隊表	顯示我方所有出擊中機體的列表
作戰目的	顯示我的勝利條件、敗北條件。
精神檢索	顯示我方所有出擊中駕駛員所擁有的精神能力
グリッド	切換格線顯示模式（顯示／不顯示）
セーブ	立刻執行快速記錄（可使用標題畫面的コンティニュー來接關繼續玩）

戰鬥流程／機體移動

只要把地圖上的游標移動到機體上按下Ａ鈕，那這時畫面上就會出現『機體指令』的選單。如果所選擇的機體是我方機體，而且在本回合中還能夠移動的話，那麼這時選單中就會出現『移動』這項指令。如果玩家的機體與敵機間有段距離，而且目前機體上的武裝都無法攻擊到敵人的話，那就不妨考慮以『移動』來拉近敵我的距離，主動對敵方發動攻擊吧！

機體的移動方法

當玩家選擇『移動』指令之後，畫面上便會以高亮度區域顯示出機體可以移動的範圍。只要用游標在範圍內選定一個定點按下Ａ鈕，機體就會立刻移動到那個定點上，同時出現一個『機體指令表』。這時如果機體附近有玩家可以攻擊的敵機，那麼玩家就可以選擇『指令表』上的『攻擊』指令來對敵人發動攻擊，否則的話只要選擇『待機』指令就可以完成機體移動的手續。

地形效果

在每一關的地圖上都會有著山、海…等各式各樣的地形，而根據每一台機體的特徵（陸地移動型，飛空型）不同，它們在這些地形上的移動效率也不會一樣…值得一提的是，有些地形除了會影響機體的移動能力之外，有時還會對機體的攻擊命中率、迴避率、武器攻擊效果產生影響，這點還請玩家們特別注意。

偵察敵方的機體資料

雖說玩家可以自由地在可移動的範圍內任意移動，但如果不小心闖入敵方編隊的射擊範圍內的話，那可就有點吃不消了。因此在移動之前，玩家最好盡可能地先查清楚附近敵人的基本能力與攻擊範圍。面對還沒有交戰過的敵機，玩家只能利用『偵察』指令來調查敵機資料；不過如果對手是曾經交戰過的敵機，那麼只要把游標移到敵機身上連按兩次Ａ鈕，就可以看到它的各種資料了。

搭載

當機體移動到戰艦正上方時，畫面上就會出現一個名為『搭載』的機體指令。這時只要按下A鈕，機體就會回到戰艦中進行維修工作。回到戰艦上的機體將會在每回合一開始時恢復一定程度的HP、EN，並完全補充武器彈藥，而且除了它回到戰艦上的那個回合之外，該機體隨時都可以利用戰艦的『發進』指令再次出擊。需要注意的是，如果機體回到戰艦上接受補給，那麼駕駛員的氣力也會同時降低10點（不管待幾回合都只扣10點），此外，氣力值也不會扣到100以下。如果玩家需要接受補給時氣力值不是很高的話，那不妨可以考慮利用戰艦進行補給喔！

信賴度

當機體移動後的位置剛好有其他機體在旁邊時，有時候機體圖像上會突然冒出一顆小火焰。這就表示這兩架機體彼此之間有『信賴關係』存在。由於只要機體旁有信賴度高的伙伴，自機的攻擊力與防禦力也會有一定程度的提昇，所以玩家在戰鬥時最好多注意哪些駕駛員彼此之間有信賴關係，如此一來戰鬥一定會顯得格外輕鬆喔！



戰鬥流程／發動攻擊

在我方行動回合中，我方機體的武器攻擊範圍內有敵機存在，我方就可以自由發動『攻擊』。在沒有任何輔助條件發動的情況下，基本上戰鬥將會以『一對一』的方式進行，並由執行『攻擊』指令者先攻。至於攻擊的方法，則可以概分成『近距離攻擊』、『長距離攻擊』、『地圖攻擊』等三種。

如何發動攻擊

只要敵方進入我方的攻擊範圍內時，『機體指令表』中就會出現『攻擊』指令，這時只要選擇『攻擊』並按下A鈕，畫面上就會出現武器選單。在武器選單中，白色代表玩家可以選用的武器，而暗紅色的武器則無法使用。武器會無法使用的可能原因有很多，例如：沒有殘彈、駕駛員氣力不足、EN殘量不足、無法在本地形上使用、射程不足、駕駛員能力不足…等。選定好武器之後，畫面上就會出現一個紅色的攻擊範圍方塊。只要在這個範圍內選定目標，按下A鈕之後就可以發動攻擊。

近距離攻擊

因為這通常指的是『以射程只有一格的武器進行攻擊』（有例外），所以這種攻擊多半只能在敵機周圍發動。大多數的近距離攻擊兵器都可以在移動後使用，不過也有例外。值得一提的是，如果想確定某武器能不能在移動後使用的話，只要看看武器名稱後面有沒有一個『P』的字樣就可以了（有『P』代表可以移動後進行攻擊）。

長距離攻擊

只要使用射程2以上的武器對敵人發動攻擊就稱為『長距離攻擊』，而且大部份的長距離攻擊武器都無法在移動後使用（當然也有例外）。雖然長距離攻擊武器的優點是『可以從遠距離對敵人發動攻擊』（距離夠遠的話，敵人將無法反擊），不過當發動攻擊的機體距離敵機越遠，武器命中率也會越低…這點請玩家們特別注意。

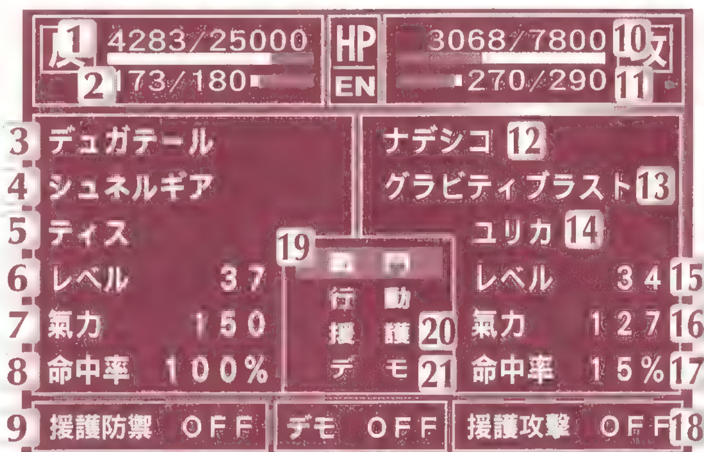
地圖攻擊

在某些機體的武器列表中，玩家可以看到某些武器的後方會附加一個『M』的標誌，這就表示該武器可以在地圖上進行廣範圍的地圖攻擊。選用地圖攻擊武器後，首先畫面上會出現一個紅色的攻擊範圍區域，這時只要再按一次A鈕就可以發動攻擊。當機體發動地圖攻擊時，所有在範圍內的機體（不分敵我）全部都會遭受攻擊，而且無法反擊。此外，地圖攻擊還是有被閃過的可能性，這點請玩家們特別注意。

確認玩家的攻擊行動

當玩家在攻擊範圍內選定目標並按下Ａ鈕之後，遊戲便會顯示敵我雙方的各種資料給玩家比對。如果玩家認為對戰資料沒問題的話，只要直接按下Ａ鈕就可以進入戰鬥。如果玩家在這裡發現自機的命中率太低，亦或是意外發現敵人有機會對我方進行反擊而想收手的話，只要按下Ｂ鈕就可以解除戰鬥準備狀態了。

我方主攻時的對戰資料畫面：



1 敵方機體ＨＰ　2 敵方機體ＥＮ　3 敵方機體名

4 敵方使用的武器　5 敵方駕駛員　6 敵方等級

7 敵方氣力值　8 敵方攻擊命中率　9 敵方是否使用援護防禦

10 我方機體ＨＰ　11 我方機體ＥＮ　12 我方機體名

13 我方使用的武器　14 我方駕駛員　15 我方等級

16 我方氣力值　17 我方攻擊命中率　18 我方是否使用援護攻擊

19 **戰鬥**：戰鬥開始

20 **援護**：可以切換是否接受同伴的援護行動（ＯＮ／ＯＦＦ）

21 **戰鬥畫面**：可以切換戰鬥時是否進入戰鬥畫面（ＯＮ／ＯＦＦ）

如何進行反擊

當我方機體遭受敵人攻擊時，遊戲就會要求玩家進行反擊行動的設定工作。首先，遊戲將會針對敵方的攻擊設定一組我方機體反擊的內容，並把設定好的資料秀出來給玩家確認。如果玩家同意遊戲幫玩家設定的內容，那麼玩家可以直接按『戰鬥』進行反擊工作；但如果玩家對於遊戲事先設定的內容不滿意（例如不想反擊，只想防禦或迴避…等），那麼玩家也可以藉由指令選單中的『行動』指令來自行變更。

在『行動』指令中，玩家可以選擇的行動共有３種：『反擊』、『防禦』、『迴避』。其中當玩家選擇『反擊』時，系統就會要求玩家重新挑選反擊用武器，並以該武器對敵方進行反擊；如果玩家選擇『防禦』的話，這時雖然玩家無法對敵方的攻擊進行反擊，但我方機體所遭受的攻擊傷害也會大幅減輕；最後，如果玩家選擇『迴避』的話，這時我方機體將無法反擊，機體防禦力也不會有變動，但相對的我方機體閃過敵方攻擊的機率將會大幅度提昇…在什麼時機應該選用什麼樣的行動指令，這就得看玩家們自己的判斷囉。

敵方主攻時的對戰資料畫面：

1 **行動**：可以挑選玩家面對攻擊時所打算採取的行動。

2 **援護**：可以切換是否接受同伴的援護行動（ＯＮ／ＯＦＦ）

3 **敵方是否使用援護攻擊**

4 **我方是否使用援護防禦**

戰鬥流程／回復

在長時間的戰鬥下，玩家難免都會遇到『機體受損』或是『彈藥耗盡』的問題…這時玩家所需要的就是尋求『回復』的方法。

利用機體特殊能力進行回復

只要是武器欄位中擁有『修理裝置』或是『補給裝置』的機體，就可以對其他機體進行損傷維修或是彈藥、ＥＮ補給的工作。其中擁有『修理裝置』的機體在移動到機體受損的機體隔壁時，機體指令表上將會自動出現『修理』這個指令，這時只要按下『修理』並指定維修對象，那麼被維修的機體就會回復一定量的ＨＰ。而在『補給裝置』方面，擁有補給裝置的機體並不能在移動後使用補給裝置。因此需要接受彈藥、ＥＮ補給的機體必須親自移動到擁有補給裝置的機體旁等候補給。與『修理』一樣，如果補給機周圍有可以接受補給的機體（彈藥或是ＥＮ有損耗），那麼它的機體指令表中將會出現一個名為『補給』的指令，這時只要按下『補給』並指定補給對象，那麼接受補給的機體所擁有的彈藥與ＥＮ就會瞬間回復到滿檔的狀態（但請注意，此時接受補給的駕駛員氣力會下降１０點）。但請注意，在本作中也有部份機體的ＥＮ不能經由這種『補給』方法進行回復（例如『電童』系列機體），這點我們將在稍後介紹。

利用駕駛員的精神指令進行回復

只要運用駕駛員身上具有的精神指令就可以幫自己（如『根性』、『ド根性』…等）或是他人（如『信賴』、『友情』…等）進行回復的動作。

利用地形效果進行回復

只要機體停留在某些特定地形（如基地、太空殖民地…等）上，每過一個回合機體就會回復一定量的ＨＰ與ＥＮ。至於哪些地形可以幫機體進行回復，每回合的回復量為多少…這點只要玩家把游標移動到地形上按下Ｂ鈕就可以進行確認。

返回戰艦進行回復

只要受傷的機體返回戰艦的話。那麼在下一回合一開始彈藥數量就會完全補滿，但是每經過一個回合，機體的ＨＰ與ＥＮ只會固定回復一定程度的量，並不一定能夠完全回復。此外，利用戰艦進行回復將會讓駕駛員的氣力下降１０點（不過並不會低於１００）。

利用特殊零件進行回復

如果戰艦裝備有『リペアキット』、『プロペラントタンク』、『カードリッジ』等強化零件的話，那麼只要機體移動到戰艦的旁邊，戰艦就可以利用些零件來替受損的機體進行維修或是彈藥、ＥＮ補充。但如果是機體裝備著這些特殊零件的話，只要直接使用即可回復。



戰鬥流程／戰鬥結束

當玩家側所有機體都已經完成行動（如果有不想移動的機體，也可以直接放著不管它）後，這時請玩家把游標移動到沒有機體的地形上按下Ａ鈕，並選擇其中的『フェイズ終了』。如此一來遊戲就會判定玩家已經完成該回合的所有行動，並把移動權交給敵軍。而等到敵軍所有行動（移動、攻擊）完成之後，行動權就會再次交回玩家手上…如此從『移動開始』一直到『敵方移動完成，行動權再度交回我方』為止就稱為『一回合』。

關於戰鬥時的援護行動

一般來說，我方機體與敵軍機體的戰鬥是以『一對一』為原則。不過如果我方（或敵方）機體鄰近擁有可以支援我軍（或敵軍）行動的機體的話，它們就會配合我方（或敵方）機體發動攻擊（或防禦）行動。這種行動就稱為『援護行動』。援護行動分為『援護攻擊』與『援護防禦』兩種。所謂的『援護攻擊』，就是當機體發動攻擊時，旁邊的我方機體也一起加入該回合的攻擊行動中；而所謂的『援護防禦』，則是當機體遭受攻擊時，敵人攻擊將由旁邊的我方機體幫忙擋下來的行動。『援護攻擊』或『援護防禦』的發動條件相當簡單，只要某機體的駕駛員擁有『援護攻擊』或『援護防禦』的技能，他就能幫鄰近的機體進行援護攻擊（或防禦）的行動。至於每個回合中可以發動援護行動的次數，則必須由該駕駛員的援護行動等級來決定。此外，當玩家機體發動攻擊（遭受攻擊）時，周圍會不會有機體幫忙進行援護攻擊（防禦）只要看地圖上有沒有出現『箭頭符號』就可以確認了。

援護攻擊

當機體發動攻擊時，只要滿足下列條件的話就可以同時發動『援護攻擊』。

- 具有援護攻擊能力的機體就在被援護機體隔壁
- 該機體本回合內還可以發動援護攻擊（次數還有剩）
- 負責援護的機體可以進入被援護機體所在的地形，且雙方高度相同
- 負責援護的機體擁有可以攻擊目標的武器
- 負責援護的機體還沒有行動完畢
- 負責援護的機體與被援護機體沒有進行合體攻擊

只要符合上述的條件，當玩家發動攻擊行為時，系統就會自動幫玩家加上周圍機體的援護攻擊行動。不過如果玩家認為此時不需要接受其他機體的援護攻擊，那麼玩家就可以在『對戰資料畫面』的選單中選擇『援護』，並以なし（無）／あり（有）進行調整。

當玩家選擇『援護』指令之後，除了なし（無）／あり（有）的選項之外，應該還可以看到一個『設定』的選項。只要按下『設定』，畫面上就會顯示出目前已經進入援護攻擊狀態的機體名稱、使用武器、命中率。此時如果可以幫玩家進行援護攻擊的機體有兩台以上的話，那麼玩家只要以十字鈕的左右來選擇機體即可。當玩家決定好負責援護的機體後，接下來只要再次按下Ａ鈕，玩家就可以自由決定援護攻擊機體該用什麼武器來加入援護攻擊。完全決定好之後，只要按下Ｂ鈕就可以完成設定，退回『對戰資料畫面』。

援護防禦

當機體遭受攻擊時，只要滿足下列條件的話就可以同時發動『援護防禦』。

- **具有援護防禦能力的機體就在被援護機體隔壁**
- **該機體本回合內還可以發動援護防禦（次數還有剩）**
- **負責援護的機體可以進入被援護機體所在的地形，且雙方高度相同**
- **負責援護的機體不會因為進行援護防禦而被破壞**

與『援護攻擊』相同，當玩家選擇『援護』指令之後，除了なし（無）／あり（有）的選項之外，玩家還會看到一個『設定』的選項。這時只要按下『設定』，畫面上就會顯示出目前已經進入援護防禦狀態的機體名稱、ＨＰ、ＥＮ。此時如果可以幫玩家進行援護防禦的機體有兩台以上的話，那麼玩家只要以十字鈕的左右來選擇機體即可。當玩家決定好之後，只要按下Ａ鈕或是Ｂ鈕就可以完成設定，並退回『對戰資料畫面』。

援護的優缺點與援護行動法則

關於精神指令與特殊能力

部份精神指令在進入援護行動時將無法發揮效用。例如某機體事先已經加上了可以絕對迴避敵人攻擊的『ひらめき』，但如果它這時幫其他機體進行援護防禦的話，那麼他還是一樣會被敵方攻擊命中。值得一提的是，各式防護罩、盾牌防禦…等特殊能力在援護行動中還是可以發動。

經驗值

戰鬥後的經驗值將由主要機體獨享。發動援護行動的機體將不會得到經驗值。

內定的援護攻擊／援護防禦機體

當發動攻擊（遭受攻擊）的機體附近有符合援護行動條件的機體時，遊戲便會主動幫玩家發動援護行動（當然，玩家可以在接下來的選單中拒絕援護）。至於機體周圍有複數台機體可以進行援護行動時，遊戲挑選援護機體的條件則是：

援護攻擊／
遊戲將挑選機體周圍攻擊力最高、同時命中率也最高的機體來進行援護動作。

援護防禦／
遊戲將挑選其中最不會受到重創的機體出來進行援護防禦行動。



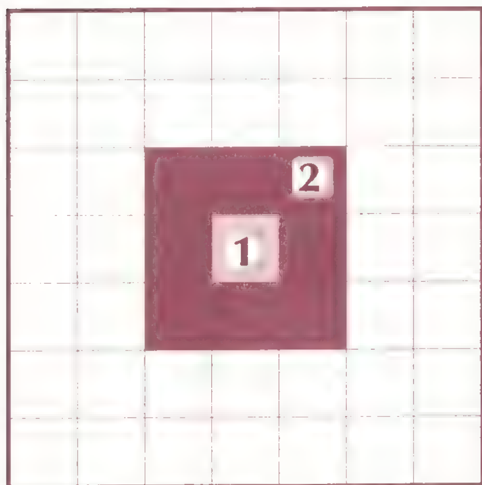
關於合體攻擊

遊戲中，某些特殊攻擊可以讓多台機體同時出現在畫面上攻擊敵機，這種擊模式就叫做『合體攻擊』。

這種名為『合體攻擊』的特殊攻擊平常並不會出現在武器選單中，只有可以使用合體攻擊的某些機體聚集到一定範圍內，那些機體的武器選單中才會出現這種攻擊的字樣。當機體滿足『合體攻擊』的各種條件之後，只要在範圍內的機體還沒有移動過，那麼他就可以隨時發動『合體攻擊』（至於配合的機體有沒有移動過那就無所謂了）。

想發動『合體攻擊』必須遵守幾個重要的條件。首先，配合機體發動合體攻擊的輔助機體必須位於以發動機體為中心的『九宮格』以內；此外，所有參與合體攻擊的駕駛員氣力與機體ＥＮ值必須全部達到一定水平以上。只要以上任何一個條件沒有達成的話，玩家就無法發動合體攻擊。最後，如果玩家發動『合體攻擊』後還是沒有擊敗對手，那麼對手發動反擊時將會直接針對發動『合體攻擊』的主要機體，輔助進行合體攻擊的機體將不會遭受攻擊。

合體攻擊支援範圍示意圖：



1 發動合體攻擊的機體

2 輔助合體攻擊的機體

只有輔助機體 2 停留在綠色範圍中時，主要機體 1 才能發動合體攻擊。

合體攻擊的發動流程

滿足『合體攻擊』發動條件的機體聚集在一定區域內。



機體武器欄中增加了新的武器選項（平常不存在的選項）



選用該武器後，指定目標發動攻擊。
（此時如果配置得當的話，還可以再追加一次『援護攻擊』）



合體攻擊發動（進入戰鬥畫面）



沒有打爆敵機的話，敵機就會針對發動合體攻擊的主要機體進行反擊。



攻擊完畢。此時發動攻擊的機體呈現行動完畢的狀態，但配合行動的機體則維持原來狀態，沒有改變。

活用各種機體指令

只要把游標移到機體上按下A鈕，玩家就可以打開『機體指令表』。根據玩家游標所指到的機體不同，『機體指令表』中偶爾也會出現一些不太一樣的特殊指令。儘管每台機體的指令可能各有不同，但可以肯定的，只要能夠活用這些指令的話，玩家在往後的戰鬥行程中一定會顯得格外輕鬆。那麼，我們就來看看指令表中有哪些比較重要的指令吧！

精神指令

一般機戰玩家最常接觸的機體指令除了『攻擊』與『移動』之外，再來應該就是『精神』指令了。只要使用精神指令，玩家就可以在戰鬥中使用『戰鬥後經驗值加倍』、『戰鬥後資金加倍』、『命中率提昇』、『回復機體損傷』…等種種對玩家機體有利的能力。

變形

利用這個指令，某些機體就可以執行『變形』的動作。由於大部份機體變形之後都會擁有與變形前不太一樣的能力（例如『飛行』、『可使用武器種類增加』…等），因此要決定在什麼樣的場合利用什麼樣的型態與敵人作戰，這就得看玩家們的作戰頭腦囉。

說得

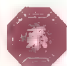
在敵人的陣營中，有些角色其實是可以藉由某些特定的方法使他成為我方的伙伴。而除了在劇情上會自動倒戈加入我方陣線的敵人之外，要讓這些敵人加入的方法就只有依靠『說得』這項指令了。如果玩家發現我方角色與敵方角色好像有那麼一點關係，而且當兩個角色接近時選單中會出現『說得』這項指令的話，那麼玩家最好不要猶豫，立刻試試看能不能『說得』對手吧！

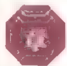
空中／水中／地上／地中／水上（某些特定機體可以在水面上移動）

當玩家檢查每一架機體的性能時，應該會發現某些機體的型態（タイプ）同時有『空／陸』…等複合式的型態。只要這些機體出現在地圖上時，機體的選單中就可能出現這些指令（例如『空／陸』型的機體待在地面上時，表單中就會出現『空中』指令；而當這架機體待在空中時，就可能會出現『地上』、『水中』的指令）。因為敵我雙方的機體與武器都有擅長與不擅長的作戰區域，因此選擇適當的作戰區域與對手展開戰鬥也是一門相當重要的學問呢！

デンチ

這是只有電童系列的ＥＮ補給機體上才會出現的指令。使用後被補給的電童類機體ＥＮ將會完全回復，但駕駛員的氣力則會下降１０點。



パーツ

利用這個指令就可以使用『リペアキット』、『プロペラントタンク』、『カードリッジ』等消耗型強化零件來幫機體回復ＨＰ、ＥＮ、彈藥。

能力

可以檢查機體能力與駕駛員能力。



全體指令詳細效果解說

只要把游標移到沒有機體存在的地形上按下Ａ鈕，玩家就可以打開『全體指令表』。與『機體指令』不一樣的地方是，『全體指令』大多都是一些『主導遊戲流程』，或是『確認目前遊戲狀態』的指令。以下就是這些指令的機能解說：

フェイズ終了

當我方所有行動全部完成時，只要選擇這個指令就可以把行動權移交給敵軍。值得注意的是如果這時玩家側還有機體沒有移動過的話，那麼畫面上將會顯示玩家還沒移動過的機體數量，並向玩家詢問是否真的要結束本回合的移動。如果玩家確定要結束本回合的話請選『はい』，否則的話就請選『いいえ』。

部隊表

選擇本指令後玩家將可以以駕駛員等級高低順序來檢查我方目前還殘存在戰場上（包括戰艦裡）的所有機體，如果機體數量超過一頁時，就請以十字鈕的左、右來進行換頁的動作。此外如果玩家想查閱的並不是機體的駕駛員等級，而是駕駛員氣力、機體ＨＰ、甚至是駕駛員目前擊墜敵機數量的話，玩家都可以利用Ｌ／Ｒ鈕來進行切換。至於如果玩家想看哪一架機體更詳細的資料，或是想找哪一架機體目前在什麼地方的話，只要把游標移到該機體的名稱上按下Ａ鈕就可以了。

作戰目的

選擇這個指令後，畫面上將會顯示本關卡中我方的『勝利條件』與『敗北條件』。只要滿足『勝利條件』就算過關，而如果滿足了『敗北條件』的話當然就無法過關，必須重新再來一次。值得一提的是，在某些關卡中，『勝利條件』與『敗北條件』是會變動的，這點請玩家們特別注意。

精神檢索

選擇這項指令後，畫面上將會列出目前在地圖上所有駕駛員可以使用的精神指令總表，而在這張總表中，白色就代表目前還有駕駛員可以使用該項精神指令，紅色澤代表目前已經沒有駕駛員可以使用該項精神指令。如果玩家懶得背那個駕駛員有哪些精神指令可以用，又不想一個一個慢慢去翻的話，善用這項指令應該會是玩家最好的選擇。

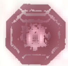
グリッド

玩家可以利用這個指令來切換畫面上要不要顯示用來區隔每一個行動區塊的格線。









セーブ

選用這項指令時可以執行『快速記錄』的機能。除此之外，玩家也可以在遊戲中隨時按下『開始鈕』來啟動『快速記錄』的機能。



能力畫面的意義／機體篇

1 **目前頁數**：可以用『十字鈕』來回切換

2 **機體大小**：由ＳＳ一直到ＬＬ為止。原則上機體越大越容易被敵人命中。

3 **修理費**：如果被擊墜時必須花多少錢修理

4 **機體名稱**

5 **ＨＰ**：機體耐久度，變成０時就代表被擊墜

6 **ＥＮ**：機體的能量值

7 **移動力**：在一般地形下可以移動的格數

8 **運動性**：機體的機動力。數值越高，迴避能力越高

9 **裝甲**：機體的防禦能力。數值越高越能降低敵方的攻擊傷害

10 **地形適應度**：代表本機體在該地形中的移動能力與作戰能力。如果地形適應度是『－』的話，則代表本機體無法進入該地形中

11 **特殊能力**：代表本機體所具備的，不同於其他普通機體的能力。有時候裝備強化零件也能增加機體的特殊能力

12 **劍符號**：表示本機體可以使用刀劍打落來襲的實彈兵器

13 **盾符號**：表示本機體可以用盾牌來減輕敵方攻擊命中時的損傷

14 **槍符號**：表示本機體可以用槍擊打落敵方的部份兵器

15 **強化零件**：表示本機體目前裝備了什麼強化零件

16 **類型**：表示本機體最擅長在什麼地形上作戰

常見的機體特殊能力

フィールド

減輕敵方光束類射擊武器的攻擊威力，一定程度以下的光束攻擊無效化。

ディストーションフィールド

一定程度以下的光束攻擊與グラビティブラスト系列攻擊無效化。同時可以減輕其他類攻擊２５%的攻擊威力。發動時消耗ＥＮ１０點

ＨＰ回復



回合開始時，機體ＨＰ將會少量回復。

ＥＮ回復



回合開始時，機體ＥＮ將會少量回復。



修理／補給



擁有此能力的機體可以對其他機體進行修理（回復ＨＰ）／補給（補充ＥＮ、彈藥）的動作。值得注意的是機體移動後無法對其他機體進行『補給』，而接受補給的機體駕駛員氣力將會下降１０點。

合體／分離

某些機體可以讓２架以上的機體結合成一台獨立的機體，這就叫『合體』；而某些機體也可以把一台機體拆成不同的獨立部份（有些是拆掉裝甲），這就叫『分離』。

機動戰艦系列機器人的電源供給系統

因為機動戰艦系統的機器人的電力供給都由母艦供應，因此不管它們在這個回合消耗了多少電力（ＥＮ），只要它們能待在母艦的電力供應範圍內的話，下回合一開始時總是能夠立刻獲得補充。但相對的只要它們一離開母艦的電力供給範圍的話它們的機體上方就會出現『ＷＡＲＮＩＮＧ』的字樣，並且每行動一次就會流失掉部份的電力。至於要檢查母艦的電力供應範圍有多廣，只要把游標移動到母艦上，這時所出現的黃色區塊就是戰艦所能提供的電力供應範圍。

機體換裝系統

在過場整備畫面中，某些機體將可以接由『更換裝備』來調整自機在戰場上的定位（例如：長距離支援用、近距離肉搏用、海戰用、空戰用…等）。可在這裡進行換裝的機體種類計有『主角座機』、『機動戰艦系列機體』、『鋼彈Ｘ系列機種』等。

電童系列機器人的ＥＮ系統

因為電童系列機器人的能源（ＥＮ）與其他系統的機器人完全不合，因此它們的ＥＮ只能由特製的電池進行補給。可以幫電童系列機體進行ＥＮ充填的只有同系列的補給機體－セルファイター、バルハラ…等補給機，只要利用這些機體上的『デンチ』指令，電童系統機器人的ＥＮ就會瞬間補滿（但是駕駛員的氣力會同時下降１０點）。雖然補給機可以進行補給的次數有限，不過只要補給機回戰艦休息一回合，那它可以進行補給的次數就會完全回復。值得注意的是，因為電童系列機種的ＥＮ系統與其他機體完全不同，因此它們也不能裝備一般機體可以裝備的ＥＮ類強化零件。

電童系列機器人的特殊變形

在遊戲中，玩家將有機會得到一種名為『データウェポン』的電童系機體專用強化零件。只要得到了這個零件，電童就可以藉由『變形』來提昇自機的部份能力，諸如追加武器、機體性能提昇…等等。當然，不同的『データウェポン』也會具有完全不一樣的提昇效果。

系統之章

能力畫面的意義／人物篇

1 目前頁數：可以用『十字鈕』來回切換

2 駕駛員姓名

3 駕駛員目前等級

4 駕駛員目前氣力：氣力提昇時，機體對敵方的攻擊力、防禦力就會相對提昇。基本上只要命中敵人、打倒敵人就可以提昇氣力值。不過利用某些精神指令，亦或是通過某些劇情時也會造成氣力的提昇。此外，氣力值不足的話將無法使用部份武器。

5 **NEXT**：目前要升到下一級所需要的經驗值。

6 **格鬥**：在接近戰中能夠發揮多少能力的數值。基本數值是１００，數值越高的人接近戰能力當然就越強。

7 **射擊**：在長距離戰中能夠發揮多少能力的數值。基本數值是１００，數值越高的人長距離戰能力當然就越強。

8 **防禦**：防禦能力。這個數值越高，敵人所能對機體造成的傷害就越小。

9 **技量**：操縱能力。這個數值越高，駕駛員就越有可能在戰鬥中發動重擊。

10 **迴避**：閃躲敵方攻擊的能力。這個數值越高，駕駛員就越有可能在戰鬥中迴避敵方的攻擊。至於後方所加上的數字則代表著目前這名駕駛員所搭乘機體的運動性。

11 **命中**：攻擊的準確度。這個數值越高，機體對敵人的命中率就會越高。

12 **精神點數**：駕駛員所擁有的精神點數。消耗相對應的精神點數就可以使用精神指令。（現在值／最大值）

13 **精神指令**：駕駛員目前可以使用的精神指令一覽。？？？代表等級不足還無法使用的不明指令。

14 **擊墜數**：到目前為止駕駛員擊墜的敵機數量。

15 **特殊技能**：駕駛員目前擁有的特殊技能。

常見的駕駛員特殊技能

防禦技能

所謂的『防禦技能』乃是指『シールド防禦』…等。發動後可以減輕、或防止機體受傷的的特殊技能。防禦技能共包含以下三種：

シールド防禦

如果駕駛員搭乘的機體配有盾牌的話，那麼當該機體遭受攻擊時，在一定機率下該機體將會主動拿出盾牌來進行防禦動作。值得一提的是，如果這時玩家對機體下的指令不是『反擊』而是『防禦』的話，那麼機體在遭受攻擊時就一定會拿出盾牌來防禦。

切り擴い

如果駕駛員搭乘的機體配有刀劍類武器的話，那麼在一定機率下機體將會揮動刀劍隔擋敵方的實彈系攻擊，而且我方機體將不會受傷。

擊ち落とし

如果駕駛員搭乘的機體配有槍枝的話，那麼在一定機率下機體將會以射擊來擊落敵方的實彈系攻擊。不過，這只有具有新人類（ＮＴ）能力、強化人類、人工新人類、分類Ｆ（カテゴリーＦ）…等其中一項能力的駕駛員可以辦到。

援護行動等級（レベル）

擁有援護行動能力的人可以支援鄰近機體進行攻擊或是防禦。而援護等級越高，該機體在單一回合內能支援其他機體的次數就會越多。

新人類（ニュータイプ）／強化人類等級

這是鋼彈系的部份駕駛員所擁有的特殊技能，而某些特定的兵器（無線感應砲）也必須是具有本能力的駕駛員才能使用。而如果能力後面的等級數字越高的話，該駕駛員所搭乘機體的感應砲射程、面對感應砲攻擊的迴避率、感應砲攻擊時的命中率也會跟著產生變化。

先制反擊（カウンター）等級

在敵方行動回合時，我方機體如果遭受攻擊的話，通常都要先吃一發攻擊之後才能進行反擊。不過，如果駕駛員擁有先制反擊（カウンター）技能的話，該機體就有可能在敵方攻擊回合中採去先制攻擊。等級越高的話，發動機率就會越高。

底力等級

所謂的『底力』，乃是當駕駛員遭遇困境時，自機的迴避率、命中率、裝甲值、對敵重擊率就會全面提昇的一項特殊技能。而隨著本能力等級越高，駕駛員發動底力的條件就會變得比較寬鬆（如原本需剩下１／５ＨＰ才會發動，提昇等級後可能剩１／３ＨＰ就會發動。），所提昇的能力範圍也會變得比較大。

超級模式（スーパーモード）、明鏡止水

這是Ｇ鋼彈系列部份駕駛員所擁有的特殊能力，只要駕駛員氣力值達到１２０以上就會發動。此時不但駕駛員所有能力都會增加１０點，而且機體上還會追加新武器。一般駕駛員的能力名都是『スーパーモード』，至於『明鏡止水』則是多蒙換成到Ｇ鋼彈時的特殊能力名，效果與『スーパーモード』相同。

指揮

當駕駛員本身擁有『指揮』這項特殊技能時，他的機體周圍將會出現一定區域的『指揮範圍』。這時只要我方任何機體進入這個『指揮範圍』內的話，那架機體面對敵方攻擊的迴避率就會有一定程度的提昇。值得一提的是，如果某架機體體同時進入兩位駕駛員的指揮範圍內的話，那麼只有指揮效果比較高的一方會發生效果，迴避能力的修正並不會加成計算喔！

能力畫面的意義／武器篇

1／1　武器名　攻擊　射程　命中
+グラビティブラストM　3700　1～8　±0
+グラビティブラスト　4950　1～8　+10
彈數－－／－－　空A　陸A　海C　宇A
必要氣力　120（－－－）
必要EN　50（－－－）　クリティカル　±0%
NT　Lv1　10
クリティカル　+10%

1 **目前頁數**：可以用『十字鈕』來回切換

2 **攻擊**：武器的基本攻擊力

3 **射程**：武器的射程距離。表示方法為：最短距離～最長距離

4 **命中**：使用該武器進行攻擊時所能得到的命中率修正值

5 **武器種類說明**：

武器名前方	武器名後方	
⊕＝射擊兵器	B＝光束兵器	M＝地圖兵器
拳＝格鬥兵器	P＝移動後也能發動攻擊	

6 **彈數**：如果光棒指定的武器有彈數限制的話，這裡就會出現數字。表示方法為『目前殘彈／最大彈數』

7 **地形適性**：表示光棒所指定的武器在每一種地形上能發揮多少能力，等級分為『A』～『C』（A為最好）。如果適性是『－』的話，那就表示該武器無法在那種地形使用，也無法對位於該地形的敵人發動攻擊。

8 **必要氣力**：部份武器需要駕駛員達到一定氣力值以上才能使用。表示方法為『必要氣力（目前氣力）』

9 **必要EN**：要使用某些武器時必須消耗一定量的EN才能發動攻擊。表示方法為『必要EN（目前殘餘EN）』

10 **必要條件**：除了氣力與EN之外，發動該武器所必須具備的條件。

11 **重擊補正**：表示該武器是不是容易發動『重擊』（クリティカル）。『＋』越大表示越容易發動『重擊』。

幾種特殊的攻擊方式

合體攻擊

如果可以進行合體攻擊的機體彼此不在附近的話，那麼武器列表中將不會出現合體攻擊的『武器』選項。

進入超級模式後所追加的必殺技

部份G鋼彈系統的駕駛員在進入超級模式後，武器列表中會追加可以使用的必殺技。雖說如此一來，這種武器與一般有氣力限制的武器看來並沒有兩樣。但因為G鋼彈系列駕駛員只要一進入超級模式後，就算氣力下降超級模式也不會解除，因此就算後來的氣力低於１２０，玩家還是可以繼續使用超級模式發動後所追加的武器。

鋼彈X的衛星加農砲系統

要發動鋼彈Ｘ（ＤＸ）的衛星加農砲必須依據下列的手續：

- 當遊戲一開始，機體的衛星加農砲就會自動開始進入能源充填狀態。此時機體還是可以照常發動攻擊，進行移動。
- 當衛星加農砲能源充填完成後，武器欄位中的衛星加農砲選單就會由暗紅轉為白色。
- 此時玩家可以選擇是否利用衛星加農砲發動攻擊。如果發動攻擊的話，加農砲能源將會從發射後下一回合開始繼續進行充填行動。如果沒發動攻擊的話，衛星加農砲的能源就會一直維持在滿檔的狀態。

電童系列的最終攻擊（ファイナルアタック）系統

電童系列機體有一招名為『最終攻擊』的必殺技巧。使用後機體的能源將全部化為攻擊敵機的動力，而自機則只會留下１０點的ＥＮ值。值得注意的事，此時消耗ＥＮ的多寡將會直接反映在攻擊威力上面。

過場整備畫面

當玩家成功突破關卡後，就可以來到這個『過場整備畫面』。在這裡玩家可以進行機體強化、更換駕駛員…等各種準備工作。妥善運用手上的資金與零件，好好地為下一場戰鬥作準備吧！

過場整備畫面

1 **過場整備畫面的各種選單**

2 **總回合數**：到目前為止玩家總共使用了多少回合數

3 **資金**：玩家身上所擁有的軍資金

4 **目前遊戲進度**：會顯示已經突破了哪一關（話數、關卡名稱）

機體（ユニット）能力

選擇後畫面上就會出現機體列表，接著只要以光棒選擇想調查的機體，按下Ａ鈕就可以看到該機體的詳細資料。此時如果再按一下Ａ鈕的話畫面就會變成該機體的武器選單。

1 **目前頁數**：可以用『十字鈕』來回切換

2 **機體名稱**

3 **機體的最大ＨＰ**

4 **機體駕駛員**

5 **駕駛員等級**

駕駛員（パイロット）能力

選擇後畫面上就會出現駕駛員列表，接著只要以光棒選擇想調查的駕駛員，按下A鈕就可以看到該名駕駛員的詳細資料。

1 目前頁數：可以用『十字鈕』來回切換

2 駕駛員名稱

3 目前搭乘機體

4 駕駛員等級

1/9	パイロット能力	
ドモン 2	ゴッドガンダム 3	LV48 4
風雲再起	風雲再起	LV48
アキト	高機動型ブラックサレナ	LV47
ヒイロ	ウイングゼロカスタム	LV47
九十九	アルストロメリア	LV46
萬丈	ダイターン3	LV46
ブライト	ラーカイラム	LV46
ラウル	エクサランス・L	LV46

駕駛員換機（パイロットののりかえ）

選擇後畫面上首先會出現駕駛員列表，此時以光棒選擇想調查的駕駛員並按下A鈕後，接著畫面上就會出現該名駕駛員可以乘坐的所有機體。同樣以光棒選擇想搭乘的機體並按下A鈕之後，畫面上就換顯示一份簡單的比較資料表（變動前與變動後）。如果這時玩家看了以後覺得沒問題的話，只要選擇『はい』就可以完成換機設定。

1 目前頁數：可以用『十字鈕』來回切換

2 打算換機的駕駛員名稱

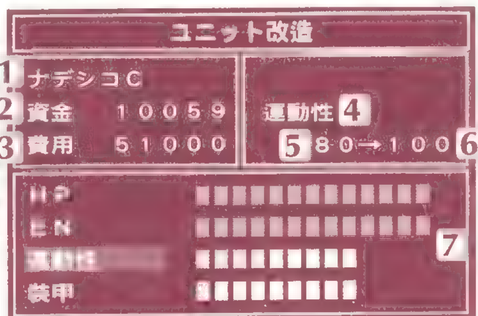
3 可以搭乘的機體列表

4 目標機體目前搭稱的駕駛員

1/2	のりかえ
アムロ・レイ 2	レベル45
フルアーマーZZガンダム 3	ジュドー 4
サザビー	クワトロ
スーパーガンダム	カミーユ
リ・ガズィ（BWS）	-----
Zガンダム	ルー

機體（ユニット）改造

選擇後畫面上就會出現機體列表，此時以光棒選擇想調查的機體，按下A鈕就可以進入該機體的改造畫面。此時玩家必須移動光棒來指定想改造機體的那個部位，決定後只要按下十字鈕的『右』就可以進行『改造測試』。進入『改造測試』階段時畫面上將會顯示玩家將要作什麼樣的改造、會花多少錢、會提昇多少能力…等。如果玩家對於改造的結果滿意的話，只要在此時按下A鈕就可以完成改造手續。至於機體各部位已經完成什麼程度的改造工作將會以紅色燈號來表示。



1 進行改造的機體名稱

2 目前資金

3 進行改造會花費的費用

4 目前進行改造測試的項目

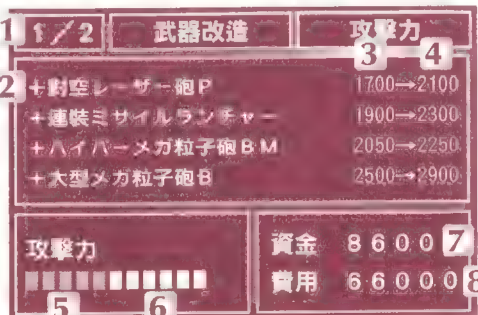
5 改造前數值

6 改造後數值

7 改造狀態：紅色代表改造完成的部份，綠色則是『改造測試』的部份。

武器改造

選擇後畫面上就會出現機體列表，此時以光棒選擇想改造的機體，按下A鈕就可以進入該機體的改造畫面。武器改造與機體性能改造不同的是，只要按一下十字鈕的『右』，全部的武器都會同步上升一階的威力。



1 目前頁數：可以用『十字鈕』來回切換

2 武器名稱

3 現在攻擊力

4 改造後攻擊力

5 完成改造的部份

6 改造測試的部份

7 目前資金

8 進行改造會花費的費用

強化零件（パーツ）

選擇後畫面上就會出現機體列表，此時以光棒選擇想裝備強化零件的機體，按下Ａ鈕就可以進入強化零件的裝備畫面（當玩家移動光棒時，畫面下方也會同步出現該機體目前裝備了什麼樣的強化零件）。進入裝備畫面後，畫面右側將會出現目前玩家目前擁有的強化零件。此時以光棒選擇強化零件按下Ａ鈕之後，畫面上將會顯示目前有哪些機體正在裝備這項零件（如果機體表示是『－－－－』的話，那就表示這個強化零件目前沒有機體裝備）。至於如果玩家想從某些機體上把零件拆下來的話，只要在選擇強化零件的畫面選擇『はずす』，接著選擇機體、零件就可以完成。

1 **目前頁數**：可以用『十字鈕』來回切換

2 **機體列表**

3 **目前選定機體所裝備的強化零件**

4 **預定裝設強化零件的機體名稱**

5 **目前裝備的強化零件**

6 **零件列表**

7 **零件的說明**

1 1／1 強化パーツ
2 ラー・カイラム HP 10000
リ・ガズィ（BWS） HP 3900
エクサランス・C HP 3000
ジェガン HP 3400
3 パーツ なし なし
なし なし

4
1／1 強化パーツ ラー・カイラム
なし 5
なし
なし
なし
はずす
プロペラントタンク 2／2
リペアキット 4／4
カートリッジ 2／2
7 6

機體（ユニット）換裝

選擇後畫面上就會出現可進行換裝的機體列表。此時以光棒選擇想換裝的機體，並按下Ａ鈕就可以進入換裝畫面。接下來只要以光棒選擇想換裝什麼樣的套件，決定後按下Ａ鈕就可以完成換裝動作。

1 **目前頁數**：可以用『十字鈕』來回切換

2 **目前機體名稱**

3 **換裝後機體名稱**

4 **換裝後的機體全名**

5 **現在能力與換裝後能力比較表**

6 **可以換裝的選項列表**

查看下一關地圖（マッププレビュー）

可以事先看到下一關的地圖，擬定下一關的作戰方針。

存檔／讀取（セーブ／ロード）

セーブ

保存玩家到目前為止的遊戲狀態

ロード

讀取玩家之前在『過場整備畫面』儲存的遊戲檔案

1 **記錄順序**：最多可以記錄４組

2 **目前突破的關卡數**

3 **目前擁有的資金**

4 **目前的總回合數**

5 **主角名稱**

6 **光棒目標檔案的破關詳細資料**

如何『記錄』遊戲進度

本遊戲中共有兩種存檔方式：

- 在『過場整備畫面』中進行記錄
- 利用『全體指令』或開始（ＳＴＡＲＴ）鈕進行快速記錄

在『過場整備畫面』中記錄

只要在『過場整備畫面』中選擇『セーブ』指令，接下來選擇玩家想記錄的位置按下Ａ鈕就可以完成記錄手續。而如果要呼叫這種記錄檔的話，只要利用標題畫面的『ロード』指令，或是『過場整備畫面』的『ロード』指令就可以進行呼叫。

利用『全體指令』的セーブ進行快速記錄

在戰鬥地圖中打開全體指令表，接著選擇指令表中的『セーブ』指令就可以進行記錄。如果要呼叫這種記錄檔的話，只要利用標題畫面的『コンティニュー』指令就可以進行呼叫。

利用開始鈕呼叫快速記錄選單

在遊戲中不論何時，只要按下開始（ＳＴＡＲＴ）鈕畫面上就會出現快速記錄的確認選單。而如果按下開始鈕時機體正在移動中的話，選單就會在機體移動（對話）完成後才會出現。如果要呼叫這種記錄檔的話，只要利用標題畫面的『コンティニュー』指令就可以進行呼叫。

關於地形

每一個關卡中都存在著各式各樣的地形，而當機體在這些地形上進行移動時就會受到這些地形的影響。地形對機體的影響有好有壞，壞處是會降低機體的移動能力，好處則可以提昇玩家機體的迴避能力、防禦能力…甚至可以在每回合一開始時為機體進行損傷維修、能源補充的工作。如果想知道某些地形會有哪些效果的話，只要把游標指到該地形上按下B鈕，畫面上就會顯示該地形的基本資料。此外，飛空型的機體在天空時將不會受到地面地形的各種影響。






精神指令簡介

指令名稱	消耗點數	效果
自爆	1	機體自爆，並給予鄰近機體自機目前ＨＰ殘量的損傷值。自爆後機體消滅。
偵察	1	可以檢查敵方機體的各種機體資料
加速	5	下次移動時移動力＋３
ひらめき	１０	下一次戰鬥可以完全迴避對手的攻擊
てかげん	１０	當敵方技量比我方低時，攻擊後敵方將會留下１０點的ＨＰ
集中	１５	使用後一回合內，命中率、迴避率將會提昇３０％
努力	２０	下一場戰鬥將會得到２倍的經驗值
根性	２０	回復自機ＨＰ最大值３０％的ＨＰ
必中	２０	一回合內，自機對敵方命中率將成為１００％。此外，使用『必中』時，敵人的『分身』、『防禦』技能將不會發動。
直擊	２０	敵人的各種防禦行動（分身，援護防禦…等）將會無效化。我方攻擊將可以準確地命中對手（但不具『必中』屬性）。
不屈	２０	在下一次的敵方攻擊中，我方所受到的損傷將會強制壓低為１０點。
突擊	２５	一回合內，自機所有武器（地圖兵器除外）都會變成可以在移動後使用。
應援	２０	可對任何一架我方機體附加『努力』屬性
信賴	３０	可恢復任何一架我方機體２０００點的ＨＰ
鐵壁	３０	一回合內，自己受到的攻擊損傷將下降為１／４。
獻身	３０	可以回復地圖上任何一架我方機體１０點的精神點數
ド根性	４０	自機的ＨＰ將會完全回復。
熱血	４０	下一場戰鬥中，自機的攻擊力將變成兩倍
幸運	４０	在自機下一場戰鬥後將可以獲得兩倍的資金
祝福	４５	可對任何一架我方機體附加『幸運』屬性
かく亂	５０	一回合內，敵人的命中率將會下降為一半。但如果敵人機體附加了『必中』屬性則不受影響。
氣合	５０	自機氣力＋１０點
覺醒	５０	自機行動回數＋１
脫力	４０	可減低任何一架敵機的氣力１０點
魂	６０	在下一場戰鬥中將可發揮２．５倍的攻擊能力
補給	６０	可幫我方任何一架機體補充ＥＮ、彈藥。而且被補充的機體氣力不會降低
激勵	６０	可幫所有鄰近我方機體增加１０點的氣力值
友情	５０	可完全回復任何一架我方機體的ＨＰ
再動	９０	可使任何一架已經行動過的我方機體再次恢復成可以行動的狀態。

強化零件

如何得到強化零件

只要通過特定劇情或打倒特定敵人就可以得到強化零件。此外，部份消耗型的強化零件只要玩家一使用後就會立刻消失，這點請玩家特別注意。

常見機體強化零件列表

零件名稱	效果
ブースター	移動力＋1
マグネットコーティング	運動性＋5
シャッフルの紋章	出擊時的基本氣力＋5
ミノフスキークラフト	機體成為『可飛行機體』。地形適應指數也將同時變為『空Ａ』
スラスターモジュール	機體與武器的地形適應全部變成『宇宙Ａ』
高性能レーダー	除了『地圖兵器』與『射程為1的武器』之外，其餘武器的射程全部＋1
デュアルセンサー	機體所有武器的命中率＋１０
學習型ＣＰ	機體所有武器的重擊補正（ＣＴ補正）＋１０%
ＥＮチップ	機體各種武器的ＥＮ消費減輕１０%（重複搭載無效）
チョバムアーマー	ＨＰ＋５００、裝甲＋１００
大型ジェネレーター	最大ＥＮ＋５０
ソーラーパネル	每回合我軍行動開始時將可回復ＥＮ最大值１０%的ＥＮ值（重複搭載無效）。
ビームコーティング	可減輕一定程度的光束武器攻擊傷害
プロペラントタンク	ＥＮ完全回復，用後即消失（戰艦用）
リペアキット	ＨＰ完全回復，用後即消失（戰艦用）
カードリッジ	所有彈藥補充至最大值，用後即消失（戰艦用）
大型マガジン	全部武器的彈艙容量擴增為１．５倍

戰艦用強化零件

在強化零件中，有些零件我們把它們歸類為『戰艦用零件』。雖然一般機體也可以裝載這些零件，但如果玩家把這些零件裝載在戰艦上的話，戰艦就可以在一定範圍內為其他機體進行補給的工作。所以與其把這些零件給一般機體使用，還不如裝在戰艦上來得有用呢！

關於主角

男性主角（２０歲／男）

本篇主角，同時也是『時流引擎』開發者之子。因為父親為了開發『時流引擎』而帶著主角一起前往土星長達十年之久，因此主角本人對地球圈這１０年來發生了哪些事情並沒有什麼詳細的認知。而自從主角離開土星之後，他就繼承了父親的理念，繼續進行『時流引擎』的研究工作，同時親自擔任首部搭載『時流引擎』的機體－エクサランス的測試駕駛員。他對副主角（女）抱有一份特殊的感情，但卻因為害羞而從來沒有提出來過。本人基本上是一位不拘小節，充滿責任感的熱血男子。

女性主角（２０歲／女）

本篇主角，同時也是『時流引擎』開發者之子。因為父親為了開發『時流引擎』而帶著主角一起前往土星長達十年之久，因此主角本人對地球圈這１０年來發生了哪些事情並沒有什麼詳細的認知。而自從主角離開土星之後，她就繼承了父親的理念，繼續進行『時流引擎』的研究工作，同時親自擔任首部搭載『時流引擎』的機體－エクサランス的測試駕駛員。她對副主角（男）抱有一份特殊的感情，同時也對他有著絕對的信賴感。本人基本上是一位善於照顧他人、帶動團隊氣氛的樂觀主義者。



關於副主角

ラージ・モントーヤ（２１歳／男）

他是玩家選擇女性角色時的搭檔角色。身為學者的他繼承了父親所堅持的「對來地球圈的戰爭將會是一場能源戰爭」的理念，每天不停地在搜尋是否有任何人都能輕鬆使用的「無限能源」。雖然他對沒興趣的東西會表現出極為冷漠的態度，但只要那個東西引起他的興趣，那他就會不過一切地往裡頭鑽研…目前正與主角合力進行『時流引擎』的開發工作。

ミズホ・サイキ（１８歳／女）

她是玩家選擇男性角色時的搭檔角色，同時也是主角機體的開發設計者之一兼機體維修工程師，有著父母雙雙在殖民衛星事件中死亡的慘痛過去。她與主角認識是在２年前主角由土星回航的時候，接下來就與主角一起進行著新型座機的開發工作。雖然她的名字叫『ミズホ・サイキ』，但她名字的正確寫法則應該是『齊木瑞穗』。



關於主角座機

關於主角座機

這架機體乃是為了因應各種戰鬥場合所開發出來的可換裝泛用戰鬥機體第一號機，主要核心機體（ストライカー）為陸戰專用，至於其他的裝備則有：

海戰用裝備『ダイバー』

重力圈內空戰用裝備『フライヤー』

長距離砲戰用裝備『ガンナー』

宇宙戰用裝備『コスモドライバー』

只要隨著故事前進，玩家就能陸續取得這些裝甲。






攻略

01 機體測試(トライアル・ウェポン)

ナデシコ路線

A02 火星後繼者(火星の後継者)

A03 再會的食譜(再開のレシピ)

A04 最糟糕的決戰(最悪の決戦)

A05 看起來就像「命運的選擇」(「運命の選択」みたいな)

A06 GEAR戰士 電童(GEAR戦士 電童)

逆夏亞路線

B02 逆襲的夏亞(逆襲のシャア)

B03 ν鋼彈(νガンダム)

B04 最壞的結局(最悪の結末)

B05 給你力量……(あなたに、力を……)

B06 出擊!!NEO蓋特機器人!(出撃!!ネオゲッターロボ!)

07 無敵鐵金剛隊危險!(危うし・マジンガーチーム!)

08 班多克現身!(バンドック現る!)

09 炸裂! Hyper whip(炸裂!ハイパーウィップ)

10 登場!!德州馬克號!(登場!!テキサスマック!)

11 我的愛馬可是很凶暴的(私の愛馬は凶暴です)

12 再見了青春!變成戰鬥獸的青年!!(さらば青春!機械獣になった少年!!)

ナデシコ路線

A13 破壞康巴拉V吧!(コンバトラーVを破壊せよ)

A14 皇帝陛下的禮物(皇帝陛下のプレゼント)

フリーデン路線

B13 海之戰(海の戦い)

B14 可羅斯與傑諾伊亞(コロスとゼノイア)

15 必殺!超高速巨型推進器!!(必殺!超高速グレートブースター!!)

フォートセバーン路線

A16 我的最高傑作(我の最高傑作です)

A17 聽得到我的聲音嗎!(俺の声が聞こえるか!)

GEAR路線

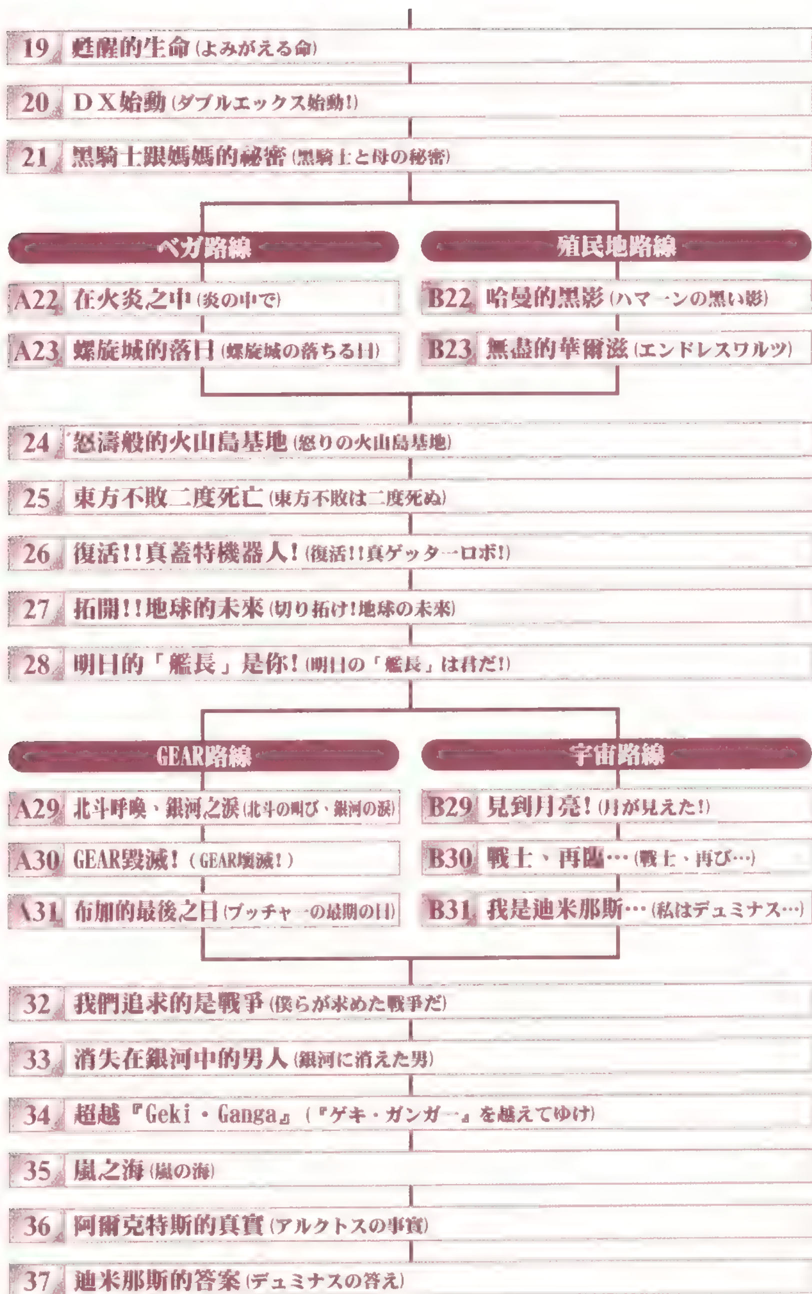
B16 決戰! 電童VS凰牙(決戦! 電童VS凰牙)

B17 心懷陰謀的父親襲擊地球(謀略の父が地球を狙う)

18 真相不只一個(『真實』は一つじゃない)

接下頁

攻略之章


19 甦醒的生命 (よみがえる命)
20 DX始動 (ダブルエックス始動!)
21 黑騎士跟媽媽的秘密 (黑騎士と母の秘密)
ベガ路線
殖民地路線
A22 在火炎之中 (炎の中で)
A23 螺旋城的落日 (螺旋城の落ちる日)
B22 哈曼的黑影 (ハマーンの黒い影)
B23 無盡的華爾滋 (エンドレスワルツ)
24 怒濤般的火山島基地 (怒りの火山島基地)
25 東方不敗二度死亡 (東方不敗は二度死ぬ)
26 復活!!真蓋特機器人! (復活!!真ゲッターロボ!)
27 拓開!!地球的未來 (切り拓け!地球の未來)
28 明日的「艦長」是你! (明日の「艦長」は君だ!)
GEAR路線
宇宙路線
A29 北斗呼喚、銀河之淚 (北斗の叫び、銀河の淚)
A30 GEAR毀滅! (GEAR壞滅!)
A31 布加的最後之日 (ブッチャーの最期の日)
B29 見到月亮! (月が見えた!)
B30 戰士、再臨… (戰士、再び…)
B31 我是迪米那斯… (私はデュミナス…)
32 我們追求的是戰爭 (僕らが求めた戰爭だ)
33 消失在銀河中的男人 (銀河に消えた男)
34 超越『Geki・Ganga』 (『ゲキ・ガンガー』を越えてゆけ)
35 嵐之海 (嵐の海)
36 阿爾克特斯的真實 (アルクトスの事實)
37 迪米那斯的答案 (デュミナスの答え)

路線圖

攻略之章

01 機體測試（トライアル・ウェポン）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	主角機或任何一戰艦被擊沈



地圖說明：

●	我方初期出擊機組	○	敵方初期出擊機組
◆	我方增援	A	敵方增援及部隊別編號

攻略之章

機組資料

我方

回合	機組名	駕駛員
初期	エクサランス・C	主角
3P*	ナデシコB	ルリ
	スーパーエステバリス	サブロウタ
	ラー・カイラム	ブライト
	リ・ガズィBWS	アムロ
	ジェガン	ケーラ

*「P」代表我方行動回合，「E」代表敵方行動回合。

敵方

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	ジェニス	2	人工知能	3300	500	リペアキット
	ドートレス	4	人工知能	3000	000	---
3P出現						
A	ジェニス	2	人工知能	3300	500	カートリッジ
	ジェニス	2	人工知能	3300	500	リペアキット
	ドートレス・コマンド	2	人工知能	3800	400	プロペラタンク
	ドートレス・ウェポン	4	人工知能	3500	200	---

戰略指引

前二回合只有主角一人出擊，所以最好不要一個人冒然衝出去戰鬥比較好，先讓主角使用「地上」指令，降到回避率較高，又有回復ＨＰ及ＥＮ能力的基地上，再用個精神指令「集中」，如此便能安心做反擊應戰。

我方增援出現後，援軍便往中央移動進攻，挾攻敵方援兵。

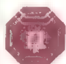
路線分歧

1. ナデシコBの保護を受ける－－→進到【ナデシコ路線】
2. ラー・カイラムの保護を受ける－－→進到【逆夏亞路線】

加入同伴、機組

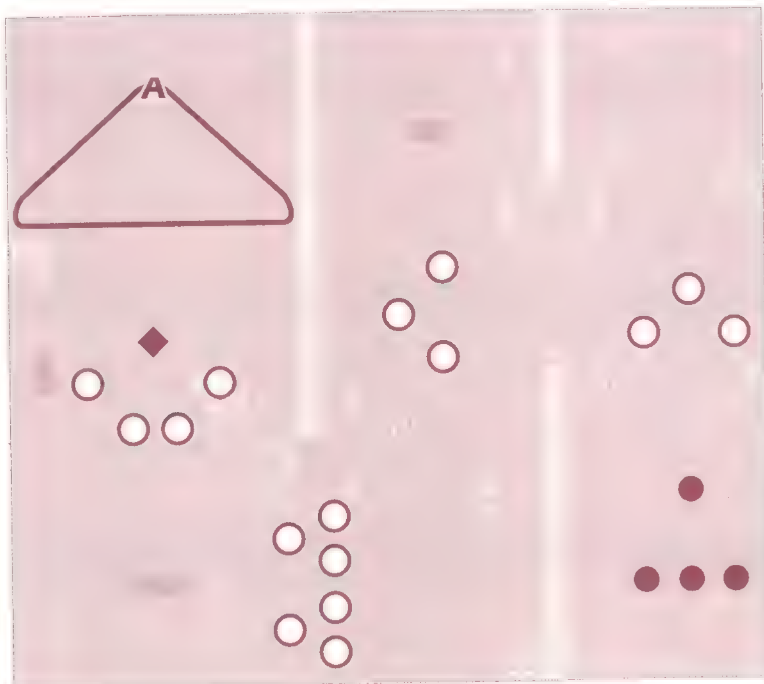
機組名	同伴
走ナデシコ路線時，以下同伴加入	
ナデシコB	ルリ
スーパーエステバリス	サブロウタ
走逆夏亞路線時，以下同伴加入	
ラー・カイラム	ブライト
リ・ガズィBWS	アムロ
ジェガン	ケーラ



A02 火星後繼者（火星の後繼者）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方戰艦被擊沈
	敵增援登場後增加テンカワ・アキト被擊落



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	エクサランス	主角
	ナデシコB	ルリ
	Sエステバリス・サブロウタ	サブロウタ
	エステバリスC・リョーコ	リョーコ
初期敵方機組全滅後出現		
	高機動型ブラックサレナ	テンカワ・アキト

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	エステバリス砲戰フレーム	8	人工知能	4500	1200	カートリッジ
	量產型エステバリス	1	人工知能	3300	1000	プロペラントタンク
	量產型エステバリス	1	人工知能	3300	1000	
	量產型エステバリス	2	人工知能	3300	1000	
	ステルクンーゲル	2	人工知能	3600	1400	リペアキット
	積尸氣	2	人工知能	4800	1600	
初期敵方機組全滅後出現						
A	夜天光	1	北辰	7800	5000	ブースター
	六連	6	北辰六人眾	6300	2000	

撤退

北辰遭擊落時北辰六人眾撤退

北辰的夜天光ＨＰ降到３０％以下撤退

戰鬥一開始リョーコ會待在最接近通路開口處靠近２架エステバリス砲戰フレーム的位置，其他機組的距離比較遠，以她的能力來說可以先牽制一下エステバリス砲戰フレーム和量產型エステバリス，ナデシコＢ帶著其他同伴過來會合之後就是她們大顯身手的時候了，ナデシコＢ隊的同伴間彼此信賴度高，一鄰接就會發揮相當大的威力，加上リョーコ和サブロウタ擁有援護攻擊和援護防禦能幫助ルリ和主角有效攻擊敵方機組，可說是本關的輔助主力。

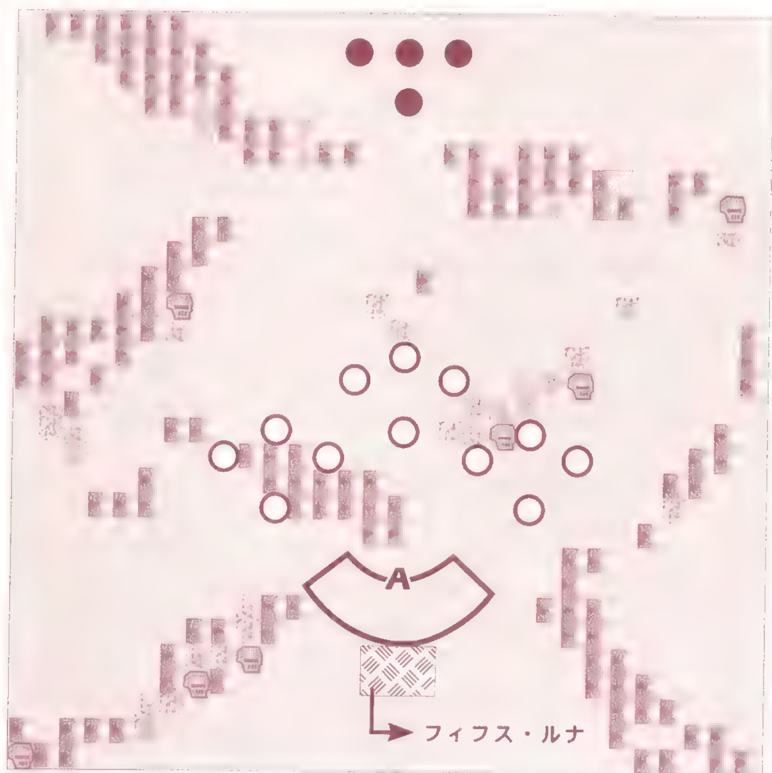
エステバリス砲戰フレーム和量產型エステバリス都只會待在原地不移動，等我方機組進入其射程範圍內才會攻擊，電腦採取這種守株待兔的戰法對我方不利，為了縮減回合數必須盡快往前推進；一般的攻擊就有辦法讓エステバリス砲戰フレーム和量產型エステバリス這兩種機體瀕死，利用援護攻擊能更有效的個個擊破，建議先對裝備有強化零件的量產型エステバリス下手，快速擊落它們可以確保強化零件的取得。ステルクンーゲル和積尸氣這兩種機體比較麻煩，ステルクンーゲル的武器射程較遠、積尸氣的武器擁有高破壞力，小看其中一種都是不行的，另外受傷過重的話地圖西南方有恢復點可以利用，同伴的精神點數要盡量保留下來。

全滅初期地圖上配置的敵方機組後地圖上會出現ブラックボックス，接著アキト也會駕著高機動型ブラックサレナ登場並將氣力升上１３０，敵方有北辰和北辰六人眾登場。以某方面來說，我方處於劣勢，但是讓アキト和ルリ、リョーコ鄰接發揮信賴度修正和援護火力的話要對付夜天光和六連就不是難事，受到夜天光和六連的機組尺寸的影響（夜天光為Ｓ、六連為ＳＳ），前一個階段留下來的精神點數要毫不吝嗇的使用，氣力分配平均的話建議讓ナデシコＢ當誘餌，引誘北辰六人眾衝過來再加以擊落，北辰的夜天光ＨＰ高達７８００而且還會撤退，讓サブロウタ使用「幸運」和リョーコ兩人一起以ディストーションアタック攻擊就能確實擊落他並賺取２倍資金和強化零件。

火星後繼者《火星の後繼者》

B02 逆襲的夏亞（逆襲のシャア）

勝利條件	1. 在7回合內，我方任一機組到達フィフス・ル 上
	2. 敵方全滅
敗北條件	戰艦被擊沈



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	エクサランス	主角
	ラー・カイラム	ブライト
	リ・ガズィBWS	アムロ
	ジェガン	ケーラ

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	賞金	強化零件
初期	ヤクト・ドーガ	1	ギュネイ	7000	3000	プロペラントタンク、リペアキット
	ギラ・ドーガ	1	レズン	5400	2000	カートリッジ、リペアキット
	ギラ・ドーガ	10	ネオ・ジオン兵	4400	1000	---
?P出現						
A	サザビー	1	シャア	8000	10000	ブースター
	ギラ・ドーガ	7	ネオ・ジオン兵	4400	1000	---

撤退

?P：シャア乘的機組HP降到30%時，立即撤退

戰略指引

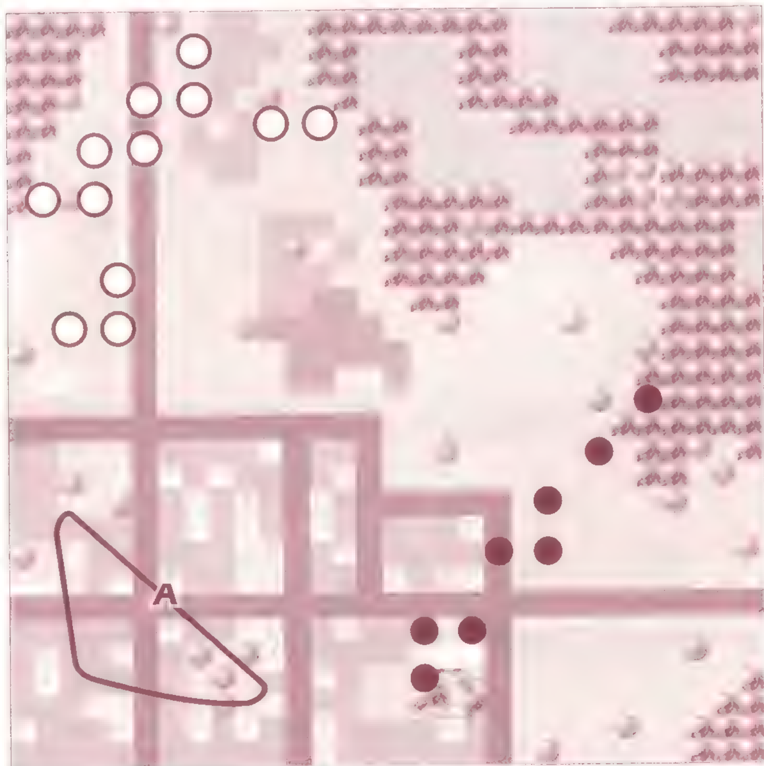
這關的勝利條件是要讓我方任一台機組，在７回合內停到フィフス・ルナ上面，只要全軍全力往南前進，同時多利用同伴的援護防禦（尤其是ＨＰ高，援護防禦次數多，又有精神指令『ド根性』的戰艦是最佳之選，另外讓彼此有『關係』＊ 的角色靠在一起，還可順便提昇戰力），並不難達成。

較要當心的是在第３回合時出現的シャア，他的能力相當強，攻擊距離也長，接近他時，最好能用個「集中」比較保險，之後讓アムロ用個「熱血」，給他重擊，接下來就由主角收尾即可。

＊『關係』是指同系列作品的角色或故事中有關連的角色靠在一起時，會出現火焰或愛心的圖樣，前者是「朋友」關係，後者則是「戀人」關係，圖樣越大，提昇效果越強。

A03 再會的食譜（再會のレシピ）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方戰艦被擊落



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ナデシコB	ルリ
	エクサランス	主角
	Sエステバリス・サブロウタ	サブロウタ
	エステバリスC・リョーコ	リョーコ
	エステバリスC・ヒカル	ヒカル
	エステバリスC・イズミ	イズミ
	高機動型ブラックサレナ	アキト
	アルストロメリア	月臣元一朗

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	夜天光	1	北辰	7800	5000	マグネットコーティング
	六連	6	北辰六人眾	6300	2000	---
	ステルンクーゲル	1	火星の後繼者	3600	1400	リペアキット
	ステルンクーゲル	1	火星の後繼者	3600	1400	プロペラントタンク
	積尸氣	4	火星の後繼者	4800	1600	---
敵方初期機組全滅後出現						
A	バンドック	1	ブッチャー	20000	10000	高性能レーダー
	メカブースト・ドヨズラー	1	人工知能	7300	1700	プロペラントタンク
	メカブースト・ドヨズラー	1	人工知能	7300	1700	リペアキット
	メカブースト・トラシッド	4	人工知能	7500	1800	---

撤退

ブッチャ的バンドックHP降到10%以下撤退
ブッチャー撤退時其他機組同時撤退

戰略指引

本話リョーコ、イズミ、ヒカル這三位『ナデシコ駕駛三人組』在全部到齊，有了她們可以大幅提昇戰力，，雖然エステバス的攻擊力不高，但是氣力升上１１０之後只要在ナデシコＢ的能源供給範圍內就可以大量使用威力高達３０００的フォーメーションアタック，消耗的ＥＮ只有３０，算是「便宜又大碗」的攻擊方式。

地圖上有一個湖位在中央偏北的地方，這裡就是和敵方機組交戰的地點，ナデシコＢ必須待在部隊後方以免成為砲靶，ステルンクーゲル和積尸氣再一開始就會往我方位置衝過來，將機組配置在湖附近後便開始大力攻擊，六連在第４～５回合才會移動，先讓リョーコ她們的氣力上升比較容易應付敵方機組的數量，アキト的高機動型ブラックサレナ有一個使用上的小技巧，如果在高機動型態受傷過重或能源已經消耗光無法補充的時候使用「分離」指令，玩家會發現ＨＰ以及能源會完全恢復，可以省下精神指令和強化零件的使用次數。這一次北辰並不會撤退，可以安心攻擊他，不過擊落前記得用「幸運」賺取資金喔！

消滅火星部隊後ガイゾック的ブッチャー會帶著幾隻メカブースト從地圖西南方出現，因為ナデシコＢ受到北辰的夜天光自爆影響而無法行動，打倒北辰的時機和位置要多加考量，同伴的配置最好能佔住大樓等有利地形準備進行持久戰，メカブースト的ＨＰ都在７０００以上，需要耗費一點時間才有辦法擊破；バンドック要依靠アキト和元一朗加上「熱血」的攻擊來大幅削減ＨＰ，最後以サブロウタ或ヒカル使用「幸運」進行擊落可以一口氣賺進２００００的資金，對改造機體有相當大的幫助。

過關後

加入同伴、機組

機組名	同伴
エステバリスC・ヒカル	ヒカル
エステバリスC・イズミ	イズミ
高機動型ブラックサレナ	アキト
アルストロメリア	月臣元一朗

機組換裝

ナデシコB換成ナデシコC

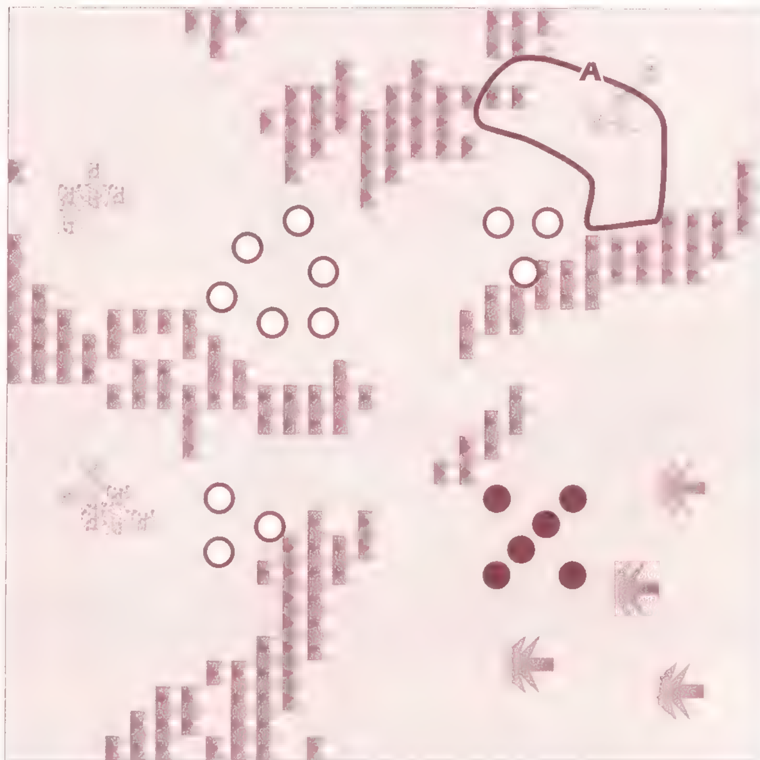








B03	ν鋼弾（νガンダム）
勝利條件	敵方全滅
敗北條件	戰艦被擊沈



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	エクサランス	主角
	ラー・カイラム	ブライト
	νガンダム	アムロ
	量產型νガンダムＩ（or量產型νガンダムＦ）	ケーラ（orチェーン）*
	リ・ガズィBWS	チェーン
	ジェガン	ハサウェイ

*在前一話中，在七回合內過關，ケーラ即會搭乘量產型νガンダムＩ出擊（若ケーラ等級、擊落數不高時，即是チェーン駕量產型νガンダムＦ登場），如沒拿到時，在３１話可入手，而量產型νガンダムＩ及量產型νガンダムＦ是同一台機組，只是搭載的兵器有一點不同，玩家可視需要到間斷畫面中用「ユニット換裝」指令來變換就行了。

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	ヤクト・ドーガ	1	クェス	6800	3000	高性能レーダー
	ヤクト・ドーガ	1	ギュネイ	7000	3000	プロペラタンク
	ギラ・ドーガ	1	レズン	5400	2000	リペアキット
	ギラ・ドーガ	9	ネオ・ジオン兵	4400	1000	---
5P出現（或期初配置的敵人全滅時出現）						
A	バンドック	1	ブッチャー	20000	10000	マグネットコーティング
	メカブースト・ドヨズラー	1	人工知能	7300	1700	プロペラタンク
	メカブースト・ドヨズラー	1	人工知能	7300	1700	リペアキット
	メカブースト・トラシッド	4	人工知能	7500	1800	---

撤退

？Ｐ：クェス搭乘的機組ＨＰ降到３０％以下或敵機剩５機以下時，立即撤退

？Ｐ：クェス被擊落或撤退後，ギュネイ跟著撤退

５Ｐ：期初登場的敵人（ネオ・ジオン軍）全部撤退

？Ｐ：ブッチャー搭乘的機組降到１０％以下時撤退

攻略之本

戰略指引

這一戰開始便會有兩位新同伴加入，其中ハサウェイ擁有精神指令「應援」、チェーン有「幸運」，都是打倒強敵時不可或缺的重要精神指令，尤其是增援時出現的第一位『大金主』－－ブッチャー，加「幸運」來擊落他，可得到二萬的資金，玩家可不要錯過囉～

再來，這裡會撤退的敵人不少，最佳的打法是全力衝向クェス她們那，接著先留下七名左右的敵人（可先削減他們的ＨＰ），先打倒ギュネイ，接著打倒クェス，之後再收拾剩下的敵人。

增援出現的敵人攻擊力相當強，但運動性能不佳，所以可以讓アムロ打前鋒，削他們的ＨＰ，在後方的同伴再伺機擊落他們。

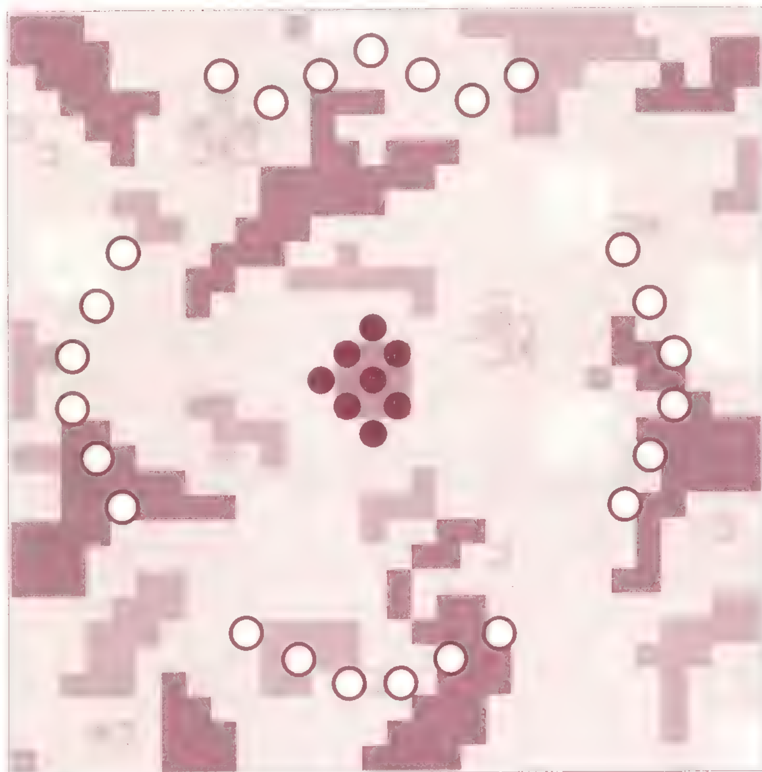
過關後

加入同伴、機組

機組名	同伴
量產型ｖガンダムＩ（or量產型ｖガンダムＦ）	チェーン
ジェガン	ハサウェイ

A04 最糟糕的決戰（最悪の決戰）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.主角機被擊落
	2.我方戰艦被擊落



機組資料

我方

回合	機組名	駕駛員
初期	ナデシコC	ルリ
	エクサランス	主角
	Sエステバリス・サブロウタ	サブロウタ
	エステバリスC・リョーコ	リョーコ
	エステバリスC・ヒカル	ヒカル
	エステバリスC・イズミ	イズミ
	高機動型ブラックサレナ	アキト
	アルストロメリア	月臣元一朗

敵方

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	夜天光	1	北辰	8300	5000	チョバムアーマー
	六連	6	北辰六人眾	6300	2000	---
	積尸氣	2	火星の後繼者	4800	1600	プロペラントタンク
	積尸氣	2	火星の後繼者	4800	1600	リペアキット
	積尸氣	2	火星の後繼者	4800	1600	カートリッジ
	ステルンクーゲル	6	火星の後繼者	3600	1400	---
	量產型エステバリス	6	火星の後繼者	3300	1000	---

戰略指引

戰鬥前ナデシコC因為劇情中相轉移エンジン被破壞的關係無法進行移動，只能夠待在原地伺機反擊。エステバリス建議待在能源供給的最邊緣迎擊敵方機組，高機動型ブラックサレナ等等不會受到移動範圍影響的機組最好也待在ナデシコC的強化零件使用範圍內，敵方機組的數量很多，要準備一些恢復能源的プロペラントタンク來用，另外建議將高性能レーダー暫時裝備在高機動型ブラックサレナ上提昇ディストーションアタック的有效射程才不會一直處於必須回避敵方攻擊的狀態。

リョーコ、ヒカル、イズミ三人建議先派往ナデシコC的南方阻擋敵方機組，アキト、サブロウタ、元一朗和主角防守ナデシコC的兩側，元一朗可以和サブロウタ一組，主角和アキト一組，信賴度高的話可以調換，基本上敵方機組除了數量多以外並沒有特別強的地方，只要北辰六人眾的高回避率和北辰的ボソンジャンプ就行了，擔心攻擊會被躲過的話使用精神指令「直擊」能有效命中目標。

敵方機組全滅之後出現一位名叫デュミナス的敵人，他會給予主角機77%的傷害並擊落ナデシコC，主角一行人因為時流エンジン失控而回到5年前的火星被破嵐萬丈救起。

過關後

加入同伴、機組

機組名	同伴
ナデシコ	ユリカ
エステバリス　アキト	アキト
エステバリス　ガイ	ガイ
エステバリス　リョーコ	リョーコ
エステバリス　ヒカル	ヒカル
エステバリス　イズミ	イズミ
ダイターン3	破嵐萬丈

ナデシコC所有同伴離隊

B04 最壞的結局（最悪の結末）

勝利條件	1.敵方全滅
	2.戰艦ラー・カイラム抵達アクシズ上
敗北條件	1.戰艦ラー・カイラム被擊沈
	2.主角機被擊落



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	エクサランス	主角
	ラー・カイラム	ブライト
	ｖガンダム	アムロ
	量產型ｖガンダムＩ（or量產型ｖガンダムＦ）	ケーラ（orチェーン）
	リ・ガズィBWS	チェーン（orケーラ）
	ジェガン	ハサウェイ

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	サザビー	1	シャア	8500	10000	チョバムアーマー
	α・アジール	1	クェス	12000	12000	プロペラントタンク
	ヤクト・ドーガ	1	ギュネイ	7000	3000	プロペラントタンク
	ヤクト・ドーガ	2	ネオ・ジオン兵	6800	3000	カートリッジ
	ヤクト・ドーガ	1	ネオ・ジオン兵	6800	3000	プロペラタンク
	ヤクト・ドーガ	1	ネオ・ジオン兵	6800	3000	リペアキット
	ギラ・ドーガ	1	レズン	5400	2000	リペアキット
	ギラ・ドーガ	6	ネオ・ジオン兵	4400	1000	---

撤退

？Ｐ：クェス搭乘的機組ＨＰ降到３０％以下或敵機剩５機以下時，立即撤退
？Ｐ：クェス被擊落或撤退後，ギュネイ跟著撤退
５Ｐ：期初登場的敵人（ネオ・ジオン軍）全部撤退
？Ｐ：ブッチャー搭乘的機組降到１０％以下時撤退

戰略指引

除了敵人的ファンネル系攻擊較難應付外，多活用「指揮」* 效果，此戰並不難打，將互相援護的隊型排好後，就僅管大膽的前進吧。

在打倒クェス後，ギュネイ的氣力會加１０，而打倒シャア，クェス的氣力加１０，所以打倒這三人的順序，以ギュネイ→クェス→シャア為佳。

另外，擊落クェス時，若還有其它敵人存活，則會有ハサウェイ的特殊台詞出現，而那時擊落クェス的人若又是チェーン的話，則會再發生チェーン被ハサウェイ擊落的事件（チェーン在這事件被擊落，是不用付她的機組的修理費用的）。

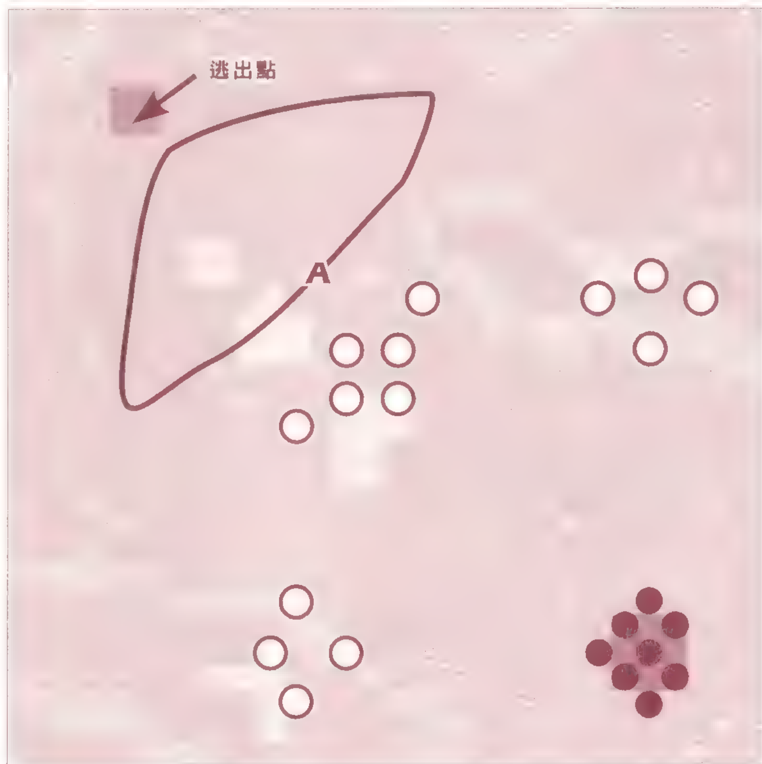
*在持有此項特殊技能的角色旁會出現一範圍的藍色色塊，這就是他所能指揮到的範圍，停在這當中的同伴命中及迴避率就會提昇，而越靠指揮者身邊，提昇的效果越高。「指揮」等級越高，可指揮的範圍越大，當然的，其中身為戰艦艦長的同伴指揮等級是加入同伴中最高，而敵人方面，也一樣有擁有此技能的角色，所以在戰鬥中，最好能先打倒這類角色，讓敵兵失去指揮，戰力下降。

過關後

主角回到過去，與同伴分離。

A05 看起來就像「命運的選擇」（「運命の選擇」みたいな）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.我方戰艦被擊落
	2.敵方增援後追加ナデシコ到達チューリップ（逃出點）



攻
略
之
章

機組資料

···我方···

回合	機組名	駕駛員
初期	ナデシコ	ユリカ
	エステバリス　アキト	アキト
	エステバリス　ガイ	ガイ
	エステバリス　リョーコ	リョーコ
	エステバリス　ヒカル	ヒカル
	エステバリス　イズミ	イズミ
	ダイターン3	破嵐萬丈
	エクサランス	主角

···敵方···

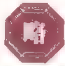
部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	テツジン	1	？？？	8500	3000	ディアルセンサー、リペアキット、プロペラントタンク
	カトンボ	4	人工知能	5300	2000	
	バッタ	9	人工知能	2800	800	
初期敵方機組全滅後出現						
A	アイアイ	1	コロス	5060	1000	マグネットコーティング、チョバムアーマー、リペアキット
	ニーベルゲン	2	ソルジャ	10000	1500	
	メッタンガー	3	ソルジャ	7600	1300	
	アイアイ	9	ソルジャ	3800	1000	

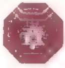
戰略指引

ナデシコ在戰鬥前4個回合內因為正在收容難民而無法行動，我方所有的機組可以將整個基地佔住，除了藉著地形效果提昇性能還可以恢復機體的損傷，目前我方還沒有會精神指令：「信賴」駕駛員，一旦受傷除了利用基地外就得進ナデシコ補給，小心行動為妙。

等到5PナデシコPナデシコ可以行動之後所有機組都要圍繞著ナデシコ前進，一方面能集中炮火來削減敵方戰力，一方面可以在機組受重傷時馬上回到ナデシコ，萬丈的ダイターン3能發揮出相當強的戰力，目前最大的限制只有還沒覺醒「熱血」，和主角一起攻擊所給予敵機的傷害都在エステバリス的合體攻擊威力之上，缺點就是回避率比較差。

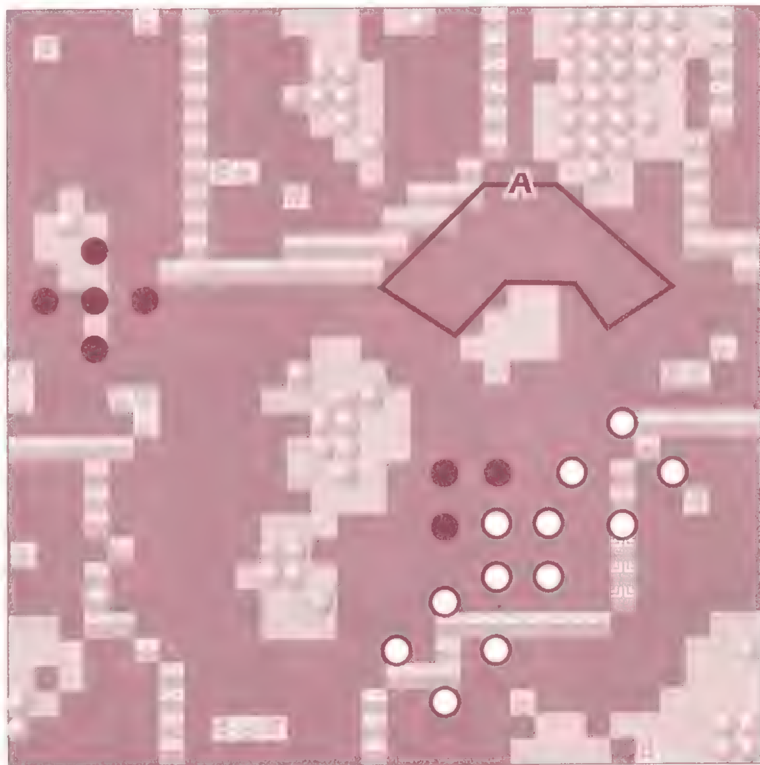
將木星トカゲ的機組殺到一架都不剩的時候コロス駕駛アイアイ帶著大批援軍登場，在這之前我方受傷的機組記得要先回ナデシコ補給一下，等恢復得差不多時一口氣掃光地圖上的小嘍囉再轉進對付コロス，雖然ニーベルゲンHP高達10000，有效集中攻擊的話還是可以在1個回合內擊落它們。コロス的アイアイ和テツジン都擁有2個以上的強化零件，能夠得到的數量並不一定，不過除了リペアキット和プロペラントタンク以外的零件都確定能入手。



B05 給你力量……（あなたに、力を……）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.戦艦フリーデン被撃落
	2.ガロード被撃落



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	エクサランス	主角
	リ・ガズィBWS	アムロ
	トーラス	ノイン
	ガンダムエアマスター	ウィッツ
	ガンダムレオパルド	ロアビィ
	ガンダムX	ガロード
	フリーデン	ジャミル
	メタス	ファ

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	ドライセン	1	ラカン	5900	2000	チョバムアーマー
	バウ	3	ネオ・ジオン兵	4200	1600	---
	グランディーネ	2	ネオ・ジオン兵	9000	5000	---
	ズサ	2	ネオ・ジオン兵	3800	1400	---
	ジェニス	4	ネオ・ジオン兵	3300	1500	---
5P出現，或ラカン被擊落，或敵機在六架以下時出現						
A	ガンダムヴァァサーゴ	1	シャギア	8000	7000	デュアルセンサー
	ガンダムアシュタロン	1	オルバ	9000	6800	マグネットコーティング
	ドートレス	4	ネオ・ジオン兵	3000	1000	---
	ドートレス・ウェポン	2	ネオ・ジオン兵	3000	1000	---
	ドートレス・コマンド	1	ネオ・ジオン兵	3800	1400	カートリッジ
	ドートレス・コマンド	1	ネオ・ジオン兵	3800	1400	プロペラントタンク

撤退

？Ｐ：シャギア及オルバ其中一者被擊落，或是ＨＰ降到３０％以下時，兩人立即撤退

戰略指引

期初在右下方的我方機組，先停到基地上去應戰，而其它的同伴就全速衝過去會合，在趕到後，若グランディーネ還沒被擊落時，則小心別在它的地圖攻擊範上停超過四架的機組，以免引它使用地圖兵器來攻擊。

在敵增援出現，而我方ＨＰ回復、修理得差不多後，就往北進軍，接著在快靠近シャギア及オルバ時，記得要排好援護防禦的陣型，好減低他們給予的痛擊，而他們倆兄弟其中一人撤退，另一人就會跟著走，所以在沒有強力地圖攻擊的現在，不可能同時將他們同時擊落的，建議玩家選擇資金較多、或想要的強化零件，來決定要擊落誰吧。

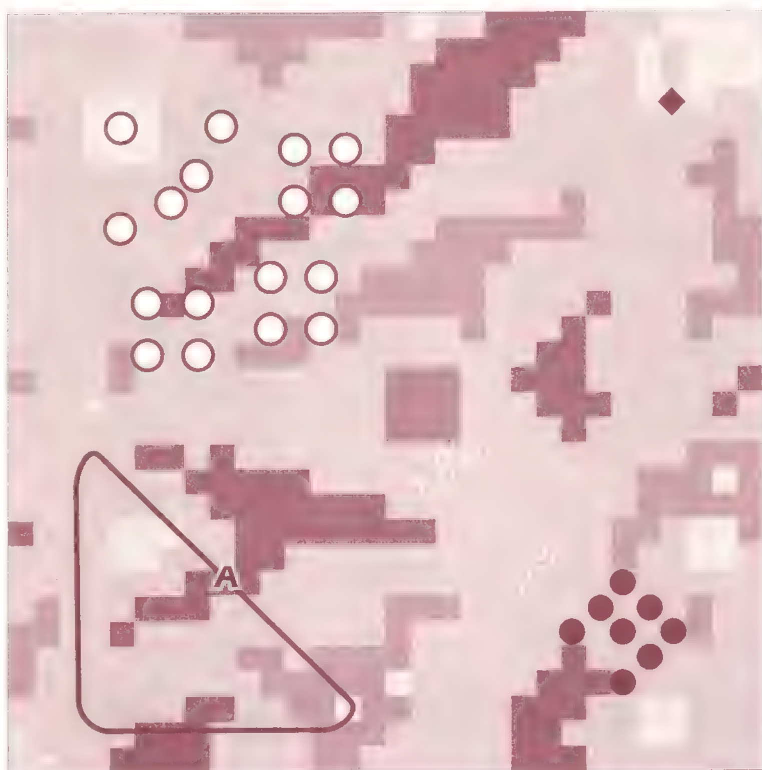
過關後

加入同伴、機組

機組名	同伴
リ・ガズィBWS	アムロ
トーラス	ノイン
ガンダムエアマスター	ウィッツ
ガンダムレオパルド	ロアビィ
ガンダムＸ	ガロード
フリーデン	ジャミル
メタス	ファ

A06 GEAR戰士　電童（GEAR戰士　電童）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.我方戰艦被擊落
	2.主角機被擊落
	3.電童登場之後電童被擊落



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ナデシコ	ユリカ
	エステバリス　アキト	アキト
	エステバリス　ガイ	ガイ
	エステバリス　リョーコ	リョーコ
	エステバリス　ヒカル	ヒカル
	エステバリス　イズミ	イズミ
	ダイターン3	破嵐萬丈
	エクサランス	主角
敵方初期機組全滅後出現		
	GEAR戰士　電童	銀河、北斗

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	賞金	強化零件
初期	マジン	1	月臣元一朗	8500	3000	チョバムアーマー、リペアキット
	テツジン	2	木星優人部隊	8500	3000	プロペラントタンク
	テツジン	2	木星優人部隊	8500	3000	リペアキット
	カトンボ	3	人工知能	5300	2000	---
	バッタ	9	人工知能	2800	800	---
敵方初期機組全滅後出現						
A	GEAR戰士　凰牙	1	アルテア	9300	5800	學習型CP、ソーラーパネル、リペアキット
	機獸オービトン	5	人工知能	6300	1200	---
	ガルファ素体	9	人工知能	4300	900	---

撤退

主角和元一朗鄰接後元一朗撤退

アルテア的ＧＥＡＲ戰士　凰牙ＨＰ降到３０％以下撤退

戰略指引

地圖中央有個月面都市，玩家可以在此和木星トカゲ的部隊交戰，只要ナデシコ和エステバリス隊的氣力上升就不怕受到攻擊，月面都市的面積不大，無法容納我方所有機組，只要將有需要的機組配置在上面就行了，ナデシコ的位置要離交戰地點遠一點避免成為集中攻擊的目標，適時的以火力支援就沒問題了。

本關有兩種方法可以讓月臣元一朗撤退，第一就是直接擊落他（獲得強化零件）、第二就是讓主角和他鄰接，接著白鳥九十九搭上マジン之後兩人一起撤退（未獲得強化零件），玩家可以自行決定。木星トカゲ部隊全滅就輪到『ＧＥＡＲ戰士凰牙』登場，北斗和銀河駕駛『ＧＥＡＲ戰士電童』出現在地圖東北角，他們一登場就要往月面都市前進，因為北斗和銀河兩人登場隔一個回合之後，ユニコーンドリル出現在月面都市旁邊，電童和它鄰接就會進行類似合體的「ファイルセーブ」，會增加一些高威力的武器，唯一要注意的是電童在消耗能源方面非常大，必須隨時注意才行！

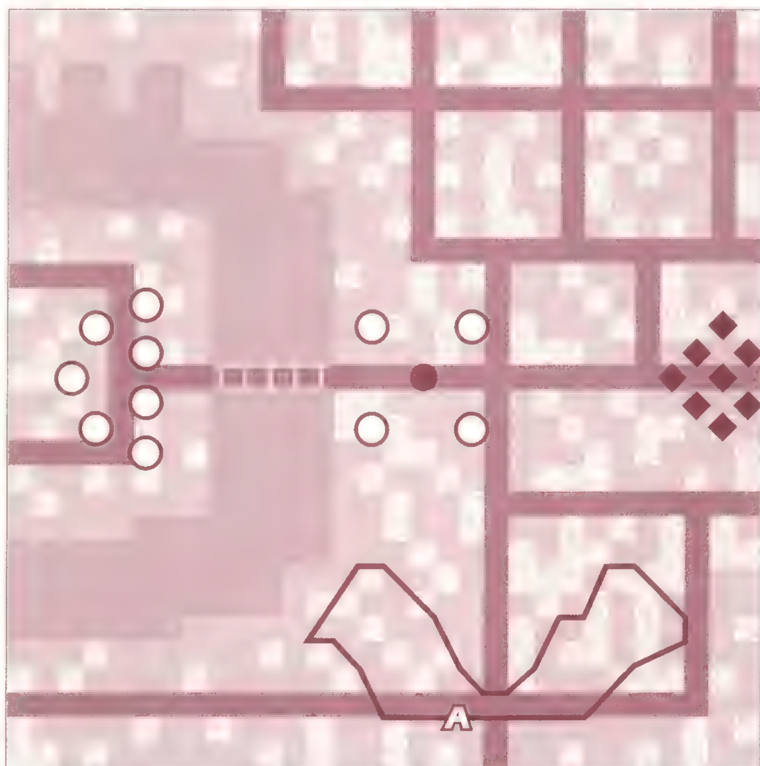
凰牙的攻擊不算太強勁，只是高達１３００的裝甲會讓我方攻擊力較弱的機體變得更加貧弱，即使氣力高達１５０也增加不了多少損傷，加上アルテア在凰牙ＨＰ低於３０％以下就會落跑的條件限制下，以ダイターン３的サンアタック搭配主角機的ギガントクラッシャアーム就可以確實擊落他。

加入同伴、機組

機組名	同伴
フリーデン	ジャミル
ガンダムエックス	ガロード
ガンダムエアマスター	ウィッツ
ガンダムレオパルド	ロアビィ
GEAR戰士　電童	銀河、北斗
ワルキューレ	ベガ
ネオゲッター1	號、翔、剴
リ・ガズイ（BWS）	アムロ
メタス	ファ
トーラス	ノイン

B06 出擊!!NEO蓋特機器人!（出擊!!ネオゲッターロボ!）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方全滅



攻
略
之
書

機組資料

我方

回合	機組名	駕駛員
初期	ネオゲッター１	號
2P	エクサランス	主角
	リ・ガズィBWS	アムロ
	トーラス	ノイン
	ガンダムエアマスター	ウィッツ
	ガンダムレオパルド	ロアビィ
	ガンダムX	ガロード
	フリーデン	ジャミル
	メタス	ファ

敵方

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	メカザウルス・ボア	1	バット將軍	18000	9000	學習型CP
	メカザウルス・モバ	1	恐龍兵	6300	2000	プロペラントタンク
	メカザウルス・モバ	1	恐龍兵	6300	2000	カートリッジ
	メカザウルス・ブル	4	恐龍兵	5800	1700	---
	メカザウルス・ドバ	4	恐龍兵	5300	1400	---
4P出現						
A	ドライセン	1	ラカン	5670	2000	リペアキット、ソーラーパネル
	バウ	4	ネオ・ジオン兵	4200	1600	---
	グランディーネ	2	ネオ・ジオン兵	9000	5000	---
	ズサ	2	ネオ・ジオン兵	3800	1400	---
	ジェニス	4	ネオ・ジオン兵	3300	1500	---

撤退

？Ｐ：バット將軍的ＨＰ降到３０％以下時，立即撤退

戰略指引

一開始先讓ネオゲッター一到防禦較佳的地形上去，等待我方援軍到來後，再一同反擊，接著往南先除掉增援的ラカン等人。

之後回頭除掉過橋而來的初期敵人，若有敵人在水中時，就由ネオゲッター３來處理，而最後的バット將軍，他的攻擊力、防禦力、ＨＰ都高，而且在ＨＰ被扣到5400以下就會撤退，是個蠻傷腦筋的對手，建議以裝甲高或迴避率高的同伴先將他的ＨＰ削到近5400，接著讓ガンダムエックス填滿サテライトキャノン的能源（在這個兵器的能力值右下方，會顯示離填滿還要幾回合《ターン》），再讓主角跟他一起發動援護攻擊將バット將軍擊落。

過關後，劇情中會要我們決定部隊的名字，玩家若不想自己取時，去選右下方的「決定」，便能使用預設的名字「ラウンドナイツ」。

攻略之章

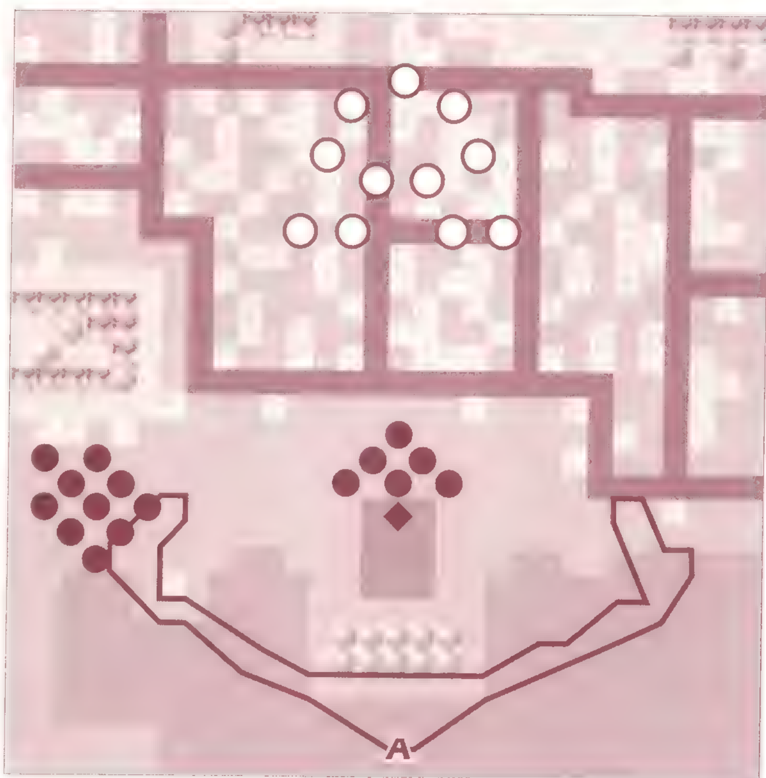
過關後

加入同伴、機組

機組名	同伴
ダイターン３	万丈
ワルキューレ	ベガ
ネオゲッアー	號、翔、愷
ナデシコ	ユリカ
エステバリス・アキト	アキト
エステバリス・ガイ	ガイ
エステバリス・リョーコ	リョーコ
エステバリス・ヒカル	ヒカル
エステバリス・イズミ	イズミ
GEAR戦士　電童	銀河、北斗

07 無敵鐵金剛隊危險!（危うしマジンガーチーム!）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方任何一戰艦被擊沈



攻略2章

機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	マジンガーZ	甲兒
	グレードマジンガー	鐵也
	ビューナスA	ジュン
	ダイアナA	さやか
	ボスボロット	ボス
	ナデシコ	ユリカ
	フリーデン	ジャミル
	我方機組任選8架	---
敵增援後	ダイターン3	万丈

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	要塞デモニカ	1	暗黑大將軍	12000	8000	バイオセンサー、ENチップ
	機械獸ギラン	2	人工知能	6000	2200	リペアキット
	機械獸グラトニオス	2	人工知能	5800	2000	---
	機械獸ハリビューンV6	2	人工知能	5300	1800	---
	機械獸アポロンA1	4	人工知能	4800	1600	---
以上的敵人全滅後						
A	コマンダー・エドウィン	1	エドウィン	18000	5000	大型ジェネレーター、ブースター
	ニーゲルゲン	1	ソルジャー	10500	1500	カートリッジ
	ニーゲルゲン	2	ソルジャー	10500	1500	プロペラントタンク
	メッタンガー	4	ソルジャー	7980	1300	---
	アイアイ	4	ソルジャー	3990	1000	---

撤退

？Ｐ：暗黑大將軍的機組ＨＰ降到３０％以下時，立即撤退

戰略指引

此戰一開始，グレートマジンガー的ＨＰ因劇情降到剩１０，並只能待在原地，他雖不能移動，但還是可以做攻擊，而因為在打倒期初出現的所有敵人後，會有新的敵人出現在南方，所以最好能幫他修理回復些ＨＰ，以保安全。

這裡出現的敵人是屬超級系的，攻擊力及防禦、ＨＰ都高，所以進軍時別忘多停在防禦佳的地形上，減少損傷。

在南方的增援出現時，若同伴們來不及趕回去，就先讓我方的援軍——万丈到アミューズメントパーク最南端，去當擋箭牌，掩護鐵也。

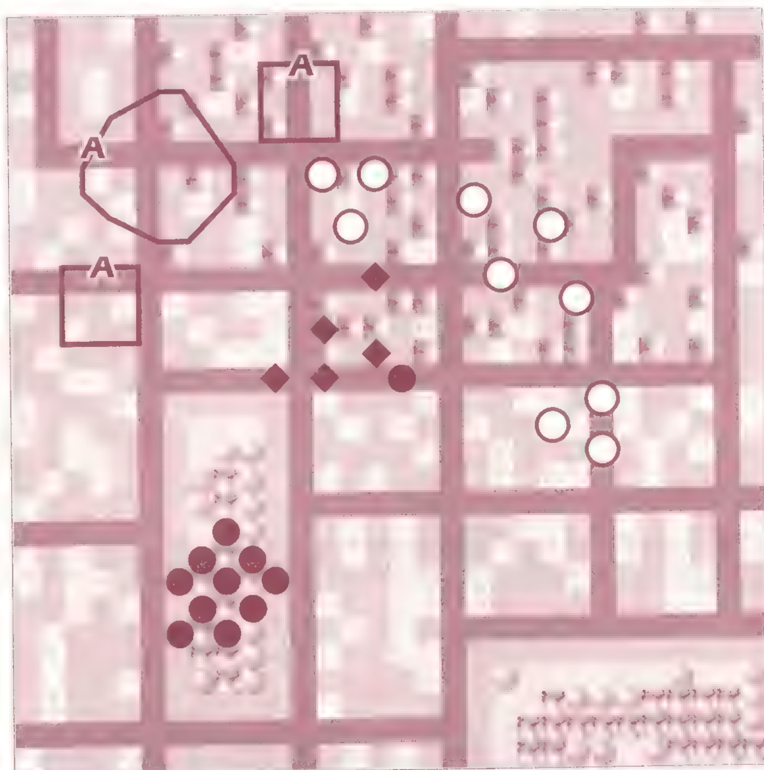
攻略之章

過關後

加入同伴、機組

機組名	同伴
マジンガーZ	甲兒
ダイアナA	さやか
ボスボロット	ボス

08	班多克現身!（バンドック現る!）
勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方任何一戰艦被擊沈



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ザンボット３	勝平
	ナデシコ	ユリカ
	フリーデン	ジャミル
	我方機組任選８架	---
２Ｐ	ウイングガンダム　カスタム	ヒイロ*
ブッチャー撤退後	シャイニングガンダム	ドモン
	ガンダムローズ	ジョルジュ
	ボルトガンダム	アルゴ
	ドラゴンガンダム	サイ・サイシー
	ガンダムマックスター	チボデー

*出現後自動移動到フリーデン旁。

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	バンドック	1	ブッチャー	20000	10000	ミノフスキークラフト・ビームコーティング
	メカブースト・ガルチャック	3	人工知能	7000	1900	---
	メカブースト・ドヨズラー	2	人工知能	7300	1700	プロペラントタンク
	メカブースト・トラシッド	4	人工知能	7500	1800	---
ブッチャー撤退後						
A	デビルガンダム	1	ゾンビ兵	15500	8000	マグネットコーティング・チョバムアーマー
	デスバーディ	2	ゾンビ兵	4400	1400	リペアキット
	デスバーディ	2	ゾンビ兵	4400	1400	---
	デスアーミー	4	ゾンビ兵	4000	1000	---

撤退

５Ｐ：ブッチャー的機組ＨＰ降到３０％以下或是到５Ｐ時，立即撤退

戰略指引

一開始就落單的ザンボット３，最好不要冒然衝入敵陣中，先就近找掩護地型停靠，然後由敵陣邊緣打起，等友軍到來時再一起進攻。

ブッチャー到第五回合時就會撤退，所以待我軍一靠近，就要全力進攻，否則可能會來不及把他擊落，另外，因為他裝備有ビームコーティング，會減低光束系兵器（武器名後有加Ｂ字樣的就是光束兵器）損傷，所以最好以這系以外的武器來攻擊他。

在ブッチャー撤退後出現的惡魔鋼彈（デビルガンダム）等敵部隊，能力並不強，而惡魔鋼彈也不會撤退，所以只要別太大意，小心排好陣型應戰就不難對付他們了，另外，ドモン等人的機組的空中適性是Ｂ，所以最好能讓他們降到地上，好提高命中、迴避率。

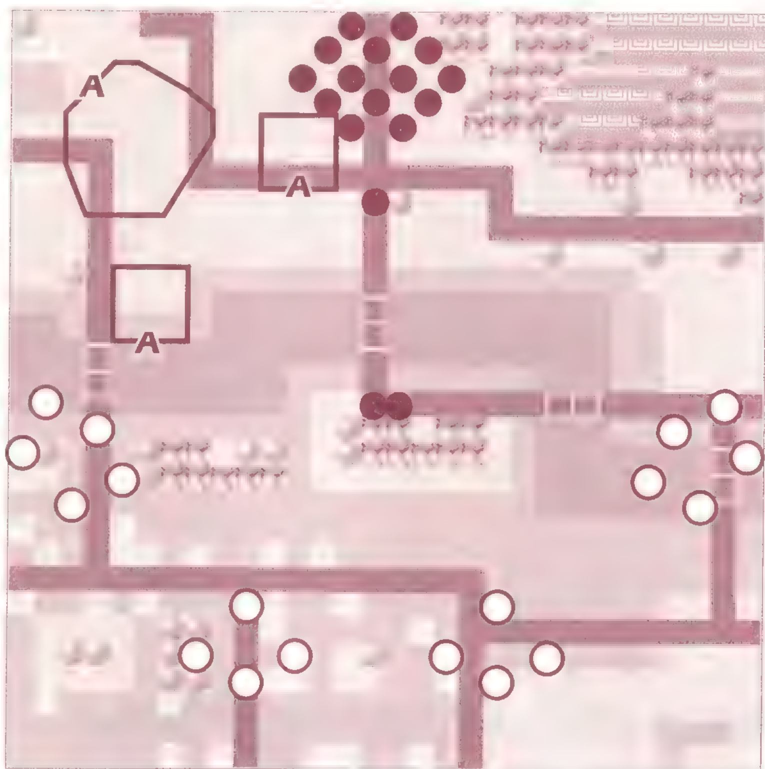
過關後

加入同伴、機組

機組名	同伴
ザンボット３	勝平
シャイニングガンダム	ドモン
ガンダムローズ	ジョルジュ
ボルトガンダム	アルゴ
ドラゴンガンダム	サイ・サイシー
ガンダムマックスター	チボデー

09 炸裂 Hyper whip（炸裂 ハイパーウイップ）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.我方任何一戰艦被擊沈
	2.主角機被擊落



攻略之章

機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ナデシコ	ユリカ
	フリーデン	ジャミル
	エクサランス・ＡＦ	主角
	雷童	銀河、北斗
	我方機組任選１２架	---
２Ｐ	エクサランス・Ｇ	主角

…敵方…

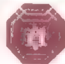
部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	オービトン	3	人工知能	6615	1200	リペアキット
	オービトン	3	人工知能	6615	1200	プロペラントタンク
	ガルファ素體	12	人工知能	4515	900	---
以上的敵人全滅後						
A	ドライセン	1	ラカン	6210	2000	ホバークラフト
	Ｇヴァサーゴ	1	シャギア	8400	7000	ビームコーティング
	Ｇアシュタロン	1	オルバ	9450	6800	ブースター
	バウ	2	ネオ・ジオン兵	4620	1600	---
	ズサ	2	ネオ・ジオン兵	4180	1400	---
	ジェニス	2	ネオ・ジオン兵	3630	1500	---
	ドートレス	4	ネオ・ジオン兵	3300	1000	---
	ドートレス・ウェポン	2	ネオ・ジオン兵	3850	1200	---
	ドートレス・コマンド	2	ネオ・ジオン兵	4180	1400	---

撤退

？Ｐ：シャギア或オバル其中一者的機組ＨＰ降到３０％以下，兩人立即撤退

戰略指引



期初電童的ＨＰ及ＥＮ會降到剩１０，最好能盡速讓他們回戰艦做回復（一般的補給機組無法幫電童補給），而主角到了第二回就在原地換裝成エクサランス・Ｇ。

一開始時，將兵力分成兩隊，一隊往右攻（建議以ナデシコ隊的機組來組隊），一隊往左攻，而因為後來的敵人增援會在西北出現，所以這一隊要有對付敵增援的準備。

這次增援出現的シャギア兩兄弟，也是只要一個人撤退，另一個就會跟著走，不過這次我們已經有了ガンダムエックス的強力地圖兵器－－サテライトキャノン(MAP)，所以不難同時收拾掉他們，而為了避免因他們的氣力太高而無法打倒他們的情況出現，在之前別忘了多留數回『脫力』的精神點數哦。

過關後

加入同伴、機組

機組名	同伴
エクサランス・Ｇ	---

10 登場！！德州馬克號！（登場！！テキサスマック！）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.我方戰艦被擊落
	2.增援A出現後增加電童被擊落
	3.增援B出現後增加レオサークル被破壞



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ネオゲッター1	號
	フリーデン	ジャミル
	ナデシコ	ユリカ
	我方12機	
	テキサスマック	ジャック
敵方機組數量降到6架以下時增援		
A	GEAR戰士　電童	銀河、北斗

攻略之章

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	メカザウルス・ボア	1	バット將軍	18900	9000	マグネットコーティング、學習型CP
	メカザウルス・モバ	1	恐龍兵	6615	2000	プロペラントタンク
	メカザウルス・モバ	1	恐龍兵	6615	2000	リペアキット
	メカザウルス・ブル	3	恐龍兵	6090	1700	---
	メカザウルス・ドバ	4	恐龍兵	5565	1400	---
敵方機組數量降到6架以下時增援						
A	メカザウルス・ゲラ	1	ガレリィ長官	20000	8000	アポジモーター、デュアルセンサー
敵方機組全滅後出現						
B	GEAR戰士　凰牙	1	アルテア	10565	5800	ハイブリットアーマー
	機獸オービトン	4	人工知能	6615	1200	---
	ガルファ素体	6	人工知能	4515	900	---

撤退

アルテア的凰牙ＨＰ降到３０％以下時撤退

戰略指引

ネオゲッター於本關是強制出擊的機組，在間歇畫面時建議裝備一些比較好的強化零件；受到敵方機組是超級系的關係影響，筆者建議多派出一些超級系或攻擊力比較強的機組，像是機動武鬥傳的機組就相當好用，不過他們的移動速度比別人慢，要仔細分配目前所有的ブースター來達到平衡，主角機換成エクサランスＧ進行遠距離火力支援可以大幅削減敵方機組的ＨＰ。

テキサスマック出現在地圖西側的海面上，位置和ネオゲッター差不多，可以先並肩作戰阻擋敵方機組，我方戰力要快速推進不然很快的就會看到ネオゲッター或テキサスマック被打爆，ネオゲッター推薦先變形成為ネオゲッター２，運動性最好、攻擊最不消耗能源，缺點是攻擊距離過短，不過使用打帶跑的戰法很方便（基本移動距離９格），持續削減敵機組數量到６架以下時會發生銀河的母親被攻擊、電童緊急出擊的事件，固定會發生一場劇情戰鬥，劇情結束後電童要趕快往我方集結點移動，メカザウルス·ゲラ擁有ＨＰ、ＥＮ回復小的固有技能，單獨只有電童是打不贏的，必須集合大家的力量才有勝算。

電童的新武裝：レオサークル於恐龍帝國軍被消滅後出現，而アルテア也會出現爭奪，這時增加保護レオサークル不被破壞這一項勝利條件，必須盡力擋住アルテア的凰牙不讓他前進。凰牙的武器最大射程為５格，也就是說沒有進入最大射程內的話レオサークル都是安全的；先前解決恐龍帝國軍時如果氣力有累積到一定程度會打得比較輕鬆，把機組全部往地圖西側調動的話幾乎不用擔心敵機能碰到レオサークル一根寒毛。整體上來說本關的敵人只是皮厚血多而已，多多利用援護攻擊就沒問題了。

加入同伴、機組

機組名	同伴
セルファイター	吉良國進

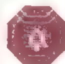
追加武器

機組名	武器名
GEAR戰士　電童	レオサークル









11 我的愛馬可是很凶暴的（私の愛馬は凶暴です）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方戰艦被擊落



機組資料

我方

回合	機組名	駕駛員
初期	シャイニングガンダム	ドモン
	ドラゴンガンダム	サイ・サイシー
	ガンダムローズ	ジョルジュ
	ガンダムマックスター	チボデー
	ボルトガンダム	アルゴ
	エクサランスF	主角
	ナデシコ	ユリカ
	フリーデン	ジャミル
	我方６機	
發生東方不敗劇情後登場		
	ノーベルガンダム	アレンビー
發生東方不敗劇情後登場		
	ウイングゼロカスタム	ヒイロ
	ＧＥＡＲ戰士　電童	銀河、北斗

攻略之章

敵方

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	デビルガンダム	1	？？？	15000	8000	シャッフル紋章
	デスバーディ	6	ゾンビ兵	4620	1400	
	デスアーミー	6	ゾンビ兵	4200	1000	

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期敵方機組全滅後增援						
A	アルトロンカスタム	1	張五飛	5000	3500	
	ガンダムヴァサーゴ	1	シャギア	8000	7000	大型マガジン
	ガンダムアシュタロン	1	オルバ	9000	6800	ミノフスキークラフト
	ドライセン	1	ラカン	7010	2000	ハイブリットアーマー、リペアキット
	ガブル	1	ミルラ	13000	3400	カートリッジ
	コルレル	1	デマー	5200	3100	ブースター
	ブリトヴァ	1	ドゥエート	8000	3200	防塵裝置
	ドートレス・ウエポン	2	ネオ・ジオン兵	3850	1200	
	ドートレス・コマンド	2	ネオ・ジオン兵	4180	1400	
	バウ	1	ネオ・ジオン兵	4620	1600	リペアキット
	バウ	1	ネオ・ジオン兵	4620	1600	プロペラントタンク
	ジェニス	3	ネオ・ジオン兵	3630	1500	

撤退

東方不敗的デビルガンダムＨＰ降到３０％以下

戰略指引

初期デビルガンダム帶著デスアーミー兵團登場的時候シャッフル同盟（機動武鬥傳）的５架機組強制出擊，除了ドラゴンガンダム以外必須裝備ブースター或アポジモーター強化零件改善移動力，戰艦也建議裝備プロペラントタンク和リペアキット，到目前為止這兩項強化零件最多已經可以拿到９個，不用很可惜，加上シャイニングガンダム這幾架機體的能源消耗很凶（尤其是ガンダムローズ），稍不注意就會發生無法使用某強力武器的狀況。デスアーミー和デスバーディ性能不高，但是對於射程不長的シャッフル同盟是個大威脅，雖然說接近肉搏戰的能力很高，如果敵人躲在遠處就沒輒了。主角機會強制換成エクサランスＦ，可以在空中飛行，不過地形適性除了空Ａ以外都是Ｃ必須要注意，另外ＨＰ比較低也是缺點之一。

收拾一定數量的デスアーミー兵團後デビルガンダム才會開始移動，只要交戰一次就會發生ドモン發現デビルガンダム駕駛員是東方不敗的劇情，接著アレンビー搭乘ノーベルガンダム出現在地圖東北側加入。デビルガンダム可以用圍攻的方式對付它，雖然東方不敗的撤退條件是ＨＰ降到３０％以下，其實安全值在４５００左右，用超級系機組加上「熱血」的強力武器搭配援護攻擊能確實打爆東方不敗。

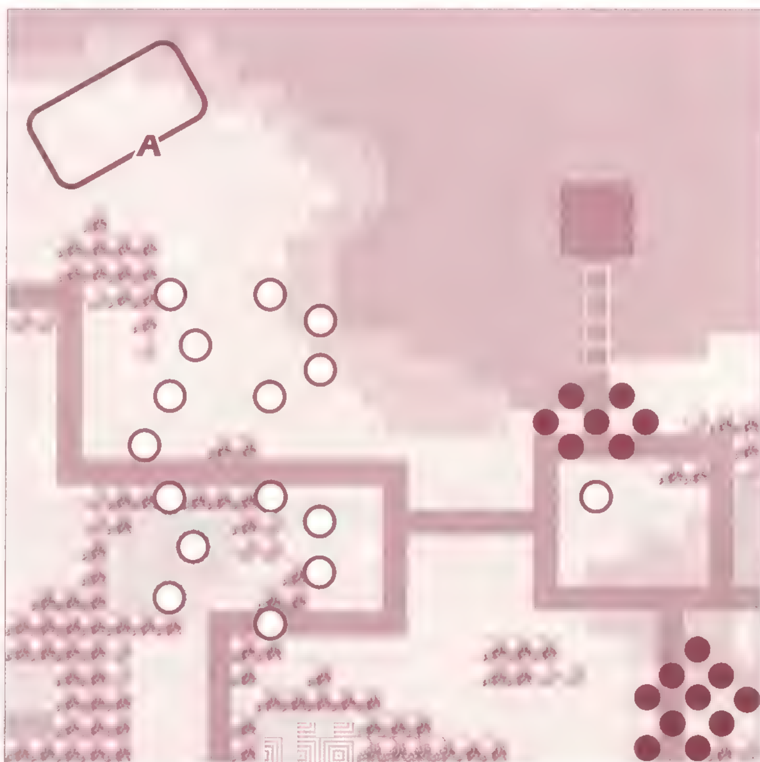
東方不敗撤退之後フロスト兄弟帶著一大票手下登場，本關的三大財源：東方不敗、シャギア、オルバ在此全部到齊，加上フロスト兄弟不會撤退可以慢慢的削減他們的ＨＰ。ラカン的ドライセン裝甲不高，能輕易擊落他傳到經驗值和強化零件；ミルラ、デマー、ドゥエート三人的機體各有其特色，ガブル裝甲和ＨＰ高、コルレル有高達１３０的運動性、ブリトヴァ比較普通，擁有地圖兵器而已，三架機體中ガブル比較難對付，高達１４００的裝甲和１３０００的ＨＰ的條件下想要給它決定性傷害很不容易，加上唯一的武器：格鬥有５格的距離和高命中率令人頭痛，可能會花一點精神指令在ミルラ身上，デマー和ドゥエート的機體只要靠強攻就能加以擊落。フロスト兄弟優先下手對象是オルバ，他擁有２次援護防禦和１次援護攻擊，先擊落他除了可以免去發動援護的困擾之外還能封住合體攻擊。另外讓ヒイロ和張五飛看到不一樣的台詞喔！






12 再見了青春！變成戰鬥獸的青年！！（さらば青春！戦鬥獣になった青年！！）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方戰艦被擊落



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	フリーデン	ジャミル
	ナデシコ	ユリカ
	グレートマジンガー	鐵也
	ビューナスA	ジュン
	ダイターン3	萬丈
	マジンガーZ	甲兒
	ダイアナンA	さやか
	ボスボロット	ボス
	トーラス	ノイン
	我方8機	

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	飛行要塞デモニカ	1	暗黑大將軍	12600	8000	メガブースター
	戰鬥獸ゲルニカス	1	生田信一郎	7400	3000	---
	戰鬥獸ドカイダー	1	人工知能	6500	2400	リペアキット
	戰鬥獸ドカイダー	1	人工知能	6500	2400	プロペラントタンク
	機械獸ハリビューンV6	1	人工知能	5565	1800	プロペラントタンク
	機械獸ハリビューンV6	1	人工知能	5565	1800	カートリッジ
	戰鬥獸グラトニオス	1	人工知能	6090	2000	カートリッジ
	戰鬥獸グラトニオス	1	人工知能	6090	2000	リペアキット
	機械獸アポロンA1	4	人工知能	5040	1600	---
	戰鬥獸ギラン	4	人工知能	6300	2200	---
擊落生田信一郎後增援						
A	コン・バトラーV	1	???	9800	3300	超合金Z
	マグマ獸ガルムス	6	人工知能	6800	1600	

攻略之章

撤退

？？？的コン・バトラーＶＨＰ降到３０％以下時撤退
暗黑大將軍的飛行要塞デモニカＨＰ降到３０％以下時撤退

戰略指引

戰鬥開始前的劇情會讓鐵也和ジュン強制出擊並且與生田信一郎發生一次戰鬥，接著ナデシコ和フリーデン在地圖南側登場，選擇出擊機組後因為科學要塞研究所遭到襲擊的關係マジンガー小隊被配置在鐵也旁邊，出擊的機組建議選移動力高、援護次數多的機組，我方幾乎所有超級系機組都是強制出擊的狀態比較不用擔心攻擊火力的問題。

剛開始前３個回合必須擊落生田信一郎變成的戰鬥獸ゲルニカス，在這之前記得讓我方機組往海邊移動，只要一擊落戰鬥獸ゲルニカス的話地圖西北側會出現駕駛員不明的コン・バトラーＶ和幾隻マグマ獸ガルムス，這時要分成兩個部分分別抵抗，兩個勢力雖然數量、性能各有差異還是不能小看，２架マジンガー只要相鄰就能使出合體攻擊，加上信賴度修正會變得更強，其他的機組可以進行遠距離支援。コン・バトラーＶ的攻擊很強，推薦使用間接攻擊對付它，拖了一段時間駕駛員氣力上升就不好對付了，說不定一接近就會受到超電磁スピン的伺候，攻擊力高到連ダイターン３也受不了的地步。暗黑大將軍的飛行要塞デモニカ攻擊力平平，純粹ＨＰ高而已，集中攻擊就能打倒。

路線分歧

ナデシコに同行する→ナデシコ路線（Ａ１３）
フリーデンに同行する→フリーデン路線（Ｂ１３）

◎ナデシコ路線（Ａ１３）駕駛員、機組

機組名	同伴
ナデシコ	ユリカ
グレートマジンガー	鐵也
ビューナスＡ	ジュン
マジンガーＺ	甲兒
ダイアナンＡ	さやか
ボスボロット	ボス
シャイニングガンダム	ドモン
ドラゴンガンダム	サイ・サイシー
ガンダムローズ	ジョルジュ
ガンダムマックスター	チボデー
ボルトガンダム	アルゴ
ノーベルガンダム	アレンビー
エステバリス・アキト	アキト
エステバリス・ガイ	ガイ
エステバリス・リョーコ	リョーコ
エステバリス・ヒカル	ヒカル
エステバリス・イズミ	イズミ
トーラス	ノイン

攻略之章

◎フリーデン路線（Ｂ１３）駕駛員、機組

機組名	同伴
フリーデン	ジャミル
ダイターン３	萬丈
ザンボット３	勝平
ＧＥＡＲ戦士　電童	銀河、北斗
ネオゲッター	號、翔、剴
テキサスマック	ジャック
ガンダムエックス	ガロード
ガンダムレオパルド	ロアビィ
ガンダムエアマスター	ウィッツ
リ・ガズィ	アムロ
メタス	ファ
セルファイター	吉良國進
ワルキューレ	ベガ

加入同伴、機組

機組名	同伴
グレートマジンガー	鐵也
ビューナスＡ	ジュン

A13 破壞康巴拉V吧！（コン・バトラーVを破壊せよ！）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方戰艦被擊落



攻略之章

機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ナデシコ	ユリカ
	我方１３機	
２Ｐ	コン・バトラーＶ	豹馬
	ケロット	金太

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	コン・バトラーＶ	1	ダンゲル將軍	8800	3300	---
	マグマ獸ダークロン	1	ワルキメデス總統	13000	11000	ソーラーパネル
	マグマ獸ガルムス	6	人工知能	6800	1600	---
4P增援						
A	スカールーク	1	ジャンギャル	18000	12000	マグネットコーティングト
	獸士バイザンガ	1	人工知能	8000	1800	リペアキット
	獸士バイザンガ	1	人工知能	8000	1800	プロペラントタンク
	獸士ドクガガ	4	人工知能	7000	1700	
コン・バトラーＶ（敵）被擊落後增援						
B	マグマ獸グレートＩ	1	ダンゲル將軍	14000	10000	ブースター

撤退

ワルキメデス總統的マグマ獸ダークロンＨＰ降到３０％以下撤退
ダンゲル將軍的マグマ獸グレートＩＨＰ降到３０％以下撤退
ギャンジャル的スカールークＨＰ降到３０％以下撤退

戰略指引

因為南原博士為了引出敵人故意引爆假コン・バトラーＶ的緣故，葵豹馬等同伴必須等到第２回合才會前來支援，另外金太和知惠搭乘的ケロット能夠同時擔任修理和補給的工作，基本上ケロット待在南原研究所範圍內就不會有迫切的危機，コン・バトラーＶ也推薦以南原研究所做掩護，除了補給能源和ＨＰ還有能力修正。

初期的マグマ獸ガルムス可以說純粹讓玩家賺氣力用的，盡快把主力機組氣力提昇比較好對付接下來的ワルキメデス總統、ダンゲル將軍，ダンゲル將軍駕駛的コン・バトラーＶ不論在武器還是性能方面都略勝正牌コン・バトラーＶ一籌，如果駕駛員氣力不夠會很難對付，建議先把只有１發的ビッグブラスト消耗掉，接著盡快打倒ダンゲル將軍，冒牌的コン・バトラーＶ被打倒就會變成マグマ獸グレートＩ，ＨＰ會突然上升許多，利用エステバリス應戰能有效避免損傷，讓超級系機組做最後一擊可以讓ダンゲル將軍、ワルキメデス總統逃走的機率大幅下降。

ハイネル、ジャンギャル在４Ｐ出現在地圖東側，獸士的裝甲都超過１０００以上，以一般真實系機組所能給予的傷害並不大，必須用超級系機組一口氣造成決定性的傷害以免夜長夢多，幸好獸士數量比較少，不用擔心回合數增加的問題。スカールークＢ是ＨＰ最高、金錢也最多的敵方機組，想要擊落ジャンギャル得用合體攻擊搭配援護攻擊做通常手段。精神指令的使用頻率會大幅增加，熱血、應援、祝福和幸運是必備的，以擁有這些精神指令的駕駛員為主要出擊考量吧！

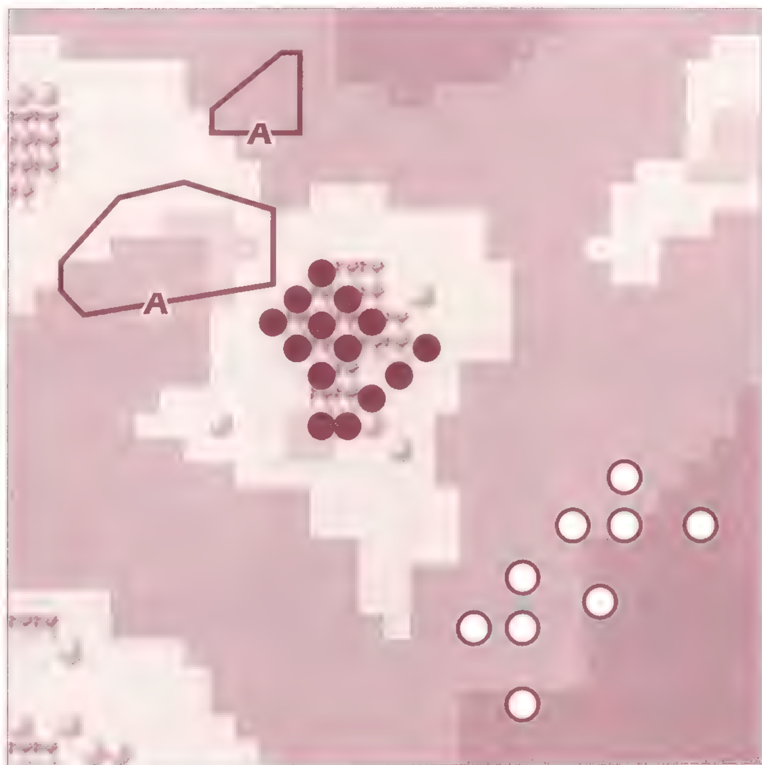
過關後

加入同伴、機組

機組名	同伴
コン・バトラーＶ	豹馬
ケロット	金太

B13 海の戦い(海之戦)

勝利条件	敵方全滅
敗北条件	戦艦フリーデン被撃沈



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	フリーデン	ジャミル
	エクサランス・D	主角
	ザンボット３	勝平
	ネオゲッター３	號
	ガンダムレオパルドＳ－１	ロアビィ・ロイ
	我方機組任選９架	---

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	バンドック	1	ブッチャー	20000	1000	ブースター、マグネットコーティング
	メカブースト・ダンガルン	1	人工知能	10000	2200	リペアキット
	メカブースト・ダンガルン	1	人工知能	10000	2200	プロペラントタンク
	メカブースト・ガルチャック	2	人工知能	7000	1900	---
	メカブースト・ドヨズラー	2	人工知能	7300	1700	---
	メカブースト・トラシッド	2	人工知能	7500	1800	---
ブッチャー撤退後出現						
A	凰牙	1	アルテア	9765	5800	ソーラーパネル
	機獸オービトン	3	人工知能	6615	1200	---
	ガルファ素體	6	人工知能	4515	900	---

撤退

？Ｐ：ブッチャー的機組ＨＰ降到３０％以下，立即撤退
？Ｐ：アルテア的機組ＨＰ降到３０％以下，立即撤退

戰略指引

此戰一開始的戰場是在東南方的海域進行，由於大多數的機組及攻擊對海適性不佳，所以最好不要勉強對海中的敵人出手，只要專心對付空中的敵人就好了，而海中的敵人就交由此章得到水中裝備的主角機——エクサランス・D及ガンダムレオパルドS－1，還有ネオゲッター3就行了，必要時，可用ザンボット3及タイターン3幾種對海是A的武器來幫忙。

而バンドック最後就由ザンボット3及タイターン3的最強攻擊（或是兩者的合體攻擊）加上「熱血」來解決即可。

接著出現在西北方的敵人，其能力都不強，而アルテア要在出現的第三回合時才會行動，所以我方有相當充足的時間調整後隊型來應戰。

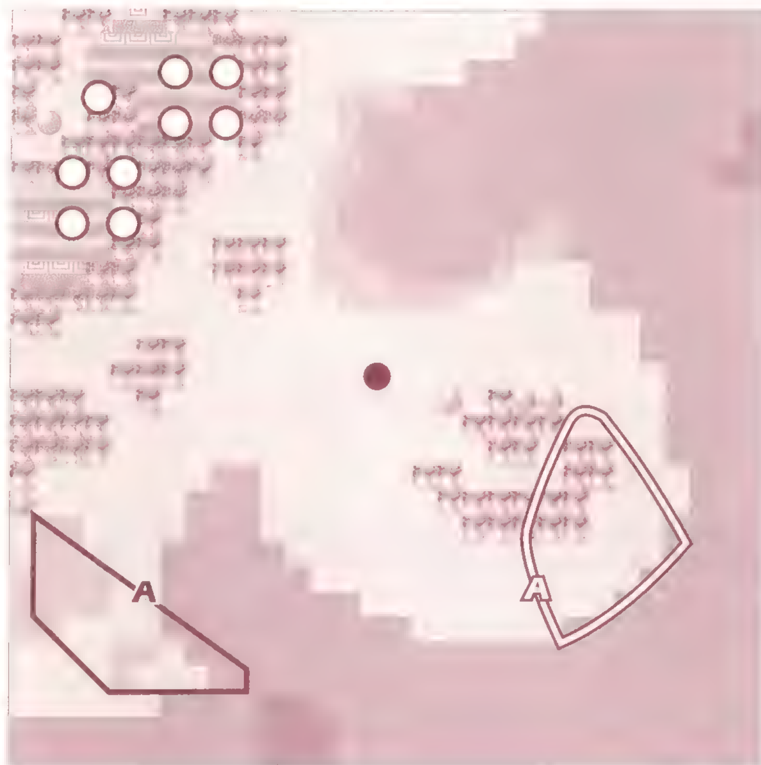
過關後

加入同伴、機組

機組名	同伴
エクサランス・D	---
ガンダムレオパルドS－1	---

A14 皇帝陛下的禮物（皇帝陛下のプレゼント）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.我方戰艦被擊落
	2.ボルテスV被擊落



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ボルテスＶ	健一
2P		
A	ナデシコ	ユリカ
	我方１４機	

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	スカールーク	1	ジャンギャル	18000	12000	高性能レーダー
	獸士バイザンガ	1	人工知能	8000	1800	リペアキット
	獸士バイザンガ	1	人工知能	8000	1800	プロペラントタンク
	獸士ドクガガ	6	人工知能	7000	1700	---
4P增援						
	マグマ獸ダークロン	1	ワルキメデス總統	13000	11000	デュアルセンサー
	マグマ獸グレートＩ	1	ダンゲル將軍	14000	10000	バイセンサー
	マグマ獸ガルムス	6	人工知能	6800	1600	

撤退

ジャンギャル的スカールークＨＰ降到３０％以下時撤退
ワルキメデス總統的マグマ獸ダークロンＨＰ降到３０％以下時撤退
ダンゲル將軍的マグマ獸グレートＩＨＰ降到３０％以下時撤退
ワルキメデス總統或ダンゲル將軍任一人被擊落時另一人撤退

戰略指引

我方在第1回合只有ボルテスV1架機體而已，為了安全起見最好不要輕舉妄動，靜靜的度過第1回合就好，第2回合一開始ナデシコ登場時推薦把コン・バトラーV列入出擊名單之中，兩架超電磁機器人的合體攻擊非常強勁能拿來對付頭目用，雖然超電磁スピンV字斬り威力很大，能源消耗也不少（EN100），比較能普遍使用的就是超電磁スマッシュ，沒有氣力限制而且能源消耗比較少（EN20），只是使用前要注意ボルテスV的殘存能源，不放心的話讓ナデシコ攜帶プロペラントタンク隨時準備補充。

ボルテスV初期地點稍微靠西南方的地點是很理想的交戰點，讓我方機組排好援護陣形後就可以盡情的攻擊，一般的獸士讓ボルテスV和コン・バトラーV大幅削減HP之後再由真實系機組慢慢收拾就行了，不過要注意氣力的分配以免到最後無法使用最強攻擊，ジャンギャル的スカールーク要等到獸士被消滅得差不多時才會開始移動，集中所有火力就能輕鬆擊落ジャンギャル。ワルキメデス總統和ダンゲル將軍的出現位置離我方機組有點遠，剛好可以利用這個攻擊空檔先收拾ジャンギャル，接著必須在ワルキメデス總統帶著手下接近前調整好機組的配置，盡量避免他們2人和マグマ獸ガルムス有相鄰的機會封住援護防禦，剩下來的就是盡快擊落而已，要小心的是ワルキメデス總統和ダンゲル將軍其中一人被擊落的話另外一人就會開溜，強化零件只能二選一。

過關後

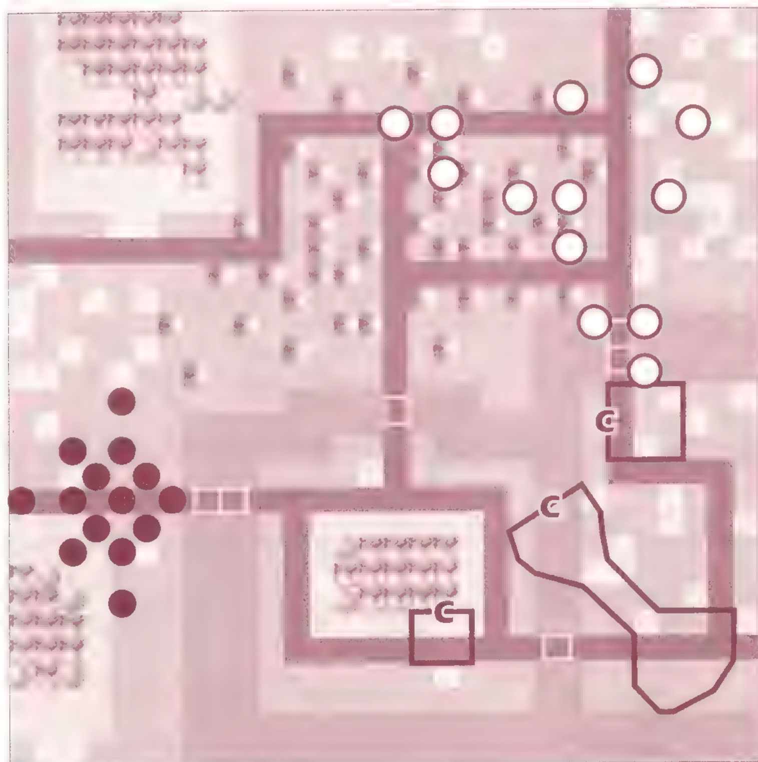
加入同伴、機組

機組名	同伴
ボルテスV	健一

與另一條路線同伴會合

B14 可羅斯與保諾伊亞（コロスとゼノイア）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.戦艦フリーデン被撃沈
	2.ダイターン３被撃落



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	フリーデン	ジャミル
	ダイターン３	万丈
	我方機組任選１２架	---

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	アイアイ	1	ゼイノア	4750	1000	---
	アイアイ	1	ベルトリー	4750	1000	---
	アイアイ	6	ソルジャー	4180	1000	---
	ニーゲルゲン	2	ソルジャー	11000	1500	---
	メッタンガー	3	ソルジャー	8360	1300	---
ゼノイア被擊落後出現						
A	メガボーグ・ゼノイア	1	ゼイノア	17000	5000	デュアルセンサー
ベルトリー被擊落後出現						
B	メガボーグ・ベルトリー	1	ベルトリー	18000	5000	バイオセンサー
以上的敵人全滅後出現						
C	ドライセン	1	カラン	6210	2000	高性能レーダー
	ガンダムヴァサーゴ	1	シャギア	8000	7000	リペアキット
	ガンダムアシュタロン	1	オバル	9000	6800	プロペラントタンク
	アルトロンガンダム	1	五飛	5000	3500	---
	コルレル	1	デマー	5200	3100	---
	ガブル	1	ミルラ	13000	3400	---
	ブリトヴァ	1	ドゥエート	8000	3200	---
	ジェニス	2	ネオ・ジオン兵	3630	1500	---
	ドートレス	2	ネオ・ジオン兵	3300	1000	---
	ドートレス・ウェポン	2	ネオ・ジオン兵	3850	1200	---
	ドートレス・コマンド	2	ネオ・ジオン兵	4180	1400	---






撤退

？Ｐ：シャギア或オルバ的機組ＨＰ降到３０％以下，兩人立即撤退

戰略指引

一開始時，因事件戰艦及タイターン３的ＨＰ及ＥＮ降到２０％以下，且不能行動，待第三回合後，タイターン３才能行動，而戰艦則是這一整關都不能動。

初期會行動的敵人並不強，所以我方可以放心的進軍，接下來動的ニーゲルゲン，ＨＰ高，攻擊距離長，所以要當心我方弱小機組或快被擊落的機組的安危，如果可以的話，最好能安排些有援護防禦的同伴在他們身邊。

再來ゼノイア及ベルトリー在４Ｅ時開始移動，這兩個人的命中、迴避率都不錯，攻擊力又高，在擊落他們後，他們又會以一種型態出現，而攻擊能力更是加倍，所以除非有七成的把握，否則最好不要同時擊落他們，先集中打倒一者，再回頭對付另一人較好。

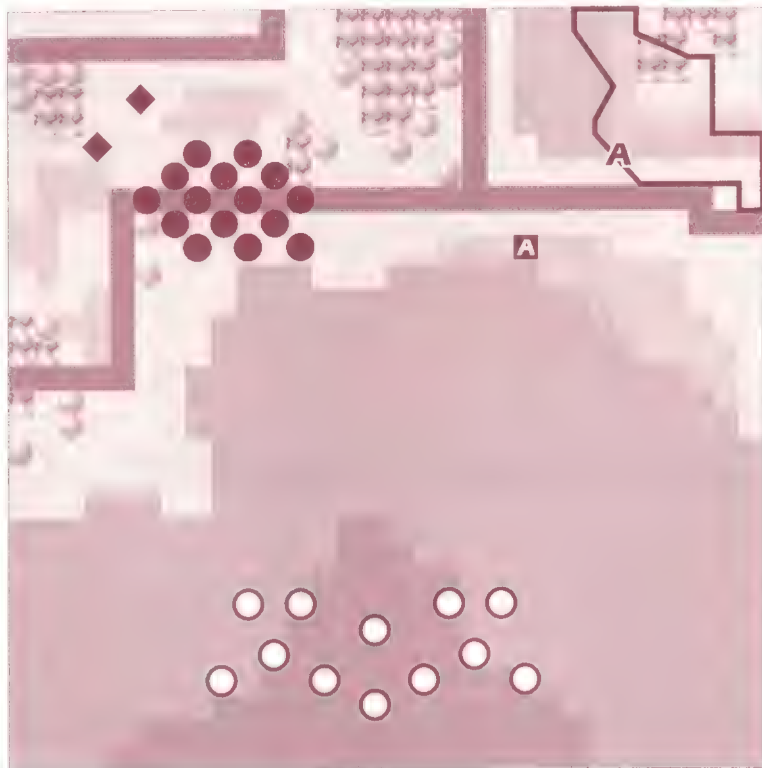
最後出現在南方的敵人援軍，是運動性佳的ＭＳ系敵人，建議可在交鋒時，用個「かく亂」的精神指令降低他們的命中率，然後前鋒的人能用「集中」的人就用，如此打起來會比較輕鬆。再者，這回シャギア及オルバ兄弟又是打倒一人，就會一起撤退，所以還是得照老樣子，以地圖兵器來同時擊落他們才行，為此，事先可別忘了讓ガンダムエックス集滿１４０氣力及填充好地圖兵器。

加入同伴、機組

機組名	同伴
ボルテスV	健一、一平、次郎、日吉、めぐみ
コン・バトラーV	豹馬、十三、大作、ちずる、小介
ケロット	金太、知惠
グレートマジンガー	鐵也
ビューナスA	ジュン

15 必殺!超高速巨型推進器!!(必殺!超高速グレートブースター!!)

勝利条件	敵方全滅
敗北条件	戦艦フリーデン被撃沈



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	フリーデン	ジャミル
	ナデシコ	ユリカ
	エクサランス・D	主角
	電童	銀河、北斗
	ボスボロット	ボス
	我方機組任選１０架	---
３P	マジンガーZ	甲兒
	グレートマジンガー	鐵也

攻略之本

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	要塞デモニカ	1	暗黒大將軍	13200	8000	ENメガチップ
	ドラゴノザウルス	1	人工知能	18000	10000	シャッフルの紋章
	戰鬥獸ギラン	1	人工知能	6600	2200	リペアキット
	戰鬥獸ギラン	1	人工知能	6600	2200	プロペラントタンク
	戰鬥獸グラトニオス	4	人工知能	6380	2000	---
	戰鬥獸ハリビューンV6	4	人工知能	5830	1800	---
ドラゴノザウルス撤退後出現						
A	ラゴウ	1	ラゴウ	20000	14000	マルチセンサー
	機士ジャム	1	人工知能	8800	2000	チョバムアーマー
	オービトン	3	人工知能	6930	1200	---
	ガルファ素體	6	人工知能	4730	900	---

撤退

?Ｐ：ドラゴノザウルスＨＰ降到３０％以下或是暗黑大將軍被擊落，ドラゴノザウルス立即撤退

戰略指引

這一關也是海地型占大部份的地型，不過因為在水中的敵人並不多，所以只要交給主角機及ネオゲッター３來對付，就很足夠了。然後剩下的敵人都是飛行系的機組，建議讓我方的機組移往西方的陸地那迎戰（注意，在海中的機組也不要離同伴太遠，免得將敵人誘向別的地方）。ドラゴノザウルス具有ＨＰ回復的能力，所以最好能在決定好時間後，在一兩回中全力將它除掉。

當ドラゴノザウルス撤退後，東北方會有新的敵人登場，這時ユニコーンドリル及レオサークル會脫離電童，變成ＮＰＣ機組，自己去攻擊ラゴウ及其它敵人，而ラゴウ的攻擊力不弱，讓超級系的我方機組，用「熱血」盡快將之擊落才好，接下來剩下的敵人就都蠻好對付的了。

過關後

追加新武器

機組名	武器名
ボスボロット	ボロットプレッシャーパンチ
グレートマジンガー	グレートブースター
マジンガーZ	強化型ロケットパンチ

路線分岐

1. フォートセバーンに行く－－－→進到【フォートセバーン路線】
2. GEAR本部に残る－－－→進到【GEAR路線】

部隊分組

【フォートセバーン路線】

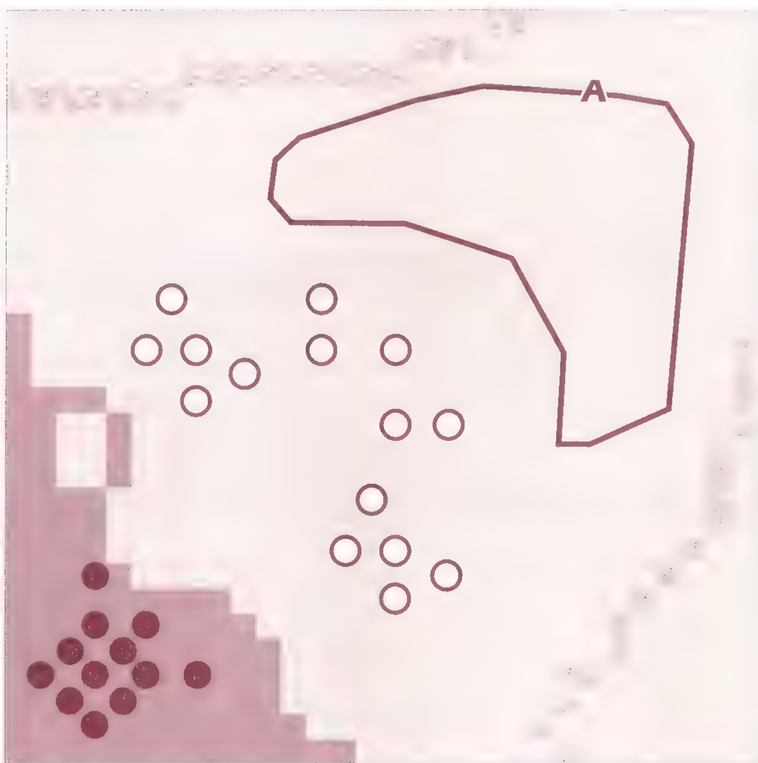
X鋼彈隊、萬丈、コン・バトラーV隊、ザンボット3隊、ゲッター隊、ノイン、アムロ、ファ

【GEAR路線】

ナデシコ隊、ボルテスV隊、マジンガー隊、GEAR戰士　電童隊、G鋼彈隊

A16 我的最高傑作(我の最高傑作です)

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	戰艦フリーデン被擊沈



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	フリーデン	ジャミル
	我方機組任選１１架*	---

*ガロード及アムロ不能出擊。

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	ワイズワラビー	1	エニル	5700	2000	チョバムアーマー
	ファイヤーワラビー	4	ネオ・ジオン兵	4800	1800	---
	バウ	4	ネオ・ジオン兵	4830	1600	---
	グランディーネ	2	ネオ・ジオン兵	10350	5000	カートリッジ
	ドートレス・コマンド	4	ネオ・ジオン兵	4370	1400	---
以上的敵人全滅後出現						
A	バンドック	1	ブッチャー	21000	10000	大型ジェネレーター
	メカブースト・ダンガルン	1	人工知能	10500	2200	リペアキット
	メカブースト・ダンガルン	1	人工知能	10500	2200	プロペラントタンク
	メカブースト・ガルチャック	2	人工知能	7350	1900	---
	メカブースト・ドヨズラー	3	人工知能	7665	1700	---
	メカブースト・トラシッド	6	人工知能	7875	1800	---

撤退

？Ｐ：エニルＨＰ降到３０％以下，立即撤退
？Ｐ：ブッチャーＨＰ降到３０％以下，立即撤退

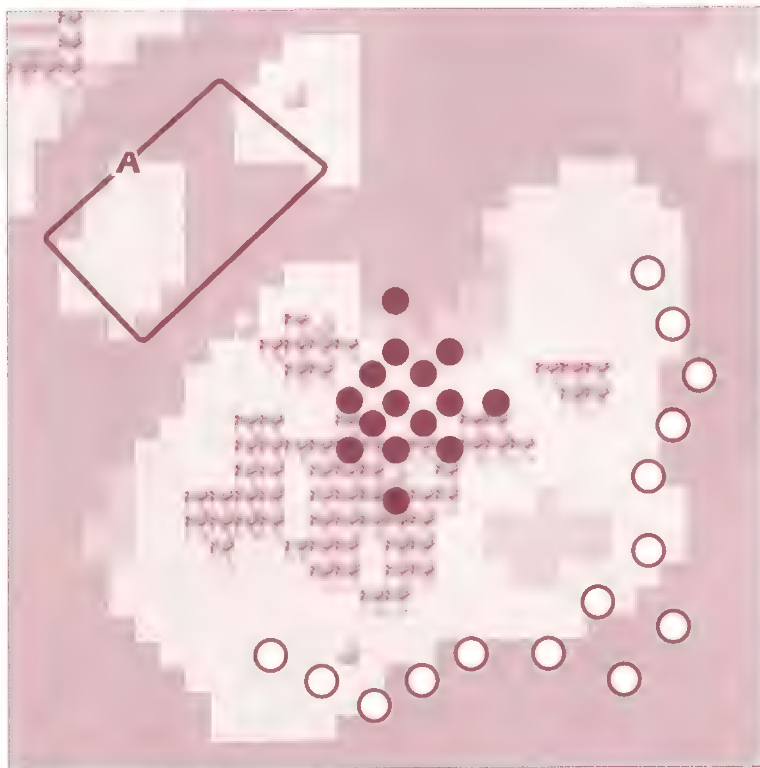
前在出擊前，別忘了先到「ユニット換裝」，去把主角機換成陸戰或是空戰型的裝備。

期初的敵人中較麻煩的是有長距離攻擊的グランディーネ，建議將我方分成兩部隊，分頭去打這兩架グランディーネ（但要慎選待機位置，不要有兩架以上的機組停在グランディーネ的地圖攻擊範圍內），並將附近的敵人除掉後，兩隊往中央包挾敵人。

敵增援出現後，再次將部隊散開去攻敵人的左右翼，並以防禦力高的機組為盾來前進，之後再挾攻ブッチャー，在將ブッチャー降到一半以下後，用ザンボット３及ダイターン３的合體攻擊加『熱血』便能輕鬆擊落他。

B16 決戰！ 電童VS凰牙（決戰！ 電童VS凰牙）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方戰艦被擊落



攻
略
之
章

機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ナデシコ	ユリカ
	我方１４機	
敵方初期機組全滅後增援		
	ＧＥＡＲ戰士　電童	銀河、北斗

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	賞金	強化零件
初期	マジン	1	月臣元一朗	9200	3000	學習型ＣＰ＋
	テツジン	1	白鳥九十九	9775	3000	ＥＮチップ
	テツジン	1	木連優人部隊	9350	3000	プロペラントタンク
	テツジン	1	木連優人部隊	9350	3000	リペアキット
	カトンボ	3	人工知能	5830	2000	---
	バッタ	8	人工知能	3080	800	---
敵方初期機組全滅後增援						
A	ＧＥＡＲ戰士　凰牙	1	アルテア	10230	5800	ブースター
	機獸オービトン	4	人工知能	6930	1200	---
	ガルファ素体	8	人工知能	4730	900	---

戰略指引

因為準備要發動電童データウェポン收集作戰的關係，電童無法列入第一批出擊機組名單之中，等到作戰開始會自動強制出擊。敵方機組的數量很多，可以多派一些冰在冷凍庫的駕駛員出來練練等級。

玩家在第5回合結束之前要消滅所有木連部隊，不用考慮一些牽制問題，盡全力進攻就對了，バッタ、カトンボ可以交給エステバリス解決，其他人專心對付テツジン、マジン，白鳥九十九和月臣元一朗並不會撤退，讓較弱的駕駛員打爆他們能一口氣提昇好幾個等級，另外要注意他們的援護防禦（2次），必須在兩人互相鄰接前圍起來個個擊破。

作戰開始後電童會出現在ナデシコ附近，アルテア也會帶著機獸和ガルファ素体登場，雙方搶奪6個データウェポン，最後レオサークル、ユニコーンドリル、ガトリングボア以及ドラゴンフレア納入電童的系統，バイパーウィップ和ブルホーン被凰牙搶走。アルテア的手下不強，凰牙的HP也沒有增加多少，藉著先前打木連部隊累積下來的氣力所提供的優勢可以輕鬆收拾掉地圖上全部的機組。

攻略之章

過關後

追加武器

機組名	同伴
ドラゴンフレア	GEAR戰士　電童
ガトリングボア	GEAR戰士　電童

A17 聽得到我的聲音嗎!(俺の聲が聞こえるか!)

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	戰艦フリーデン被擊沈



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	フリーデン	ジャミル
	GXディバイダー	ガロード
	スーパーガンダム	カミーユ
	我方機組任選12架	---

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	パトゥーリア	1	カリス	18000	10000	---
	バウ	1	グレミー	5800	2000	---
	ガンダムヴァサーゴ	1	シャギア	8400	7000	ブースター
	ガンダムアシュタロン	1	オルバ	9450	6800	學習型CP+
	ワイズワラビー	1	エニル	5200	2000	ビームコーティング
	ガブル	1	ミルラ	13650	3400	---
	ブリトヴァ	1	ドゥエート	8400	3200	---
	ドライセン	2	ネオ・ジオン兵	5940	2000	---
	ファイヤーワラビー	4	ネオ・ジオン兵	4800	1800	---
	バリエント	4	ネオ・ジオン兵	5400	1900	---
パトゥーリア被擊落後出現						
A	要塞デモニカ	1	暗黑大將軍	13200	8000	ENチップ
	戰鬥獸ギラン	2	人工知能	6600	2200	---
	戰鬥獸ドカイダー	1	人工知能	7150	2400	リペアキット
	戰鬥獸ドカイダー	1	人工知能	7150	2400	プロペラントタンク
	量產型グレート	6	人工知能	8000	2400	---

攻略之章

撤退

？P：エニルHP降到３０％以下，要撤退時發生被自己人擊落的事件

戰略指引

將同伴分成兩隊分走東北向及東南向，去攻敵陣北及南方的小兵，接下來再往市區會合，攻擊有頭有臉的敵人，其中具有地圖地器的ブリトヴァ，建議先將它打倒，以除後患，而這一區的敵人，除了エニル以外，都不會撤退，所以個練級兼賺錢的大好機會。

接下來的敵增援，分為北、南、西三部份，其中南北方的量產型グレート攻擊命中率雖高，但攻擊力不高，只是要小心點，不要讓瀕臨危險的同伴，停離市區太遠或身邊沒有人可以支援防禦他們。

在將南北的敵人除掉後，就往西進，而這次黑暗大將軍亦不會撤退，所以並不難對付。

另外，在這一章中取的的ガンダムエックス的換裝型態－－ＧＸディバイダー，具有較ガンダムエックス高的性能，且最強攻擊可在移動後使用，相當的有攻擊機動性，但缺點就是少了原用強力的サテライトキャノン攻擊，那要用哪一種型態好，機要依玩家的戰略習慣或是關卡來決定囉。

過關後

與走【GEAR路線】的同伴會合。

加入同伴、機組

機組名	同伴
ガンダムエックス→ＧＸディバイダー	---
スーパーガンダム	カミーユ

B17 心懷陰謀的父親襲擊地球（謀略の父が地球を狙う）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方戰艦被擊落



機組資料

…我方…

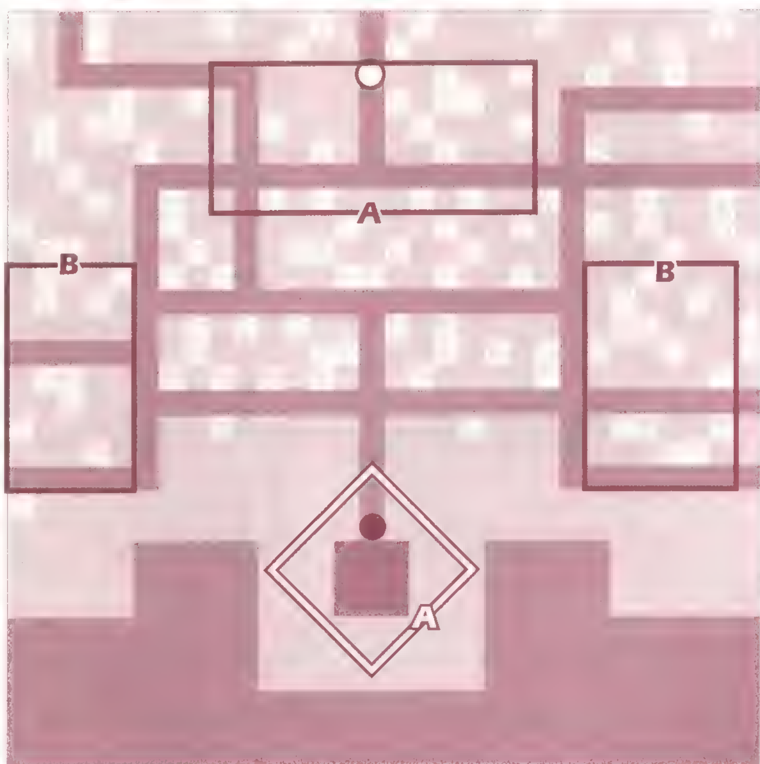
回合	機組名	駕駛員
初期	ナデシコ	ユリカ
	我方１４機	
３Ｐ	ボルテスＶ	健一

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	スカールーク	1	ハイネル	18900	12000	ブースター
	スカールーク	1	ジャンギャル	18900	12000	大型ジェネレーター
	獸士バイザンガ	1	人工知能	7400	1800	
	獸士バイザンガ	1	人工知能	7400	1800	リペアキット
	獸士バイザンガ	1	人工知能	7400	1800	プロペラントタンク
	獸士ドクガガ	6	人工知能	7350	1700	
3P						
A	デビルガンダム	1	東方不敗	17000	8000	チョバムアーマー
	デスバーディ	6	ゾンビ兵	4840	1400	
	デスアーミー	6	ゾンビ兵	4400	1000	

18 真相不只一個（『真實』はひとつじゃない）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.我方增援出現前、泰坦３被擊落
	2.主角機被擊落
	3.アキト被擊落
	4.敵人侵入アトモ社



攻略之章

機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ダイターン３	萬丈
2 P		
A	ＧＥＡＲ戰士　電童	銀河、北斗
	ナデシコ	ユリカ
	フリーデン	ジャミル
	エステバリス（空）アキト	アキト
	エクサランス・Ｄ	ラウル
	我方１１機	

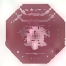
…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	賞金	強化零件
初期	ラゴウ	1	ラゴウ	21000	---	---
敵方全滅之後						
A	ガルファ素體	8	人工知能	4730	900	---
	機獸オービトン	2	人工知能	6930	1200	---
	機士ジャム	1	AI	9130	2000	リペアキット
	機士ジャム	1	AI	9130	2000	プロペラントタンク
	機士ジャム	1	AI	9130	2000	スーパーリペアキット
2 P						
B	バッタ	10	人工知能	3080	800	---
	カトンボ	4	人工知能	5830	2000	---
	デンジン	1	高杉三郎太	10350	3000	防塵裝置
	デンジン	1	秋山源八郎	10350	3000	サイコフレム









戰略指引

剛開始的時候，敵方只有一架ラゴウ、而我方也只有一架泰坦3會出場。由於第2回合我方增援就會出現，所以第一回合可以直接跳過去沒關係。第2回合我方援軍出現之後，ラゴウ也會因為劇情而撤退，此時取而代之的是距離研究所有一段距離的13架敵機。由於敵方全滅之後還會出現一波新的敵方增援，而且敗北條件還會追加一條『不能被侵入研究所』，因此小編建議玩家還是保持原地不動的態勢，然後讓敵人主動來找我們。如果玩家擔心機體被擊墜的話，各位可以把所有的機體通通移動到研究所之上，這樣一來不但敵人無法侵入，我方的防禦力也會大大的增加。

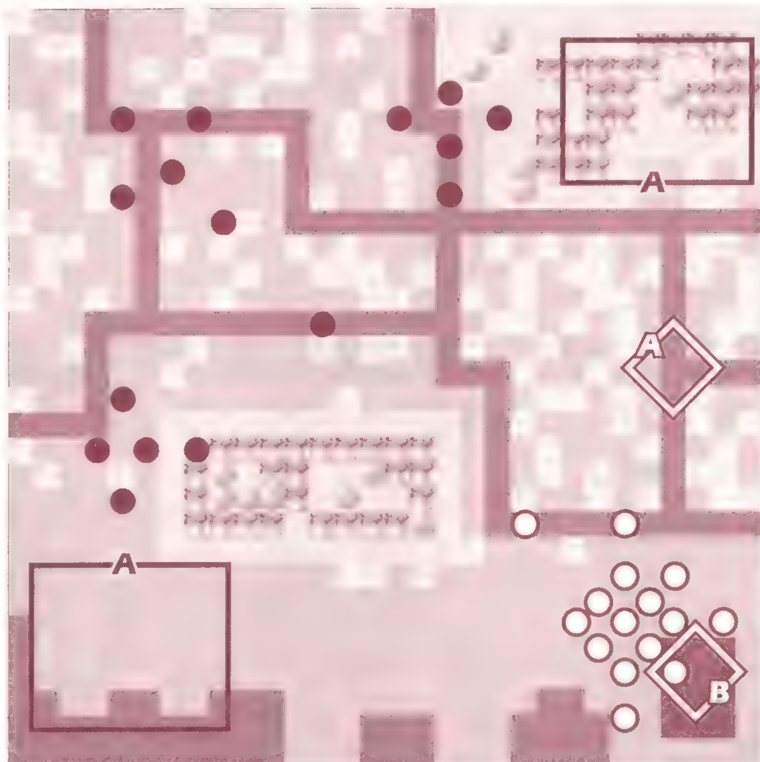
順利將敵方機體全滅之後，接下來在地圖的兩側就會出現高杉三郎太（右側）跟秋山源八郎（左側）所率領的木連軍隊。由於高杉三郎太跟秋山源八郎只要其中一個人被擊墜，另外一個人也會跟著落跑，因此想練功的玩家最好是針對等級跟強化道具都比較高的秋山源八郎攻擊。消滅木連軍隊之後，アキト會使用空間跳躍將木連派來的自爆機器人帶走，而主角則會強行將エクサランス・D的『時流引擎』開到最大、並且在千鈞一髮之際及時將アキト從『時流空間』帶回來。然而……エクサランス・D事後也因為『時流引擎』的負荷過大而受到嚴重的破壞………

撤退

ラゴウ第2回合時撤退
源八郎跟三郎太其中一人被擊落時，另一人就會立刻撤退。

19 甦醒的生命（よみがえる命）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.我方戰艦被擊落
	2.電童被擊落



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	GEAR戰士　電童	銀河、北斗
	フリーデン	ジャミル
	我方１３機	
2P		
A	百式	クワトロ
擊墜ラゴウ之後		
B	電童・輝刃	銀河、北斗

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	ラゴウ	1	ラゴウ	22000	14000	シャッフルの紋章
	機將ギガウィッター	1	ギガウィッター	20000	5000	ENチップ
	機將ギガグルメイ	1	ギガグルメイ	19000	5000	ソ-ラ-パネル
	機將ギガアブソルート	1	ギガアブソルート	18000	5000	スラスタ-モジュ-ル
	ガルファ素體	7	人工知能	4730	900	---
	機獸オービトン	1	人工知能	6930	1200	リペアキット
	機獸オービトン	1	人工知能	6930	1200	プロペラントタンク
	機獸オービトン	2	人工知能	6930	1200	---
	機士ジャム	1	AI	9130	2000	母さんのシチュー
ラゴウ被擊墜之後						
A	ガルファ素體	6	人工知能	4730	900	---`
	機獸オービトン	4	人工知能	6930	1200	---
	機士ジャム	2	AI	9130	2000	スーパーリペアキット

戰略指引

本關的雜兵級敵人雖然不是很多，但是敵方的頭目級角色卻會一口氣出現４架，再加上敵方的增援分別會出現在右上跟左下角，因此小編建議玩家這一關最好多派一些強力機體出來應戰。除此之外，玩家只要在４回合之內將ラゴウ打倒，ＧＥＡＲ戰士電童就會發生事件而變化成『ＧＥＡＲ戰士電童．輝刃』，接下來玩家就可以派電童．輝刃去料理左下角的敵方援軍即可。

位在玩家初期登場位置上方的市街地是本關最主要的戰場，包括ラゴウ在內的所有敵人都會自動往這裡靠近。一場激烈的大混戰是在所難免的。第２回合登場的我方援軍クワトロ能力相當不錯，是用來削減敵軍ＨＰ的好幫手。至於進化之後的『電童．輝刃』嘛………雖然他的攻擊力強化了不少，不過其他方面的能力卻還是跟進化前大同小異。為了保險起見，玩家還是加派幾台支援機體跟在電童．輝刃的身邊比較好………

撤退

ギガウィッター的ＨＰ降到３０％以下時撤退
ギガグルメイ的ＨＰ降到３０％以下時撤退
ギガアブソルート的ＨＰ降到３０％以下時撤退

過關後

加入同伴、機組

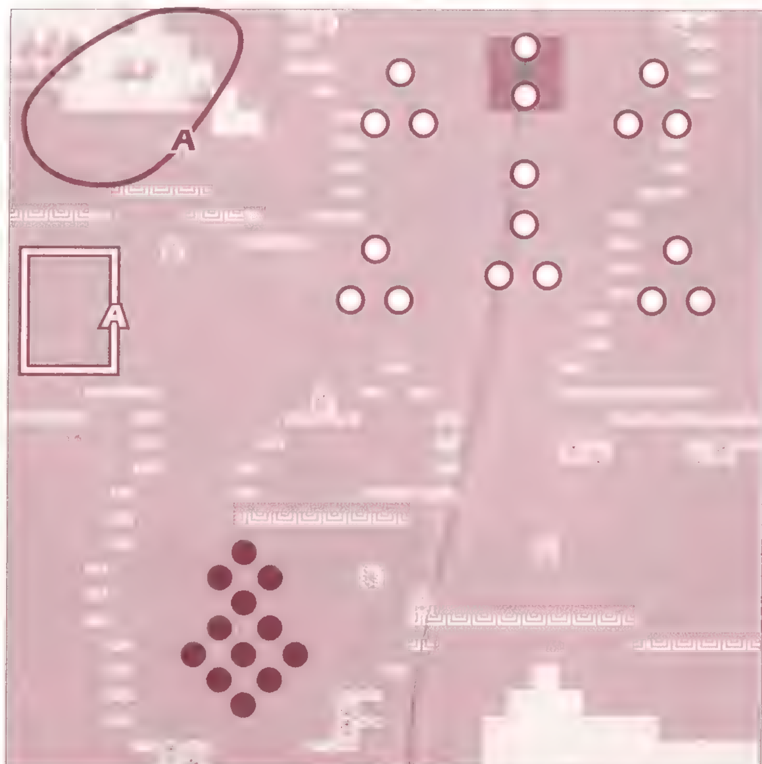
機組名	同伴
百式	クワトロ
電童・輝刃	銀河、北斗

機組換裝

ガンダムエアマスター換裝成ガンダムエアマスター・バースト
ガンダムレオパルド換裝成ガンダムレオパルド・デストロイ

20 DX始動（ダブルエックス始動）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方戰艦被擊落



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	(ガンダムmk-III)*	フォウ
	ガンダムダブルエックス	ガロード
	ガンダムエアマスター・バースト	ウィッツ
	ガンダムレオパルド・デストロイ	ロアビィ
	ナデシコ	ユリカ
	我方9機	
2P		
A	サンドロックカスタム	カトル
	デスサイズヘルカスタム	デュオ

*在B4「最壞的結局（最惡の結末）」時達成讓チェーン擊落クェス的條件後，フォウ會改乘ガンダムmk-III出現。

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	ファイアーワラビー	6	ネオ・シオン兵	5040	1800	---
	バリエント	4	ネオ・シオン兵	5670	1900	---
	ヘビーアームズカスタム	1	トロワ	5400	3500	---
	アルトロンカスタム	1	張五飛	5000	3500	---
	ワイズワラビー	1	エニル	5460	2000	カートリッジ
	ラスヴェート	1	アベル・バウア	6800	3300	シャッフルの紋章
	ドライセン	1	ラカン・ダカラン	6480	2000	バイオセンサー
	ガンダムヴァサーゴ	1	シャギア・フロスト	8400	7000	アポジモーター
	Gアシュタロン（MA）	1	オルバ・フロスト	9450	6800	ビームーコティング
	バウ	1	グレミ・トト	6890	2000	ハイブリットアーマー

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期敵人全滅之後						
A	バッタ	6	人工知能	3080	800	---
	カトンボ	3	人工知能	5830	2000	---
	デンジン	1	木連優人部隊	9350	3000	リペアキット
	デンジン	1	木連優人部隊	9350	3000	プロペラントタンク
	デンジン	1	北辰	10350	3000	リニアシート
	マジン	1	月臣元一朗	9200	3000	ホバークラフト

戰略指引

本關可以說是遊戲中蠻相當難打的一關。怎麼說呢？首先，雖然我方有新機體鋼彈ＤＸ跟新同伴フォウ登場，但是這兩個人一開始就身陷重重的敵軍包圍之中。更糟糕的是，本關的初期敵人竟然有２／３以上都是『有頭有臉』的頭目級角色。為了保命，フォウ跟ガロード的『集中』精神指令千萬不要吝於使用。使用『集中』精神指令之後請趕快往下方移動，至於玩家的本隊也要快點往上方前去支援。由於フォウ所駕駛的ジェガン性能實在是爛到可以，如果不想被打爆的話，玩家最好多多的存檔。

順利讓フォウ、ガロード兩人跟本隊合流之後，接下來玩家將會遭受敵方數名頭目級角色強力的砲轟。這些頭目都有一個特色，那就是他們的氣力上升之後都會強的很離譜，因此，如果可能的話，各位最好先打倒頭目級角色然後再慢慢收拾其他雜兵。另外，除了フォウ跟ガロード之外，我方其他機體的精神指令最好是省一點用，因為初期敵人全滅之後，在地圖左上角還會出現大批的木連軍隊（包含兩名頭目－－月臣元一朗跟北辰）。如果玩家在對抗初期敵人時就把精神指令用光的話，接下來玩家在面對月臣元一朗跟北辰這兩名頭目時可是會嚐到苦頭的唷…………

過關後

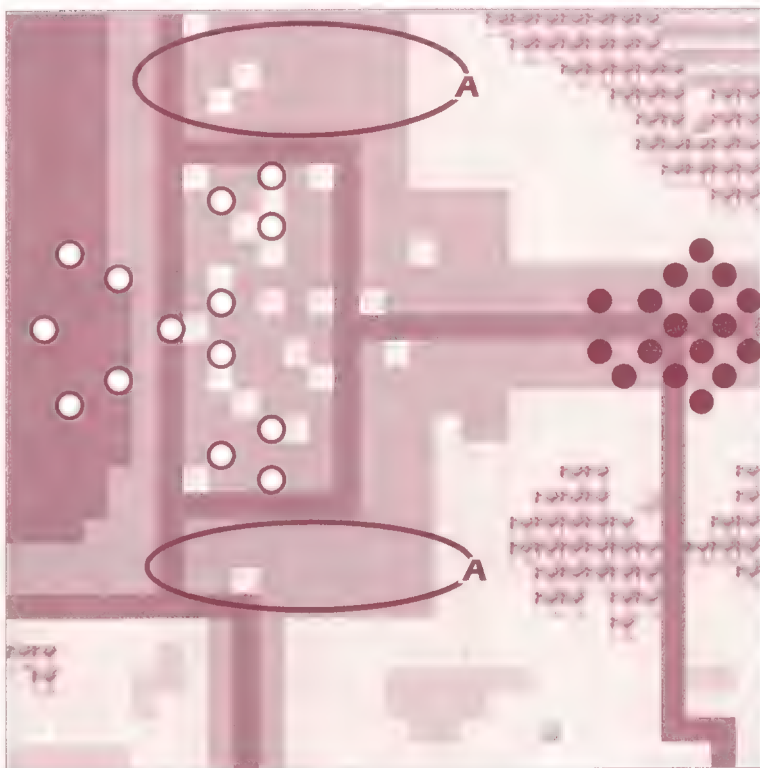
加入同伴、機組

機組名	同伴
ガンダムダブルエックス	ガロード
ジェガン	フォウ



21 黑騎士跟媽媽的祕密（黑騎士と母の祕密）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.我方戰艦被擊落
	2.電童被擊墜
	3.ワルキューレ被擊墜



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ＧＥＡＲ戰士　電童	銀河、北斗
	ワルキューレ	ベガ
	ナデシコ	ユリカ
	フリーデン	ジャミル
	我方１３機	

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	メガブースト・トラシッド	6	人工知能	8250	1800	---
	メガブースト・ドヨズラー	3	人工知能	8030	1700	---
	メガブースト・ガルチャック	2	人工知能	7700	1900	---
	メガブースト・ダンガルン	1	ＡＩ	11000	2200	カートリッジ
	メガブースト・ダンガルン	1	ＡＩ	11000	2200	リペアキット
	バンドック	1	キラー・ザ・ブッチャー	22000	10000	大型マガジン
初期敵人全滅之後						
A	ガルファ素體	8	人工知能	4730	900	---
	機獸オービトン	4	人工知能	6930	1200	---
	機士ジャム	1	AI	9130	2000	リペアキット
	機士ジャム	1	AI	9130	2000	プロペラントタンク

攻略之章

戰略指引

跟前一關的難纏相比，這一關的難易度就明顯簡單許多。由於敵方的機體都是破壞力強、但是命中率不高的超級系敵人，因此這一關玩家可以多派一些回避力高的鋼彈系機體出戰。比較值得注意的是本關的頭目——ブッチャー。他的等級達到３０、而且身上的資金也高達１００００。雖然ブッチャー在ＨＰ下降到３０％以下時就會逃跑，但是為了練等級跟賺取資金，玩家們的『努力』跟『幸運』等等精神指令就儘量用在ブッチャー身上吧。將初期敵人全部消滅之後，ＧＥＡＲ戰士電童會因為事件而無法變形成其他形態，而且ベガ也會被抓走、敵方援軍也會在這個時候出現。不過這些援軍倒沒有什麼特別要注意的地方，玩家只要穩紮穩打應該就可以輕鬆獲勝。過關之後遊戲會再度出現分歧，如果玩家選擇『ベガを救出に行く』，遊戲就會進行『ベガ路線』。如果玩家選擇『コロニー落としを阻止しに行く』的話，遊戲就會改走『殖民地路線』。

撤退

ブッチャー的ＨＰ降到３０％以下時撤退

路線分歧

『ベガを救出に行く』→　ベガ路線
『コロニー落としを阻止しに行く』→　殖民地路線

部隊分組

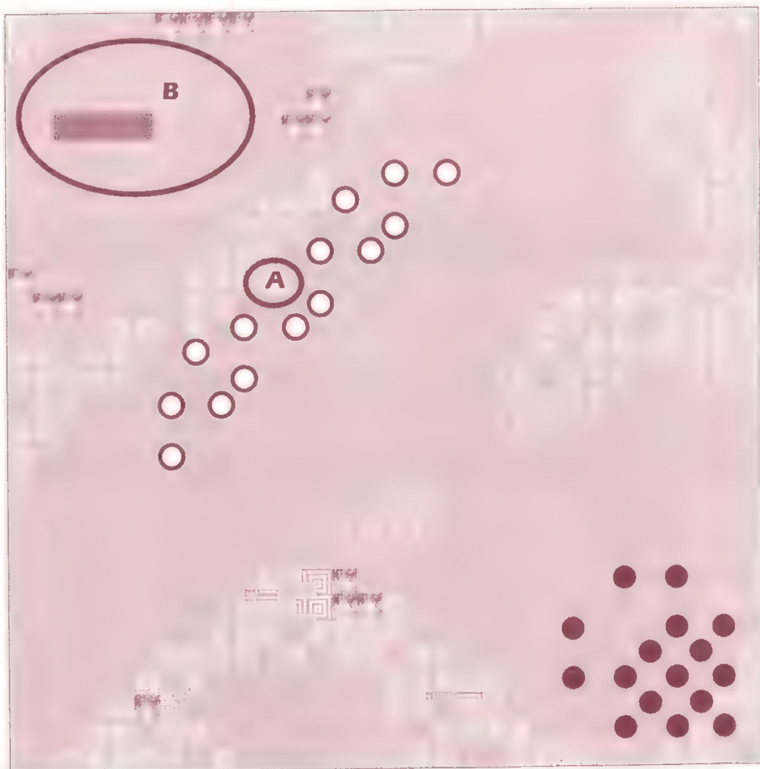
ベガ路線：ナデシコ隊、ゲッター隊、マジンガー隊、ＧＥＡＲ戰士電童隊、デキサスマック、ザンボット隊、ダイターン３、Ｇ鋼彈隊

殖民地路線：ＭＳ隊（Ｘ系、ＵＣ系）、ボルテス隊、コン・バトラ隊、

攻
略
之
章

A22 在火炎之中（炎の中で）

勝利條件	1.敵方全滅
	2.打倒アルテア之後，電童抵達敵方宇宙船
敗北條件	1.我方戰艦被擊落
	2.電童被擊墜



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	フルアーマー電童	銀河、北斗
	セルブースタ	吉良國進
	ナデシコ	ユリカ
	我方13機	

…敵方…

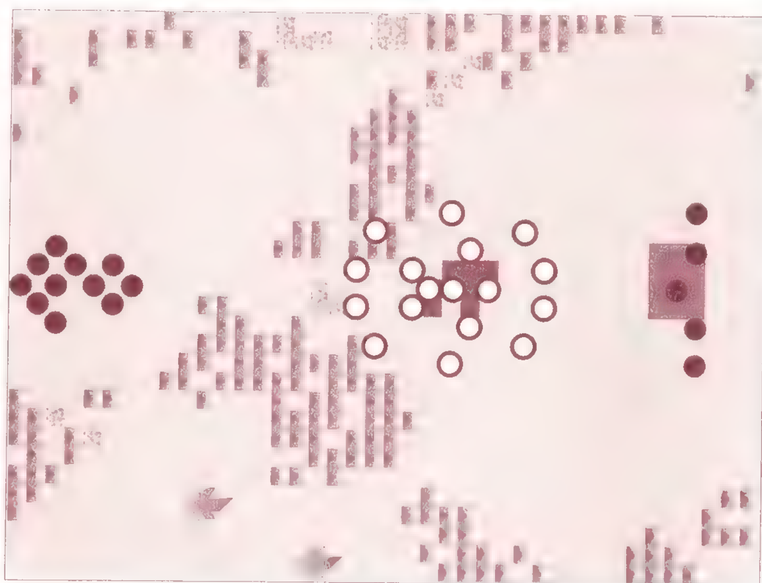
部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	ガルファ素體	4	人工知能	4730	900	---
	機獸オービトン	2	人工知能	6930	1200	---
	機士ジャム	4	AI	9130	2000	---
初期敵人被消滅半數以上時						
A	凰牙・バイパーウィップ	1	アルテア	10300	5800	超合金Z
將アルテア擊墜時						
B	ガルファ素體	4	人工知能	4730	900	---
	機獸オービトン	4	人工知能	6930	1200	---
	機士ジャム	1	AI	9130	2000	リペアキット
	機士ジャム	1	AI	9130	2000	プロペラントタンク
	機將ギガウィッター	1	ギガウィッター	20900	5000	マグネットコーディング
	機將ギガグルメイ	1	ギガグルメイ	22000	5000	マルチセンサー
	機將ギガアブソルート	1	ギガアブソルート	20300	5000	チョバムアーマー

戰略指引

對玩家來說，這一關簡直就是練等級跟賺資金的天堂。除了敵方機體不多之外，整體的關卡難度也不是很高，而且本關出現的所有頭目都不會撤退，因此玩家們可以在這裡好好的練等級，平常一些不常出動的機體這個時候都可以叫出來訓練一番。雖然將アルテア打倒之後，遊戲會追加『電童抵達敵方宇宙船』的勝利條件，但是同時具有經驗值、資金、以及強化零件等３樣好處的三機將不打實在是太可惜了，建議玩家可以不用理會『電童抵達敵方宇宙船』的勝利條件、然後直接將所有的敵人全部打倒。

B22 哈曼的黑影(ハマーンの黒い影)

勝利條件	1.敵方全滅
	2.我方任一機組在5回合內到達定點上（ハマーン的左邊），達成這個條件後，勝利條件剩「敵方全滅」
敗北條件	1.戰艦ネェル・アーガマ被擊沈
	2.第6回合未到達定點，達成第二個勝利條件後，這個敗北條件消失



攻略之章

機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ネェル・アーガマ	ブライト
	ZZガンダム	ジュドー
	Zガンダム	ルー
	ガンダムエックス	ジャミル
	トールギスIII	ゼクス
	ウイングゼロカスタム	ヒイロ
	デスサイズヘルカスタム	デュオ
	サンドロゥクカスタム	カトル
	ヘビーアームズカスタム	トロワ
	我方機組任選7架	---

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	キュベレイ	1	ハマーン	14000	16000	メガブースター
	ハンマ・ハンマ	1	マシュマー	6600	2800	プロペラントタンク
	バウ	1	グレミー	7090	200	超合金Z
	R・ジャジャ	1	キャラ	6400	2400	リペアキット
	リゲルグ	1	イリア	7800	3500	カートリッジ
	キュベレイmk-II	1	プル	4000	2000	---
	キュベレイmk-II	1	プルツー	4200	2000	---
	クラウダ	1	ランスロー	5800	2100	リペアキット
	サーペント	4	マリーメイア兵	7000	2500	---
	トーラス	4	マリーメイア兵	5000	2000	---

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
以上的敵人撤退或移動到定點後出現						
A	スカールーク	1	プリンス	19800	12000	バイオセンサー
	スカールーク	1	ジンギャル	19800	12000	---
	鎧獸士ダイモン	1	AI	12000	6000	リペアキット
	鎧獸士サイモン	1	AI	12000	6000	プロペラントタンク
	獸士バイザンガ	3	人工知能	8800	1800	---
	獸士ドクガガ	6	人工知能	7700	1700	---

撤退

?P：說得ブル後，プルツー立即撤退
?P：ハマーン的機組HP降到30%以下，立即撤退，其他敵人也跟著撤退
?P：ハイネル的機組HP降到30%以下，立即撤退

說得

在打倒グレミー後，讓ジュドー到ブル身旁去，「說得」她兩次，當場即能讓她加入

讓ジャミル與ランスロー對戰，達成ランスロー加入的『條件一』，然後過關時，ジャミル的擊墜數在20機以上時，即會得到新機組「フェブラル」可得到新機組「フェブラル」

戰略指引

這一戰中，首要就是要先到達指定的地點，阻止殖民地X－18999（コロニーX－18999）墜落，而這時我方的主力部隊要比東方的W鋼彈系同伴，離敵人遠的多，所以為了安全起見，請不要讓W鋼彈系的同伴太快衝入敵人陣，要多用防禦陣型，小心的前進，在到達定點後，再全力來對付敵人。

初期的敵人中，幾位有頭有臉的敵人，能力相當的強，我方在接近時千萬不能大意，可以的話請盡快將グレミー打倒，並讓ジュドー去說得プル加入，減弱敵人的攻勢。

最後敵人的統帥ハマーン，意外的並沒有前幾作中那麼的強，讓機組有裝備「劍」的人（一定機率下可劈落キュベレイ的攻擊，使我方機組損傷化為0），用「必中」或「集中」與她對戰，最後以攻擊力高的機組用「熱血」或是找同伴援護攻擊，便能將她擊落。

而右方出現的敵人，在還沒打倒ハマーン等人前，先不用去理會他們（因為其中比較強的敵人在幾回合後才會行動），盡量讓同伴們往殖民地上站，取得回復的地利，待ハマーン等人離開後，在殖民地上回復補給，重整陣型，不急不緩的應戰即可。

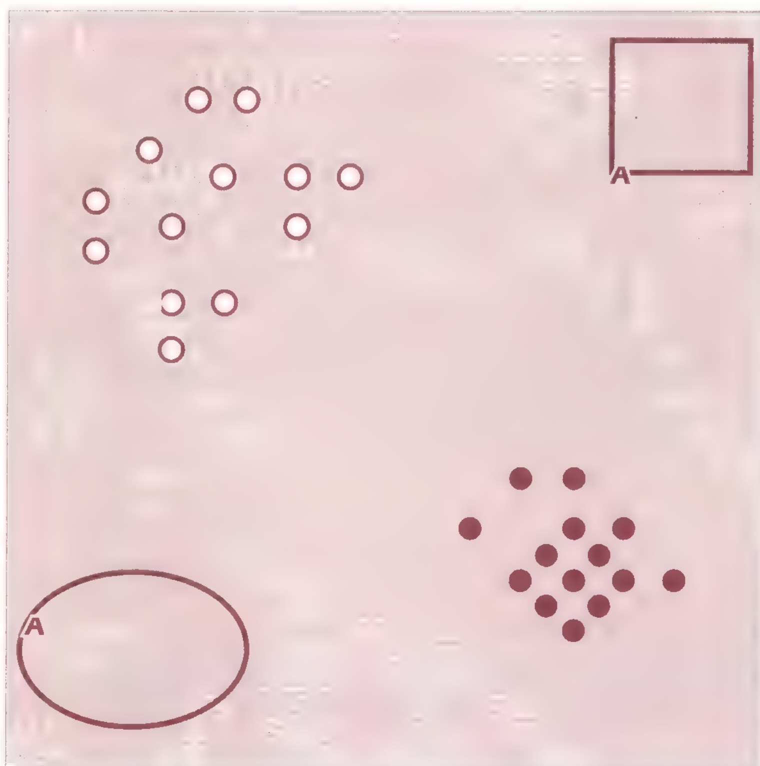
過關後

加入同伴、機組

機組名	同伴
フェブラル	---
ネェル・アーガマ	ブライト
ZZガンダム	ジュドー
Zガンダム	ルー
トールギスIII	ゼクス
デスサイズヘルカスタム	デュオ
サンドロックカスタム	カトル
ヘビーアームズカスタム	トロワ
キュベレイMK-II（黑）	プル

A23 螺旋城的落日（螺旋城の落ちる日）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方戰艦被擊落



攻
略
之
章

機組資料

我方

回合	機組名	駕駛員
初期	バルハラ	ベガ
	セルブースタ	吉良國進
	ナデシコ	ユリカ
	我方１１機	
第３回合		
	ＧＥＡＲ戰士　電童	銀河
	騎士ＧＥＡＲ　凰牙	北斗

敵方

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	ガルファ素體	4	人工知能	4730	900	---
	機獸オービトン	2	人工知能	6930	1200	---
	機士ジャム	4	AI	9130	2000	---
	機將ギガウィッター	1	ギガウィッター	19950	5000	メガブースター
	機將ギガグルメイ	1	ギガグルメイ	21000	5000	バイロセンサー
	機將ギガアブソルート	1	ギガアブソルート	18900	5000	學習型ＣＰ
第３回合						
A	ガルファ素體	2	人工知能	4730	900	---
	機獸オービトン	4	人工知能	6930	1200	---
	機士ジャム	1	AI	9130	2000	リペアキット
	機士ジャム	1	AI	9130	2000	プロペラントタンク
	サイコフレーム	1	螺旋城	25000	10000	サイコフレーム
	メガブースト・トラシッド	4	人工知能	8250	1800	---
	メガブースト・ドヨズラー	2	人工知能	8030	1700	---
	メガブースト・ガルチャック	2	人工知能	7700	1900	---
	メガブースト・ダンガルン	1	ＡＩ	11000	2200	カートリッジ
	メガブースト・ダンガルン	1	ＡＩ	11000	2200	リペアキット
	バンドック	1	ティス	25000	8000	三次元レーダー

戰略指引

有點難纏的一關。剛開始的時候，敵方就有三機將等３名頭目級角色，到了第３回合，雖然我方會有雷童跟凰牙登場，但是敵方也有ティス跟螺旋城會率領大軍出現。話雖如此，但是玩家們基本上只要讓有各個隊伍的機體儘量靠攏在一起，要應該這些敵人應該是不難才是。不過，本關最麻煩的敵人倒不是出在三機將、ティス、以及螺旋城這５名頭目身上。擁有地圖兵器、而且ＨＰ還達到９０００以上的機士ジャム才是本關最令人頭大的敵人。由於玩家的各隊機體必須緊靠在一起才不容易被打爆，因此呈現集團狀的我軍正好成為機士ジャム地圖兵器的最佳標靶。為了不讓地圖兵器對我方造成嚴重傷害，玩家最好趁機士ジャム還沒有靠近的時候及早將對方打倒。

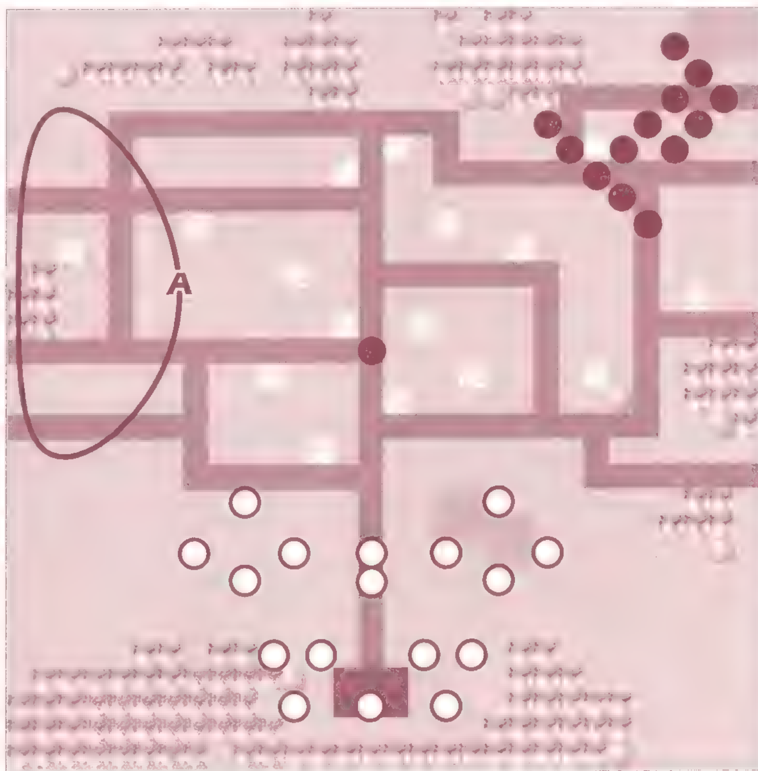
另一方面，當左下角跟右上角的敵軍開始移動的時候，玩家們將會陷入被敵軍３面夾擊的局面。此時玩家可以先集中火力打倒兵力已經所剩不多的三機將部隊、或者派遣幾個機動力比較高的鋼彈隊去應付左下角的超級系敵軍。至於左上角的螺旋城嘛………由於螺旋城只要被打倒，其他的敵人就會開始撤退，因此想練等級跟賺取資金的玩家們一定要把螺旋城留到最後哦。






B23 無盡的華爾滋(エンドレスワルツ)

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.戦艦ネェル・アーガマ被擊沈
	2.ガロード被擊落
	3.ヒイロ被擊落



機組資料

我方

回合	機組名	駕駛員
初期	ネェル・アーガマ	ブライト
	トールギスIII	ゼクス
	トーラス	ノイン
	デスサイズヘルカスタム	デュオ
	サンドロックカスタム	カトル
	ヘビーアームズカスタム	トロワ
	ガンダムダブルエックス	ガロード
	ベルティゴ	カリス
	我方機組任選６架	---
２Ｐ	ガンダムウイングゼロ　カスタム	ヒイロ
五飛加入後	エクサランス	女主角*

※主角選女性時，期初則無法出擊，得在五飛加入後才會出來。

敵方

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	ガンダムヴァサーゴ・ＣＢ	1	シャギア	16000	12000	マルチセンサー
	ガンダムアシュタロンＨＣ(MA)	1	オルバ	18000	11800	三次元レーダー
	ドライセン	1	ラカン	6480	2000	サイコフレーム
	アルトロンガンダム	1	五飛	5000	7000	---
	ジェニス改・エニルＣ	1	エニル	5830	2000	---
	トーラス	6	マリーメイア兵	5250	2000	---
	サーペント	1	マリーメイア兵	7350	2500	リペアキット
	サーペント	1	マリーメイア兵	7350	2500	カートリッジ
	サーペント	4	マリーメイア兵	7350	2500	---
說得五飛或擊落五飛後出現						
A	デビルガンダム	1	ゾンビ兵	17250	8000	母さんのシチュー
	デビルガンダム	1	ゾンビ兵	17250	8000	スーパーリペアキット
	デスアーミー	6*	ゾンビ兵	4600	1000	---
	デスバーディ	6	ゾンビ兵	5060	1400	---

*一架在劇情中被五飛擊落。

撤退

？Ｐ：エニル的機組ＨＰ降到３０％以下，立即撤退，其他敵人也跟著撤退
？Ｐ：シャギア或オルバ一人的機組ＨＰ降到３０％以下，兩人立即撤退

說得

ヒイロ與五飛戰鬥後，讓ヒイロ說得五飛，當場可讓他加入

戰略指引

當玩家選的主角是男性時，在戰鬥一開始，主角的氣力會下降１０，待說得或擊落五飛後，會再加回來１０，若是選女性時，期初則無法出擊，得在五飛加入後才會出來參加戰鬥。

一開始就直直的攻向南方敵人，雖然在這一章開頭時看過シャギア兄弟使用地圖攻擊，但事實上在戰鬥中他們是沒有這一項攻擊法的，所以僅管放心的移動過去沒關係，而由於這一話中，他們依然是一者撤退，另一個人就會跟著撤退，所以還是要讓有強力地圖攻擊的同伴來給他們最後一擊，所戰前別忘了讓ガンダムダブルエックス裝備上「シャッフル紋章」，並讓駕駛員有加氣力的機會。

而在ヒイロ說得五飛後，不但會有新的敵人出現，而ヒイロ的ＨＰ也會被扣到剩１０，情勢會突然對我方相當不利，所以最好能慎選說得的時機。

過關後

與【ベガ救出路線】的同伴會合。

加入同伴、機組

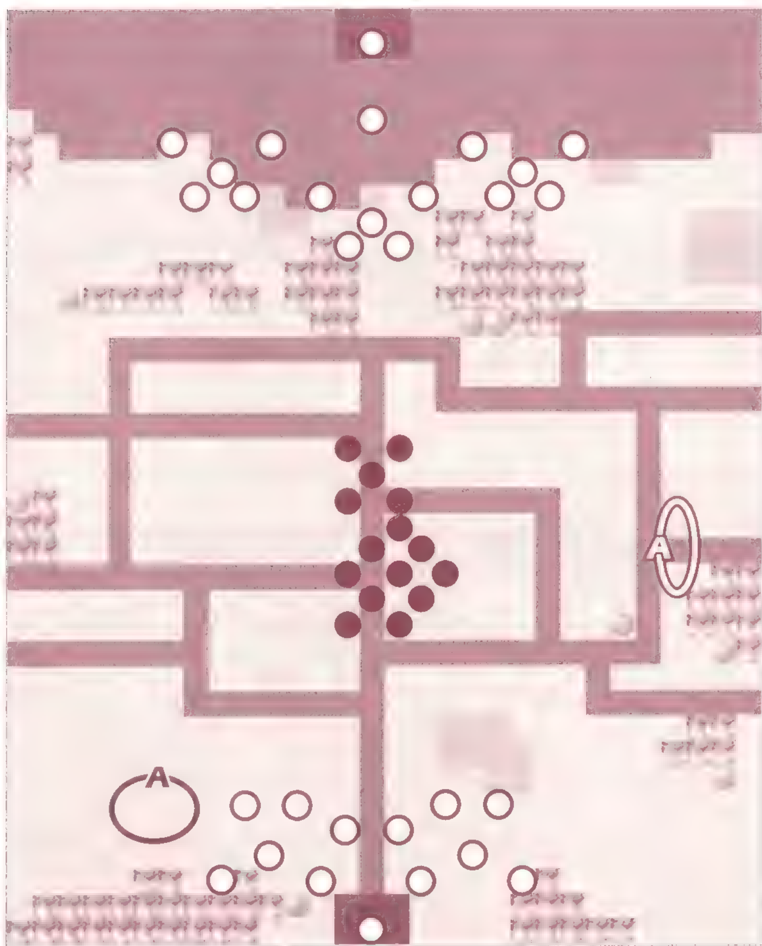
機組名	同伴
ガンダムウイングゼロ カスタム	ヒイロ
アルトロンガンダム	五飛
ジェニス改・エニルC	エニル
ベルティゴ	カリス






24 怒濤般的火山島基地（怒りの火山島基地）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方戰艦被擊落



機組資料

我方

回合	機組名	駕駛員
初期	マジンガーZ	甲兒
	ダイアンナA	さやか
	ボスボロット	ボス
	グレートマジンガー	鐵也
	ビューナスA	ジュン
	ネェルアーガマ	ブライト
	ナデシコ	ユリカ
	我方8機	
第2回合		
A	コン・バトラーV	豹馬
	ケロット	金太

敵方

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	要塞デモニカ	1	暗黑大將軍	13800	8000	---
	ドラゴノサウルス	1	AI	19800	10000	防塵裝置
	戰鬥獸ゴーグラ	2	人工知能	8280	2800	---
	戰鬥獸バルカニア	1	AI	8970	2600	プロペラントタンク
	戰鬥獸バルカニア	1	AI	8970	2600	リペアキット
	戰鬥獸ドカイダー	2	人工知能	7475	2400	---
	量產型グレートマジンガー	9	人工知能	8400	2400	---
	セントマグマ	1	女帝ジャネラ	23000	15000	シャフルの紋章
	マグマ獸ダークロン	1	ウルキメデス總統	14300	11000	ブースター
	マグマ獸グレート1	1	ダンゲル將軍	15400	10000	---
	マグマ獸ガルムス	4	人工知能	7480	1600	---
	コン・バトラーV	6	人工知能	9240	3300	---

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
第2回合						
A	ヒュボクリシス	1	ラリアー	30000	8000	大型ジェネレーター
擊墜マグマ獸グレート1之後						
	マグマ獸グレート2	1	ダンゲル將軍	18000	12000	デュアルセンサー
擊墜要塞デモニカ之後						
	暗黑大將軍	1	暗黑大將軍	20000	13000	ソーラーパネル

戰略指引

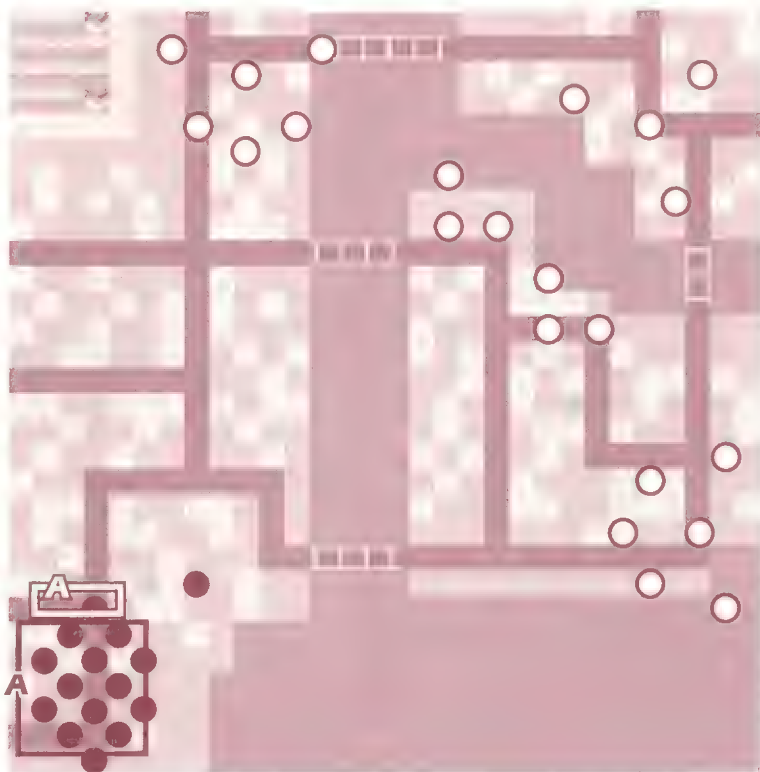
要攻略本關，玩家首先一定要牢牢記住一點－－那就是『善用修理系跟補給系』的機體。由於本關的敵人眾多、而且遊戲一開始我方就呈現被前後夾攻的情況，因此小編建議玩家們最好是從頭到尾都不要移動、然後將所有的機體移動到修理系跟補給系的機體旁邊，等到對方敵軍攻過來的時候，玩家再用『攻擊→修理→攻擊』的模式來敵方周旋。雖然敵軍的機體大部份都皮厚血多，不過在我方源源不絕的補給跟攻擊之外，要對付頭目之外的小兵應該是沒有什麼困難。至於頭目級的角色就比較麻煩了，由於敵方小兵眾多，因此當玩家們把雜兵清光之後，敵方的ダンゲル將軍、ラリアー、暗黑大將軍、ワルキメデス總統、以及女帝ジャネラ等５名頭目的氣力幾乎都會達到１５０，此時他們隨隨便便每一擊的損傷都會超過２０００以上，即使是我方的超級系機器人恐怕也撐不了幾下。所以『脫力』、『努力』、『幸運』等等精神指令就成為本關後期對抗敵方頭目的利器。打完這一關

撤退

ラリア的ＨＰ降到３０％以下時撤退

25 東方不敗二度死亡（東方不敗は二度死ぬ）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.我方戰艦被擊落
	2.ドモン機被擊落



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	シャィニングガンダム	ドモン
	ネェルアーガマ	ブライト
	ナデシコ	ユリカ
	我方１２機	
第2回合		
A	ゴッドガンダム	ドモン
	風雲在起	風雲在起
	シャィニングガンダム	レイン

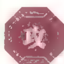
…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	エレオス	1	デスビニス	28000	8000	リニアツート
	デビルガンダム	1	ゾソビ兵	17250	8000	プロペラントダンク
	デビルガンダム	1	ゾソビ兵	17250	8000	リペアキット
	デビルガンダム	1	東方不敗	18050	8000	ハイブリットアーマー
	デスバーディ	4	ゾソビ兵	5060	1400	---
	デスアーミー	2	ゾソビ兵	4600	1000	---
	デュガテール	1	ティス	25000	8000	學習型ＣＰ
	ヒュボクリツス	1	ラリアー	30000	8000	メガブースター
	コン・バトラーＶ	4	人工知能	9240	3300	---
	量產型グレート	6	人工知能	8400	2400	---
第5回合						
A	デビルエステバリス	6	ＡＩ	4000	1000	---

戰略指引

玩家來說，這一關是可以賺取資金的關卡，不過相對的也是有點難度存在，剛才始敵方的大將便都全部出現在地圖上，還有大量仿冒我方機體的敵人出現，要注意四位頭目級的敵人的位置，這一關ドモン會直接發進，到了第二回合我方便會增援ゴッドガンダム及風雲再起，接著シャィニングガンダム駕駛換成レイン而ドモン則換乘ゴッドガンダム並且成為騎上風雲再起的狀態，接著我方要主力的攻擊角色要分成二組來進行，重點是向北邊接近東方不敗，所以主要的攻擊角色都向北方移動，另一部隊則是要朝向地圖右方來攻擊敵軍並等待第五回合出現的敵軍，要注意敵人的機組雖然是我方機組的仿冒品不過也是具有相當的強度，面對敵人的攻擊要善用援護攻擊及援護防禦來作戰。

另一方面，此關卡的頭目級角色的不會因為ＨＰ過低撤退，但要注意的就是打倒東方不敗的話敵軍便會撤退，所以東方不敗請留到最後在擊落才能賺取更多的資金及經驗值。



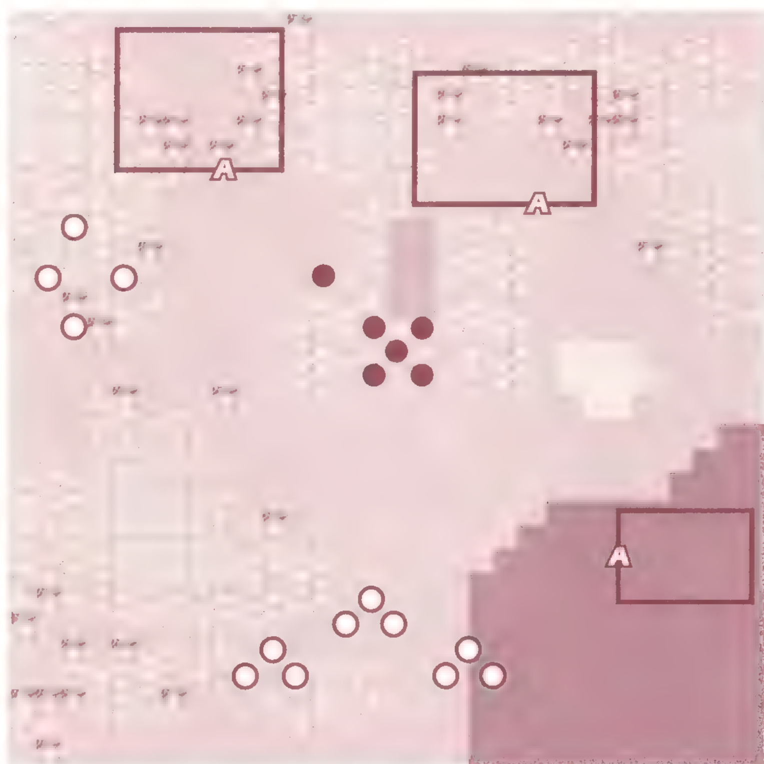



撤退

東方不敗死亡敵軍撤退

26 復活！！真蓋特機器人！（復活！！真ゲッターロボ！）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	ネオゲッター２被撃落



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ネオゲッター2	翔
	シャイニングガンダム	ドモン
	ガンダムローズ	ジョルジユ
	ガンダムマックスター	チボデー
	ボルトガンダム	アルゴ
	ドラゴンガンダム	サイ・サイツー
第3回合		
A	真ゲッター	號
	ネェルアーガマ	ブライト
	ナデシコ	ユリカ
	我方8機	

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	デスバーディ	6	ゾソビ兵	5060	1400	---
	デスアーミー	3	ゾソビ兵	4600	1000	---
	メカザウルス・ドバ	3	恐龍兵	6095	1400	---
	プロトタイプ・ゲッター	1	ニオン	12000	3000	ビームコーティング
第3回合						
A	メカザゥルス・ボア	1	バット將軍	20700	9000	---
	メカザゥルス・モバ	3	恐龍兵	7245	2000	---
	メカザゥルス・ブル	3	恐龍兵	6670	1700	---
	ヒュボクリシス	1	ラリアー	30000	8000	マルチセンサー
	エレオス	1	デスピニス	28000	8000	學習型CP＋
	デビルガンダム	1	東方不敗	28750	13000	大型ジェネレーター
	デビルガンダム	1	ゾソビ兵	23000	10000	プロペラントタンク
	デビルガンダム	1	ゾソビ兵	23000	10000	リペアキット
	グランドマスターガンダム	3	ゾソビ兵	11500	5000	---

戰略指引

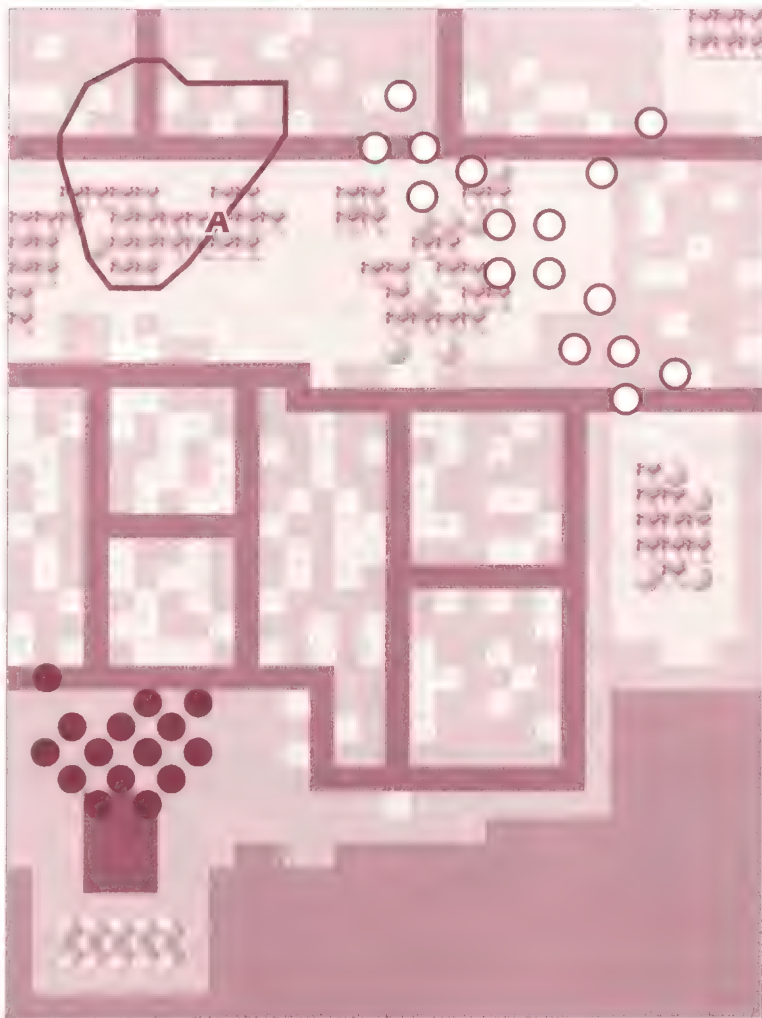
對玩家來說此關卡充滿了挑戰性，想要一次得到三個強化零件的話就要在到達這個關卡之前就將ガンダムブルエックス的武器全段改滿，一開始我方出現的是ネオゲッター２及洗牌同盟等５架機組，戰鬥一開始我方部隊只好守住研究所附近等待第３回合真ゲッダー的出現，此時敵方也會出現大量的援軍，重點就是在這個地方我方的援把發進時請記得讓ガンダムブルエックス登場，接著盡量不要擊落敵人的情況之下將ガンダムブルエックス移動到東方不敗等三個頭目附近並將他們鎖定在地圖兵器的範圍之內，我方將三架頭目級的機組都打降至１００００以下的ＨＰ並將東方不敗脫力下降他的氣力，然後用ガンダムブルエックス的地圖兵器一次將的架頭目級機組消滅，如果沒有一次打倒的話他們其中一位ＨＰ降到２５％以下三位便會撤退，如果想要東方不敗加入的話此關一定要將東方不敗打倒才行，將三位頭目擊落之後其它的敵人相信也不會是難事了。

撤退

ラリアー、デスピニス、東方不敗三人其中之一ＨＰ２５％以下三人全部撤退

27 拓開!!地球的未來(切り拓け!!地球の未來)

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.戰艦ネェル・アーガマ被擊沈
	2.真ゲッター被擊落



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ネェル・アーガマ	ブライト
	ナデシコ	ユリカ
	真ゲッター1	號
	テキサスマック(PK)	ジャック
	我方機組任選11架	---
4P	ボルテスV	健一
	テツジン*	九十九

*出現後移動到ナデシコ旁。

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	巨大圓盤	1	帝王ゴール	45000	10000	---
	メガザウルス・ゲラ	1	ガレリィ長官	23000	8000	高性能照準器
	プロトタイプ・ゲッター	1	ニオン	12600	3000	母さんのシチュー
	メガザウルス・ドバ	6	恐龍兵	6095	1400	---
	メガザウルス・ブル	4	恐龍兵	6670	1700	---
	メガザウルス・モバ	1	恐龍兵	7245	2000	リペアキット
	メガザウルス・モバ	1	恐龍兵	7245	2000	プロペラントタンク
	メガザウルス・モバ	1	恐龍兵	7245	2000	カートリッジ
4P出現						
A	スカールーク	1	ハイネル	20700	12000	---
	スカールーク	1	ジャンギャル	20700	12000	A-アダプター
	鎧騎士ダイモン	1	AI	12600	6000	リペアキット
	鎧騎士サイモン	1	AI	12600	6000	プロペラントタンク
	獸士バイザンガ	4	人工知能	9200	1800	---
	獸士ドクガガ	6	人工知能	8050	1700	---

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
B	巨大ゴール	1	帝王ゴール	45000	10000	超合金ニューZ
擊落帝王ゴール後，在原地出現						
C	守護神ゴードル	1	ハイネル	45000	20000	ハロ

戰略指引

這戰的敵人實力堅強，請一定要派攻擊力高的機組及修理、補給機組出擊，接著在出擊後，將戰力及輔助部隊平均分成兩隊，一隊向西北走，一隊向東北走，而西北那隊建議派可以跟ボルテスV做合體攻擊的コン・バトラーV加入。

別躁進，穩紮穩打的進攻，便能輕快的除去前頭的小嘍囉，接著在與幾個頭目級角色碰面時，就盡量用「熱血」、「ひらめき」等精神指令加最強攻擊，全力攻擊，不用怕敵人會撤退，唯一比較例外的是這關的特殊事件－－真ゲッター１武器追加及東方不敗復活事件。

「真ゲッター１武器追加及東方不敗復活事件」的發生條件是：「在擊落帝王ゴール乘的『巨大圓盤』時，真ゲッター的ＨＰ在１／４以下（ＨＰ是紅字的狀態）」，就會發生這個事件，所以要看到這個事件，玩家千萬千萬一定記得先確認真ゲッター的ＨＰ是否已經降到１／４以下，再去將擊落「巨大圓盤」。

而事件中真ゲッター１會自動使用最強攻擊一擊將『巨大ゴール』擊落（因為是事件擊落，所以會沒有資金及強化零件可拿），若之前在２６話中，有將東方不敗擊落，那麼接著就會發生東方不敗身上的ＤＧ細胞被淨化的事件。

加入同伴、機組

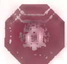
機組名	同伴
テツジン	九十九
テキサスマック→テキサスマック(PK)	---
マスターガンダム	東方不敗*

*在28話出擊時才會出現，然後該話結束後才有可能去改造マスターガンダム。

機組追加武器

機組名	武器
ボルテスV	超電磁ボールVの字斬り
真ゲッター1	ストナーサンシャイン、ゲッターファイナルクラッシュ



28 明日的「艦長」是你!(明日の「艦長」は君だ!)

勝利條件	
	1.女主角或アキト移動到Yナデシコ旁*
	2.達成上一個條件後，勝利條件改為「敵方全滅」

敗北條件	
	1.戰艦ネェル・アーガマ被擊沈
	2.女主角或アキト被擊落
	3.Yナデシコ被擊落

*當主角為男性時，便是要讓アキト移動到Yナデシコ旁待機；若為女性時，則是要讓女主角移動到Yナデシコ旁。



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ネェル・アーガマ	ブライト
	エステバリス(空)アキトorエクサランス・F	アキトor女主角
	我方機組任選１１架	---
敵增援出現後	ダイターン３	萬丈*

*出現在Ｙナデシコ旁。

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	メガボーグ・ゼノイア	1	ゼノイア	20050	5000	チョバムアーマー
	Ｙナデシコ	1	オモイカネ	9240	30000	---
	ニーゲルゲン	6	ソルジャー	11500	1500	---
	メッタリンガー	4	ソルジャー	8740	1300	---
アキト或女主角到達Ｙナデシコ旁後出現						
A	メガボーグ・ベルドリー	1	ベリドリー	20700	5000	マグネットコーティング
	メガボーグ・ネルドル	1	ネルドル*	21850	5000	ブースター
	ニーゲルゲン	6	ソルジャー	11500	1500	---
	メッタリンガー	2	ソルジャー	8740	1300	---
4P出現						
B	機士ジャム	1	ＡＩ	9545	2000	リペアキット
	機士ジャム	1	ＡＩ	9545	2000	カートリッジ
	機士ジャム	1	ＡＩ	9545	2000	プロペラントタンク
	機獸オービトン	4	人工知能	7245	1200	---
	ガルファ素體	4	人工知能	4945	900	---

*出現在Ｙナデシコ旁。

戰略指引

這一場戰鬥，敵人援軍出現的時間具有相當的影響力，如果女主角或アキト筆直的往Ｙナデシコ那前進，敵人援軍可能在２Ｅ或３Ｅ回合就會出現（因為在接近後，Ｙナデシコ會自動靠過來，讓原本預估的時間縮短一回合），所以在未準備好對付新敵人前，最好別讓女主角或アキト太接近Ｙナデシコ，以免陷入馬上被敵人重重包圍的危機。

接著敵陣中的ゼノイア、ベルドリー、ネルドル個個都不怎麼好對付，而且他們都有ＨＰ小回復的能力，所以請集中攻擊，個個擊落他們，以免做了無謂攻擊，徒增敵人氣力，尤其是這三人中的ベルドリー，當他氣力到達１３０時，就會發動「分身」的能力，玩家除非用「必中」，否則就算是命中率１００％，攻擊也可能會被他以分身閃開，因此最好是先將他擊落，以免夜長夢多。

而東北方的另一勢力敵軍，可以暫時放著不管，等他們自己移動過來後，優先擊倒會使用地圖兵器的機士ジャム。

過關後

路線分歧

1. 選擇「GEAR本部に殘る」→【GEAR路線】
2. 選擇「宇宙に行く」→【宇宙路線】

部隊分組

【GEAR路線】

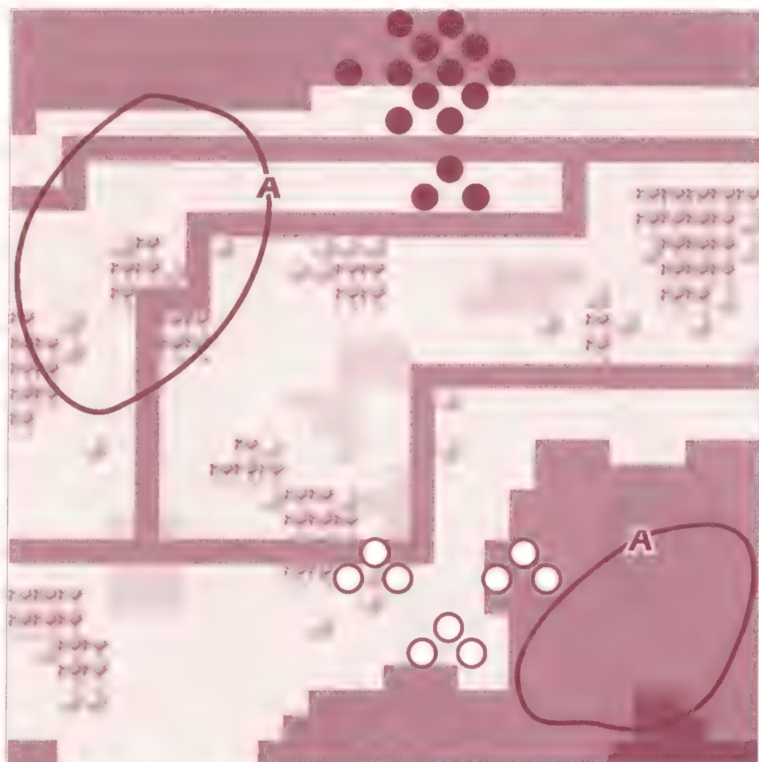
鋼彈W隊、電童、マジンガー隊、ザンボット隊、ボルテス隊、マスターガンダム

【宇宙路線】

ＭＳ隊（ＵＣ系、Ｇ系、Ｘ系）、ゲッター隊、ダイターン３、コン・バトラー隊

29A 北斗呼喚、銀河之淚（北斗の叫び、銀河の涙）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.我方戰艦被擊落
	2.電童被擊落



攻
略
之
章

機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	Ｙナデシコ	ユリカ
	ＧＥＡＲ戦士　電童	出雲銀河
	ザンボット３	神勝平
	我方１２機	

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	凰牙・ユニーンドリル	1	草薙北斗	9300	----	大型マガジン
	機士ジャム	2	ＡＩ	9545	2000	---
	機獸オービトン	2	人工知能	7245	1200	---
	ガルファ素體	4	人工知能	4945	900	---
出雲銀河與草薙北斗戰鬥後						
A	ガルファ素體	4	人工知能	4945	900	---
	機獸オービトン	2	人工知能	7245	1200	---
	機士ジャム	2	ＡＩ	9545	2000	---
	メカブースト・トラシッド	2	人工知能	8625	1800	---
	量產型グレート	4	人工知能	8800	2400	---
	コン・バトラーＶ	4	人工知能	9680	3300	---
	メカブースト・ドヨズラー	1	人工知能	8395	1700	---
	メカブースト・ガルチャック	2	人工知能	8050	1900	---
	メカブースト・ダンガルン	2	ＡＩ	11500	2200	---
	バンドック	1	キラー・ザ・ブッチャー	23000	10000	Iフィールドバリア、アポジモーター

戰略指引

此關卡我方所剩下的成員不多，面對即將出現大量的敵軍增援所以難度大大的提高許多，一開始我先將我方的主要戰力向西邊移動過去，而我方的出雲銀河與草薙北斗一發生交戰之後便會出現大量的敵軍增援，所以要提早做好我方的戰力配置，左方將會出現的是量產型グレート、コン・バトラーＶ及幾械獸等大量的怪物還會有一個頭目級機體出現，所以要想縮短戰鬥時間的話盡早將戰力向左側移動，一小部份的戰力隨著ＧＥＡＲ戰士　電童向下移動，當出雲銀河與草薙北斗發生完戰鬥之後草薙北斗會重新成為同伴，不過出雲銀河與草薙北斗所架駛的機體ＨＰ都會剩下１０所以要跟著修理系的機器人或回復系精神指令的角色幫他們補充ＨＰ，對附頭目級機體バンドック請多利用脫力及援助攻擊的方式便能夠將他擊倒。






撤退

キラー・ザ・ブッチャーＨＰ２５％以下撤退

過關後

加入同伴、機組

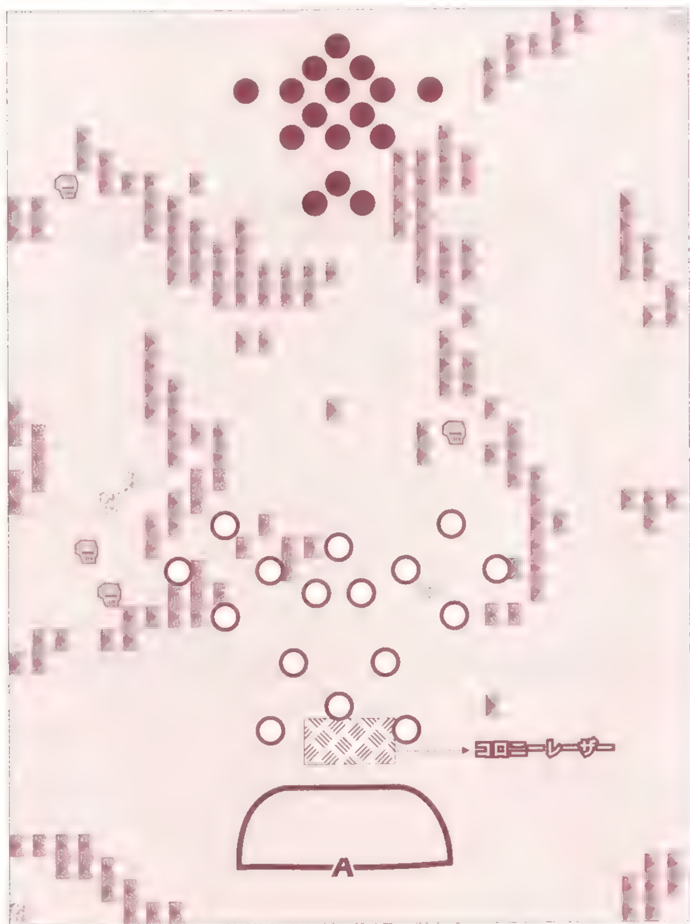
機組名	同伴
騎士ＧＥＡＲ　凰牙	草薙北斗

追加武器

機組名	武器名
ザンボット３	イオン砲

B29 見到月亮！(月が見えた！)

勝利條件	1.敵方全滅
	2.我方任一機組在五回合內到達コロニーレーザー上，達成條件後，此勝利條件消失
敗北條件	1.戰艦ネェル・アーガマ被擊沈
	2.未在五回合內到達コロニーレーザー



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ネェル・アーガマ	ブライト
	ガンダムダブルエックス	ガロード
	Gファルコン	パーラ
	我方機組任選１３架	---

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	クイン・マンサ	1	グレミー	18000	10000	大型マガジン
	ザクIII改	1	マシュマー	9030	4000	---
	ゲーマルク	1	キャラ	12600	5000	---
	リゲルグ	1	イリア	8190	3500	---
	サイコガンダムmk-II	1	プルツー	16000	8000	---
	ドーベン・ウルフ	1	ラカン	8800	4400	---
	クラウダ	1	ランスロー	5800	2100	---
	ハンマ・ハンマ	3	ネオ・ジオン兵	6600	2800	---
	R・ジャジャ	4	ネオ・ジオン兵	6400	2000	---
	サーペント	1	ネオ・ジオン兵	7700	2500	リペアキット
	サーペント	1	ネオ・ジオン兵	7700	2500	プロペラントタンク
抵達コロニーレーザー上後出現						
A	ガンダムヴァサーゴ・CB	1	シャギア	16000	12000	Iフィールドバリア
	ガンダムアシュタロン・HC	1	オルバ	18000	11800	アポジモーター
	グランドマスターガンダム	1	ゾンビ兵	11500	5000	リペアキット
	グランドマスターガンダム	1	ゾンビ兵	11500	5000	プロペラントタンク
	グランドマスターガンダム	2	ゾンビ兵	11500	5000	---

撤退

？Ｐ：當シャギア或オバル其中一人所乘的機組ＨＰ低於３０％，兩人立即撤退

說得

讓ジャミル與ランスロー對戰，達成ランスロー加入的『條件二』

讓ジュドー和プル先後與プルツー交戰一次，然後打倒グレミー後，再讓ジュドー說得她，過關後她就會加入

戰略指引

這關想當然爾是宇宙地型，若要讓主角出擊的話，事先別忘了換好エクサランス的裝備，而為了讓プルツー與ランスロー加入，請一定要派ジュドー、プル及ジャミル出戰。

一開始的目標就是在五回合內衝到殖民地雷射砲（コロニーレーサー）上，路上最大的阻礙就是，グレミー所搭乘的會用地圖攻擊、攻擊力又強的クイン・マンサ，最好盡快在他的氣力到達１２０前打倒他，否則中了他的地圖攻擊可不是好玩的，而因為クイン・マンサ具有Ｉフィールド，能抗光束攻擊，所以請記得用分派有光束以外的強力攻擊的同伴們，來集中對付他。

接著到達殖民地上後，出現的新敵人，只有シャギア及オバル兄弟要比較要小心外，其餘的ゾンビ兵攻擊命中率相當低，所以也不足為懼。

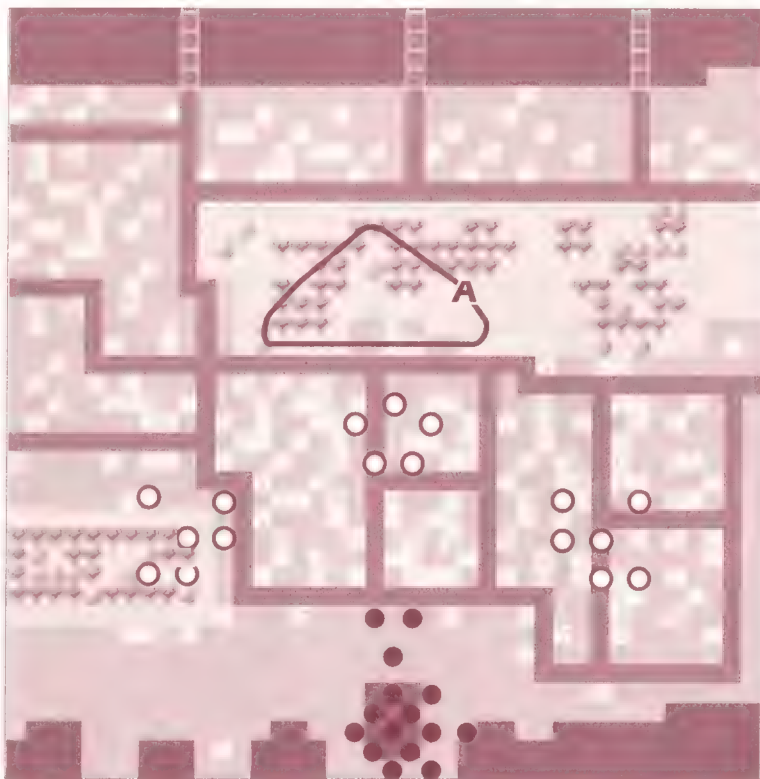
過關後

加入同伴、機組

機組名	同伴
Ｇファルコン	パーラ
---	プルツー

30A GEAR毀滅！（GEAR壞滅！）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.我方戰艦被擊落
	2.凰牙被擊落



攻
略
之
章

機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	Ｙナデシコ	ユリカ
	ＧＥＡＲ戦士　電童	出雲銀河
	騎士ＧＥＡＲ　凰牙	草薙北斗
	我方１２機	

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	バンドック	1	ｷﾗｰ･ｻﾞ･ﾌﾞｯﾁｬｰ	23000	10000	デュアルセンサー
	メカブースト・ダンガルン	2	ＡＩ	11500	2200	---
	メカブースト・ガルチャック	2	人工知能	8050	1900	---
	機士ジャム	2	ＡＩ	9545	2000	---
	量産型グレート	4	人工知能	8800	2400	---
	コン・バトラーＶ	4	人工知能	9680	3300	---
	機士レガシー	1	スバル	9000	2200	---
	ヒュポクリッス	1	ラリアー	30000	8000	大型マガジン
スバル被説得・ＨＰ２０％以下或被擊落						
A	機士ジャム	4	ＡＩ	9545	2000	---
	グランドマスターガンダム	2	ゾンビ兵	11500	5000	母さんのシチュー
	デビルガンダム	1	ゾンビ兵	17250	8000	スーパーリペアキット
	ゼロ	1	ゼロ	40000		ミノフスキークラフト

戰略指引

此關卡一開始分敵人分部在三個方向，而敵方的スバル可以使用我方的草薙北斗與他戰鬥一次之後，便可以將他說得，不過在說得之前不要讓他的ＨＰ少於３０％以下否則他會與ラリアー撤退，在說得スバル之前請先將ラリアー的機組打倒，否則スバル一被說得之後ラリアー便會馬上撤退了，說得スバル基地的正北方會出現援軍，與頭目級機組ゼロ對戰時請小心，不要讓他的氣力高於１３０，一但高於１３０時請用精神指令「脫力」來下降氣力，否則他會使用分身來閃躲攻擊，一但使用分身閃躲戰鬥的難度會大大提升。

攻略２章

撤退

スバル被說得、ＨＰ２０％以下或被擊落，ラリアー撤退
バンドックＨＰ３０％以下

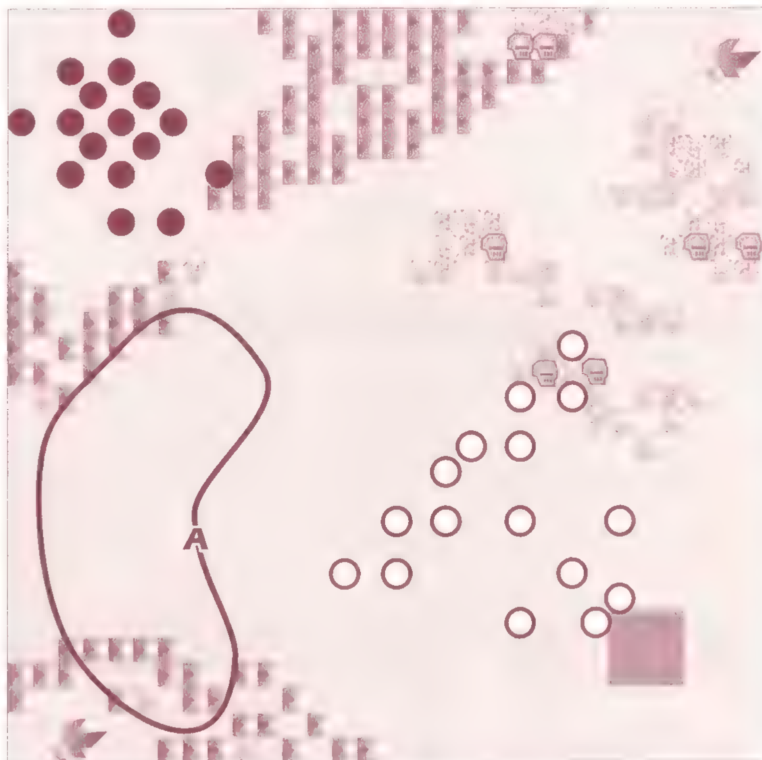
過關後

加入同伴、機組

機組名	同伴
---	スバル

B30 戦士、再臨…(戦士、再び…)

勝利条件	敵方全滅
敗北条件	戦艦ネェル・アーガマ被撃沈



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ネェル・アーガマ	ブライト
	ガンダムダブルエックス	ガロード
	ＺＺガンダム	ジュドー
	我方機組任選１３架	---

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	ガンダムヴァサーゴ・ＣＢ	1	シャギア	16000	12000	ENチップ
	ガンダムアシュタロン・ＨＣ	1	オルバ	18000	11800	マグネットコーティング
	エレオス	1	デスピニス	28000	8000	デュアルセンサー
	グランドマスターガンダム	1	ゾンビ兵	11500	5000	リペアキット
	グランドマスターガンダム	1	ゾンビ兵	11500	5000	プロペラントタンク
	グランドマスターガンダム	1	ゾンビ兵	11500	5000	カートリッジ
	Ｇビット	4	ＡＩ	6800	2300	---
	ドートレス・ネオ	6	ネオ・ジオン強化兵	5800	2000	---
以上的敵人全滅後出現						
A	キュベレイ	1	ハマーン・カーン	14700	16000	大型マガジン
	クイン・マンサ	1	グレミー	18000	10000	ミノフスキークラフト
	サダラーン	1	ザイデル	15000	8000	---
	ザクIII改	1	マシュマー	9030	4000	---
	リゲルグ	1	イリア	8190	3500	---
	ドーベン・ウルフ	1	ラカン	8800	4400	---
	ゲーマルク	1	キャラ	12600	5000	---
	クラウダ	1	ランスロー	5800	2100	リペアキット
	量産型キュベレイ	2	ネオ・ジオン強化兵	7500	3000	ハイブリッドアーマー
	量産型キュベレイ	8	ネオ・ジオン強化兵	7500	3000	---

說得

在之前達成讓ランスロー加入的『條件一』、『條件二』後，此戰中ジャミル與ランスロー對戰後，再讓ジャミル使用「說得」，立即能讓他加入

戰略指引

這章中的敵人機組運動性都很高，所以出擊前請先替要出擊的機組裝備上強化命中率的強化零件，或是盡量派攻擊、命中能力高的同伴或運動性佳的機組出戰，而因為這場的敵人都不會撤退，所以不派重攻擊型的超級系機組出戰也無妨。

出戰後首先往東南方前進，接近シャギア及オルバ兩人時，則要當心他們的超遠、超強力的サテライトキャノン，利用這招要消費許多能源的弱點，先用防禦、援護防禦、回避等方法把他們的ＥＮ耗盡，就會比較好打些了。

接下來出現在西方的ハマーン等人，他們其中幾架機組的資金都蠻高的，別忘了留些「幸運」、「祝福」精神指令來用。

在進攻時，一樣要小心グレミー乘的クイン・マンサ的地圖攻擊，除此之外還有ハマーン替身邊的兩個小兵做的援護攻擊，而此時如果已讓主角或レイン學到精神指令「愛」，而機組的武器也改造的差不多的話，就由他們給ハマーン最後一擊吧，不過在擊倒她後，會發生マシュマー及キャラ的氣力提昇到１４３的事件，所以最好能在那之前，先將這兩個敵人擊落。

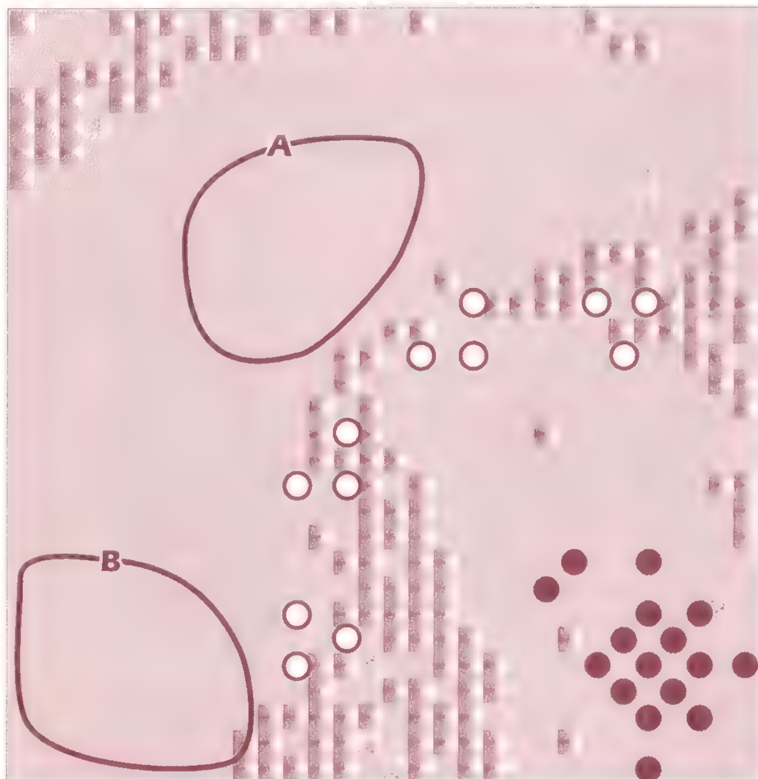
過關後

加入同伴、機組

機組名	同伴
クラウダ	ランスロー
キュベレイMK-II（紅）	---

31A 布加的最後之日（ブッチャーの最期の日）

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.我方戰艦被擊落
	2.凰牙被擊落



攻略之章

機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	Yナデシコ	ユリカ
	エクサランス・C	ラウル・グレーデン
	ザンボット3	神勝平
	我方13機	

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	メカブースト・トラシッド	4	人工知能	8625	1800	---
	メカブースト・ドヨズラー	4	人工知能	8395	1700	---
	メカブースト・ダンガルン	4	AI	11500	2200	---
敵10機以下						
A	量產型グレート	4	人工知能	8800	2400	---
	コン・バトラーV	4	人工知能	9680	3300	---
	ヘルダイン	2	AI	13000	4000	スーパーリペアキット
	バンドック	1	キラー・ザブッチャー	23000	10000	三次元レーダー
擊落バンドック後						
B	ヘルダイン	2	AI	13000	4000	リペアキット
	ヘルダイン	2	AI	13000	4000	カートリッジ
	ヘルダイン	2	AI	13000	4000	プロペラントタンク
	ヒュポクリッス	1	ラリアー	30000	8000	超大型マガジン
	テュガテール	1	ティス	25000	8000	メガジェネレーター
	バンドック	1	ガイゾック	23000	1000	Iフィィルドバリア

戰略指引

此關卡一開始有敵機１２架，只要打倒敵機至１０架以下便會出現增援Ａ，所以我方盡量朝著增援Ａ的方向移動等到就戰鬥定位的時候，再將敵機打至１０架以下之後便會出現敵援軍及一架頭目級機體，清除完小敵人的機體可以朝著敵方增援Ｂ的方向移動，盡可能的話使用「加速」的精神指令通過隕石地區，只要將バンドック擊落便又會再度增援敵軍及三架頭目級機體，注意一點就是ラリアー及ティス二位頭目都會因為ＨＰ過低而逃走，所以要取得他們身上的強化零件的話，要做好一次擊落的準備，盡量在他們氣力上未大量提升的情況之下來做攻擊，如果氣力過高的話請使用「脫力」的精神指令來下降，以利一次擊落他們，最後面再將ガイゾック及乘餘的小敵人清除。









撤退

ラリアーＨＰ２０％以下
ティスＨＰ２０％以下

過關後

機組換裝

ネェルアーガマ換成ラー・カイラム
ＺＺガンダム換成フルアーマーガンダム
テツジン換成アルストロメリア

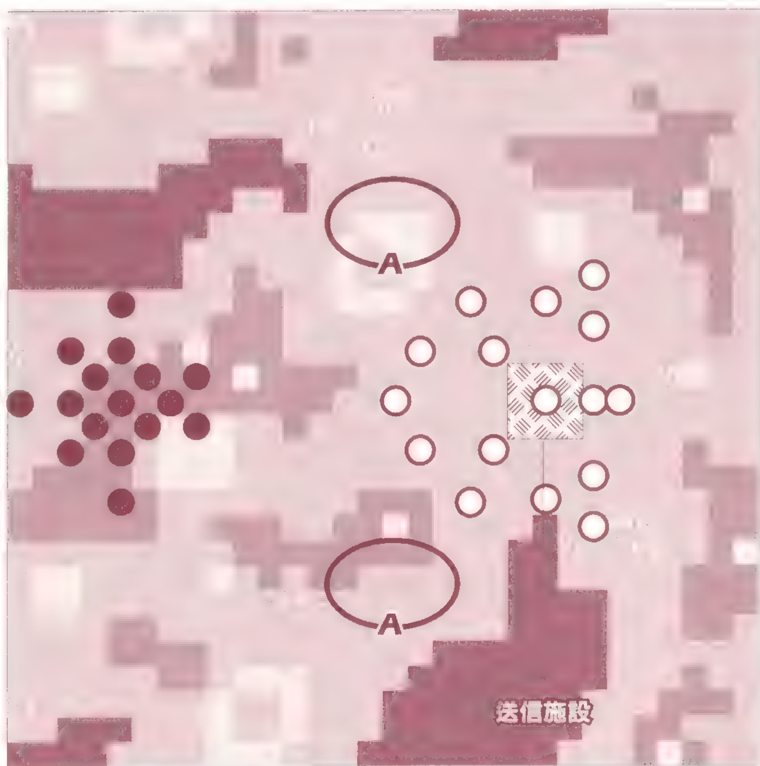
加入同伴、機組

機組名	駕駛員
νガンダム	---
サザビー	---

與另一條路線同伴會合

B31 我是迪米那斯…(私はデュミナス…)

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.戰艦ネェル・アーガマ被擊沈
	2.主角被擊落
	3.ドモン被擊落



攻略之章

機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ネェル・アーガマ	ブライト
	エクサランス	主角
	ゴッドガンダム	ドモン
	我方機組任選１３架	---

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	賞金	強化零件
初期	デビルガンダム	1	東方不敗*	28750	13000	三次元レーダー、Iフィールドバリア
	ガンダムヴァサーゴ・CB	1	シャギア	16000	12000	メガジェネレーター
	ガンダムアシュタロン・HC	1	オルバ	18000	11800	超大型マガジン
	デビルガンダム	2	ゾンビ兵	23000	10000	---
	グランドマスターガンダム	2	ゾンビ兵	11500	5000	スーパーリペアキット
	Gビット	3	AI	6800	2300	リペアキット
	ドートレス・ネオ	6	ネオ・ジオン強化兵	5800	2000	---
敵人剩８架以下後出現(在未打倒送信設施上的デビルガンダム時，只要敵機少於８架就會再出現以下增援)						
A	グランドマスターガンダム	2	ゾンビ兵	11500	5000	プロペラントタンク
	Gビット	6	AI	6800	2300	---
打倒送信設施上的デビルガンダム後出現						
B	デュミナス・プロートン	1	デュミナス	20000	10000	---

*若有讓東方不敗加入，則出現的是ゾンビ兵。

戰略指引

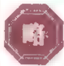
出擊時要有做長期戰的準備，補給機組及修理機組不能少，且要多利用地圖上「マイクロウェーブ送信施設」的地型，來回復ＥＮ。

若想多練級、賺資金的人，就別太快把送信施設上的デビルガンダム打倒，多讓些敵援軍出現，反之，就派超級系的機組衝過去，儘快將它除掉。

而シャギア及オルバ兄弟不會撤退，且援護效果少了一半（在地面上的オルバ無法援護シャギア），所以並不難打。在打倒デビルガンダム後，デュミナス出現，會發生主角會衝過去攻擊，然後被反擊扣到剩１０ＨＰ，但戰後主角會自行回復，並提昇氣力到１５０，所以不用太擔心。

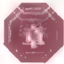


由於デュミナス的機組有回復ＨＰ及ＥＮ的能力，所以在還沒有餘力全心對付他時，就暫且不用管他，留一個回避率高、ＨＰ少的同伴在那當餌，來誘開他的攻擊。



在過關後，會拿到不少的新的強力機組，提醒您記得要先去確認一下搭乘的情形。





過關後

與另一路線的同伴會合。

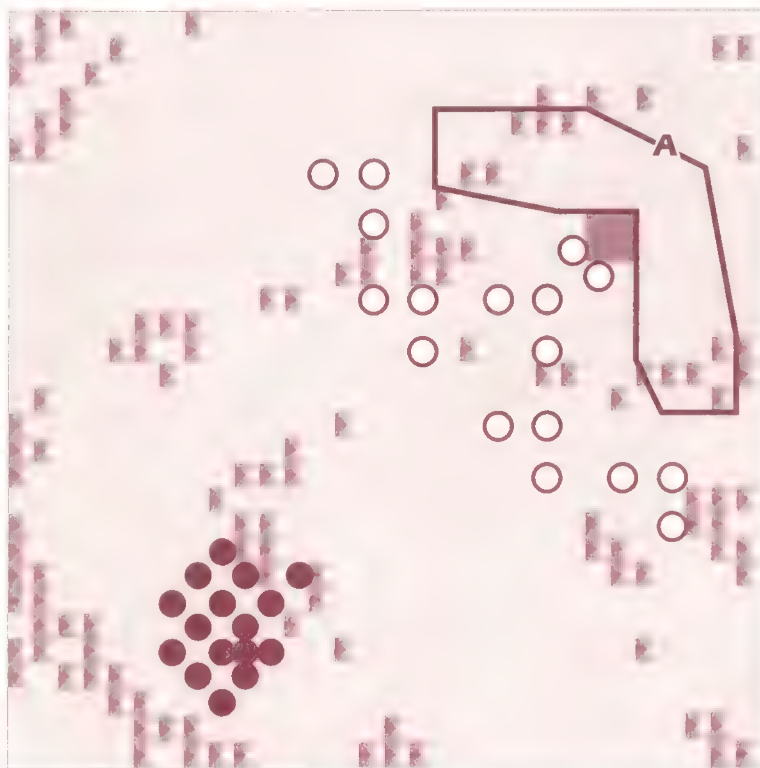
加入同伴、機組

機組名	同伴
ネェル・アーカマ→ラー・カイラム	---
ＺＺガンダム→フルアーマーＺＺガンダム	---
サザビー	---
νガンダム	---
量產型νガンダムＦ（Ｉ）*1	---
ブラックサレナor高機動ブラックサレナ	---
エステタバリス・ガイ→Ｓエステタバリス・ガイ	---
全エステタバリス→エステタバリスＣ	---
---	ティファ*2
---	スバル

*1：可換裝。
*2：只能擔任ガロード的副駕駛。

32 我們追求的是戰爭(僕らが求めた戰爭だ)

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方戰艦被擊沈



攻
略
之
章

機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ラー・カイラム	ブライト
	Ｙナデシコ	ユリカ
	ダイターン３	万丈
	我方機組任選１３架	---
初期敵人全滅後	エクサランス・Ｌ（Ｅ）	主角（女主角）

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	ガンダムヴァサーゴ・ＣＢ	1	シャギア	16000	12000	高性能レーダー、プロペラントタンクX3
	ガンダムアシュタロン・ＨＣ	1	オルバ	18000	11800	メガブースター、プロペラントタンクX3
	ダイマジン	1	月臣元一郎	14950	5000	ENギガチップ
	デンジン	1	高杉三郎太	10350	3000	學習型CP
	ダイデツジン	1	秋山源八郎	16100	5000	メガジェネレーター
	テツジン	2	木連優人部隊	9775	3000	---
	マジン	2	木連優人部隊	9200	3000	---
	デビルエステバリス	6	ＡＩ	4600	1000	---
以上的敵人全滅後						
A	夜天光	1	北辰	9380	5000	ハイブリッドアーマー
	六連	2	北辰六人眾	6930	2000	リペアキット
	六連	2	北辰六人眾	6930	2000	プロペラントタンク
	六連	2	北辰六人眾	6930	2000	カートリッジ
	テツジン	2	木連優人部隊	9775	3000	---
	マジン	2	木連優人部隊	9200	3000	---
	デンジン	2	木連優人部隊	10350	3000	---

戰略指引

這戰中的敵人運動性相當高，而且大多都有能減低損傷的ディストーションフィールド能力，所以建議多派有擁相同條件的ナデシコ系的同伴出戰，使用アキト加ガイ或リョーコ、ヒカル、イズミ他們的合體攻擊來攻擊敵人，由於之後出現的敵人多為Ｓ或ＳＳ體型的機組，雖不見得會被他們攻擊命中，但也相當不容易打中他們，所以出擊前最好能多裝些強化命中率的零件。

而初期的ナデシコ系敵人，到氣力１２０時就能使用地圖兵器，所以請留心他們的氣力變化，盡量在那之前擊倒他們或是避開地圖攻擊的範圍，再者，這一系的敵人氣力到１３０後，會隨機發動ボソンジャンプ來閃開攻擊，本就不容易擊中他們，再加上這種能力更是難上加難，必要時就使用精神指令「必中」來攻擊吧。

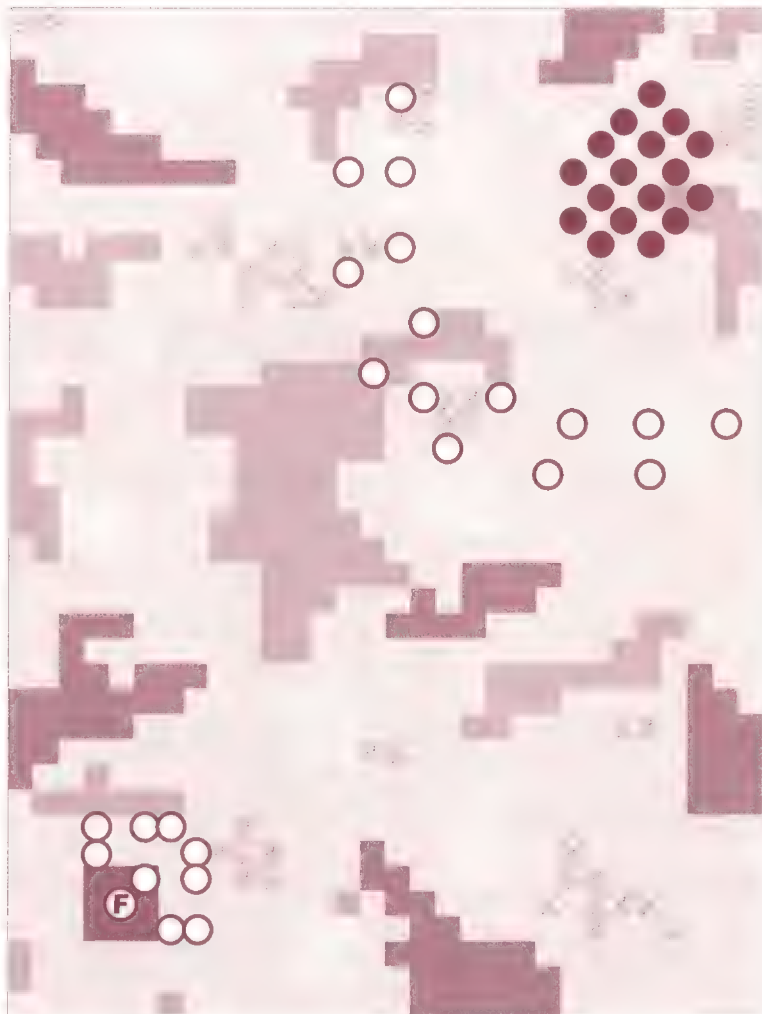
過關後

加入同伴、機組

機組名	同伴
エクサランス・Ｌ（Ｅ）	---

33 消失在銀河中的男人(銀河に消えた男)

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方戰艦被擊沈



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ラー・カイラム	ブライト
	Yナデシコ	ユリカ
	ダイターン３	万丈
	我方機組任選１４架	---

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	アイアイ	1	コロス	5130	1000	---
	ニーベルゲン	1	ベルトリー	12000	1500	---
	ニーベルゲン	1	ゼノイア	12000	1500	---
	ニーベルゲン	1	エドウィン	12000	1500	---
	ニーベルゲン	1	ネンドル	12000	1500	---
	ニーベルゲン	4	ソルジャー	13000	1500	スーパーリペアキット
	ニーベルゲン	4	ソルジャー	12000	1500	---
	アイアイ	4	ソルジャー	4560	1000	---
	メッタンガー	4	ソルジャー	9120	1300	---
	メッタンガー	4	ソルジャー	9880	1300	---
ベルトリー被擊落後，在原地出現						
A	メガボーグ・ベルトリー	1	ベルトリー	20700	5000	スラスターモジュール
ゼノイア被擊落後，在原地出現						
B	メガボーグ・ゼノイア	1	ゼノイア	19550	5000	三次元レーダー
エドウィン被擊落後，在原地出現						
C	メガボーグ・エドウィン	1	エドウィン	20700	5000	ENメガチップ
ネンドル被擊落後，在原地出現						
D	メガボーグ・ネンドル	1	ネンドル	21850	5000	マルチセンサー

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
コロス被擊落後，在原地出現						
E	メガボーグ・コロス	1	コロス	40000	20000	ハロ
コロス再次被擊落後出現						
F	ドン・ザウサー	1	ドン	50000	30000	學習型CP++

戰略指引

此戰中的敵人ＨＰ、裝甲都很高，雖然可以針對他們運動性不高的弱點，派運動性高的鋼彈、ナデシコ部隊出動，但如此一來所能給予的攻擊損傷又不高，尤其是幾個有頭有臉的敵人，在被擊落後出現的另一型態，ＨＰ極高，還擁有ＨＰ回復的能力，所以非得派能給他們致命一擊的超級系機組出來才行，另外敵人的攻擊力極高，所以當然也不能少派了修理機組出來搶修損害。

在打完東北邊的敵人，要往西南方敵人處前進的路上，請記得一邊做回復及補給的工作（損傷嚴重又需要回復ＥＮ、彈數的機組就直接上戰艦接受補給，會來得比較快），為接下來的激戰做好準備。

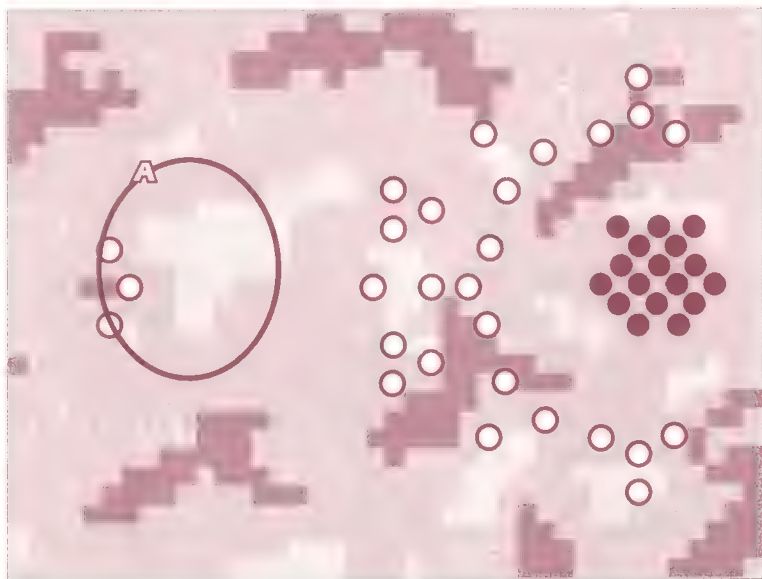
到了西南方後，先將コロス以外的敵人除掉，而其中有裝備全回復零件的ニーベルゲン，請一一將它們擊破，不要讓它們有使用零件回復的機會。

在擊墜コロス所乘的アイアイ後出現的メガボーグ・コロス，ＨＰ有４００００之多，這時如果已將主角機的武器改滿了，就多利用回避率高的機組靠到主角機旁，用主角的援護攻擊來削她的ＨＰ，接下來就能輕鬆的以「幸運」擊倒她了，倘若沒有改滿的話，那麼一番血戰自是避免不了的，讓超級系機組用「熱血」或「魂」給她重擊，也是不難將她擊倒，但問題是在打倒她後，會有另一個強敵出現，所以事先最好要盡快做回復，或是讓別的機組去幫忙做援護防禦。

最後的ドン，他一出來氣力就是１５０，所以攻擊的威力當然也就非同小可，如果這時還有同伴能用「脫力」指令，就盡快使用吧。

34 超越『Geki・Ganga』(『ゲキ・ガンガー』を越えてゆけ)

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方戰艦被擊落



攻略2

機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	Yナデシコ	ユリカ
	ラー・カイラム	ブライト
	我方13機	

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	デビルガンダム	1	ゾソビ兵	23000	10000	プロペラントタンク
	デビルガンダム	1	ゾソビ兵	23000	10000	母さんのシチュー
	デビルガンダム	1	ゾソビ兵	23000	10000	リペアキット
	デビルエステバリス	7	AI	4600	1000	---
	デソジソ	1	高杉三郎太	10350	5000	高性能レーダー
	ダイテツジン	1	秋山源八郎	16100	5000	シャッフルの紋章
	テッジン	4	木連優人部隊	9775	3000	---
	マジン	2	木連優人部隊	9200	3000	---
	六連	2	北辰六人眾	6930	2000	リペアキット
	六連	2	北辰六人眾	6930	2000	プロペラントタンク
	六連	2	北辰六人眾	6930	2000	カートリッジ
	デソジソ	2	木連優人部隊	10350	3000	---
	ダイマジン	1	月臣元一朗	14950	5000	超大型マガジン
	夜天光	1	北辰	10080	5000	超合金ニューZ
敵機8架以下（無限增援）						
A	積尸氣	6	AI	5520	1600	---

戰略指引

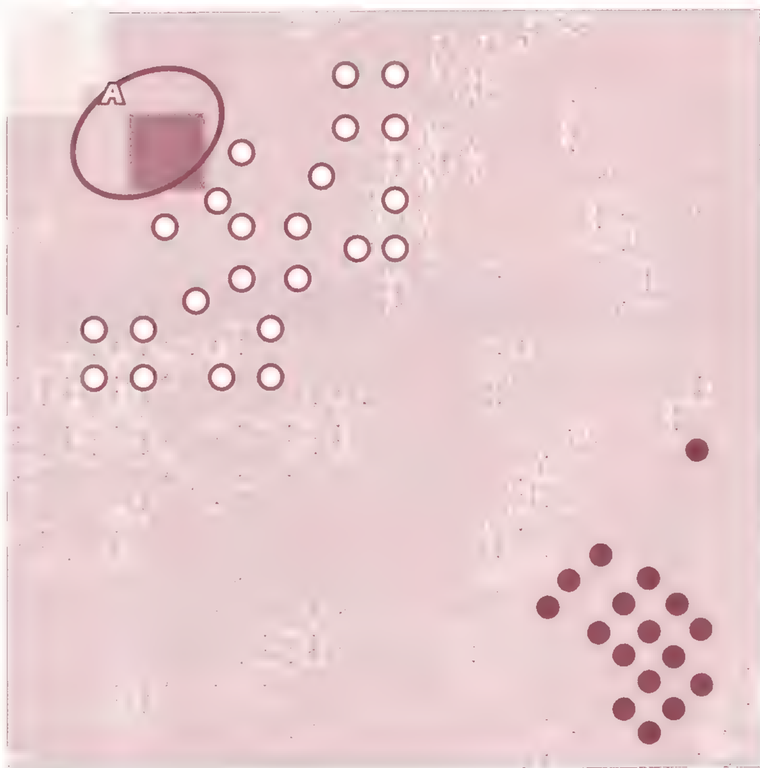
此關卡是個很好賺錢的地方，不過初期的難度相當的高所以我方一定要派出命中率相當高或是有精神指令「必中」、「集中」等的角色來攻擊，因為這個關卡的敵人回避能力相當的強所以一定要小心應戰，最好先把對手頭目級的機組擊落否則等到他們的氣力超過１３０的話便會發動回避技能變會大大的提高難度，將頭目級角色都清除之後就可以開始準備賺錢了，敵人超過８機以下的話會不斷的出現新的援軍，除非走到後方去破壞傳送點，才能中止敵人的繼續出現。所以此關卡可以利用這個特點來做賺錢及練功。

過關後

Yナデシコ換成ナデシコC

35 嵐の海（嵐之海）

勝利條件	バルハラ到達シールド衛星
敗北條件	1.我方戰艦被擊落
	2.電童被擊落
	3.凰牙被擊落
	4.バルバラ被擊落



機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	ナデシコC	ユリカ
	ラー・カイラム	ブライト
	GEAR戰士　電童	出雲銀河
	騎士GEAR　凰牙	アルテア
	バラハラ	ベガ
	アルストロメリア	月臣元一朗
	我方11機	

…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	コン・バトラーV	4	AI	10120	3000	---
	デビルエステバリス	4	AI	4600	1000	---
	機士ジャム	4	AI	9545	2000	---
	螺旋城	2	AI	27500	10000	---
	量產型グレート	2	AI	9200	2400	---
	デスカイン	1	AI	14300	4000	---
	ヘルダイン	1	AI	14300	4000	---
	ヒュポクリシス	1	ラリアー	33000	8000	Aーアダプター
	テュガテール	1	ティス	27500	8000	サイコフレーム
	ガンダムアシュタロン・HC	1	オルバ・フロスト	19800	11800	高性能照準器、プロペラントタンク*3
	ガンダムヴァサーゴ・CB	1	シャギア・フロスト	17600	12000	學習型CP+、プロペラントタンク*3
	ゼロ+ベクター	1	ゼロ	45000	0	---
我方任何機體登上シールド衛星						
A	デビルガンダム	2	ゾンビ兵	28750	13000	スーパーリペアキット
	デビルガンダム	1	ゾンビ兵	28750	13000	母さんのシッュー
	エレオス	1	デスピニス	31800	8000	超合金Z

戰略指引

此關卡是算是到達最後一關之前可以練功的場所之一只要能力夠的話可以無限一制的練下去，此關卡的目得是登上シールド衛星，還要注意此關卡的敗北條件算是相當的多。所以出擊之前最好是讓バラハラ等幾組裝備上增加ＨＰ及裝備或運動性的強化零件來應戰，否則面對強力的敵方機組只有全滅的結果。一開始我方機組便可以朝著シールド衛星移動，並要小心保護被擊落會全滅的機組，還有要各機組的精神點數要節省使用因為對附頭目級的機組ゼロ時必定會用到大量的精神指令來應戰，其它頭目並不會因為ＨＰ過低而逃走所以可以慢慢的將他們擊落，主要的是與ゼロ對戰時當他氣力超過１３０便會開始使用分身，此只有精神指令「必中」才能確保可以１００％命中他，所以與他戰鬥時就不用節省太多的精神點數，我方登上シールド衛星時會出現援軍，如果是バラハラ登上シールド衛星的話會ゼロ、オルバ・フロスト及シャギア・フロスト便會撤退，我方的アルテア及出雲銀河也會跟著逃走的部隊離去，想要取得オルバ・フロスト及シャギア・フロスト等身上的強化零件的話就在バラハラ登上シールド衛星之前將他們打倒。

撤退

バラハラ登上シールド衛星ゼロ、オルバ・フロスト及シャギア・フロスト便會撤退

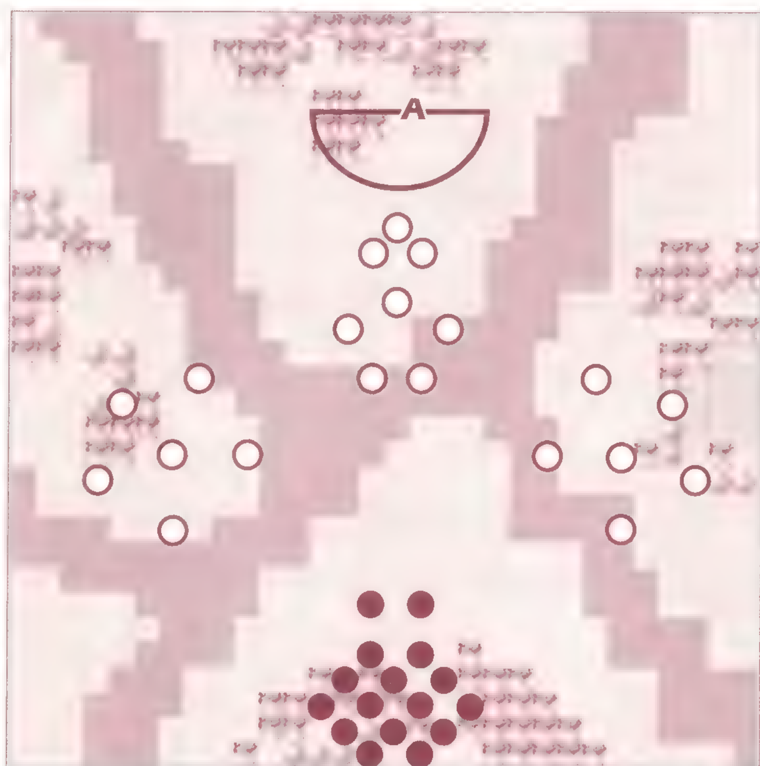
過關後

加入同伴、機組

機組名	同伴
アルストロメリア	月臣元一朗

36 阿爾克特斯的真實(アルクトスの真實)

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.我方戰艦被擊沈
	2.凰牙被擊落
	3.電童被擊落



攻
略
之
章

機組資料

…我方…

回合	機組名	駕駛員
初期	エクサランス	主角
	ラー・カイラム	ブライト
	Cナデシコ	ユリカ
	凰牙	アルテア
	電童	銀河
	我方機組任選１１架	---

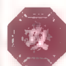
…敵方…

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	ヒュボクリシス	1	ラリアー	33000	8000	リニアシート
	エレオス	1	デスピニス	30800	8000	バイオセンサー
	テュガテール	1	ティス	27500	8000	Iフィールドバリア
	ゼロ＋ベクター	1	ゼロ	45000	0	メガジェネレーター
	ヘルダイン	1	AI	14300	4000	---
	デスカイン	1	AI	14300	4000	---
	量產型グレート	2	AI	9200	2400	---
	機士ジャム	2	AI	9545	2000	---
	デビルエステバリス	6	AI	4600	1000	---
	コン・バトラーV	4	AI	10120	3300	---
除了ゼロ以外的敵人全滅後						
A	ガルファ皇帝	1	ガルファ皇帝	50000	0	---
	機士ジャム	6	AI	9545	2000	---
增援出現的同時，ゼロ與ベクター合體						
B	ベクターゼロ	1	ゼロ	50000	0	---

戰略指引

此章是最後第二章，難度當然比以前要難得多，所以請全力改造主力機組，並派他們出戰吧。

這一戰中總共要對上五個頭目級的敵人，而其它的敵人也相當不容易對付，所以戰鬥時要適當的分配精神指令及機組能源、彈數的使用，以免最後陷入苦戰。首先對上的是ラリアー三人，先將同伴分成兩隊，分頭去打東及西邊的ラリアー及デスピニス部隊，由於他們的機組都有ＨＰ回復的能力，所以在還沒除掉他們身邊的敵人前，就先不用去理他們。先讓運動性高的機組去削減敵人的ＨＰ，然後讓需要昇氣力的攻擊主力機組來將敵人擊倒，然後再讓他們用「熱血」或「魂」集中攻擊ラリアー及デスピニス。






兩方部隊戰完並補給、修理得差不多後，往中心挾攻，由於現階段仍無法打倒ゼロ（打倒後又會復活），所以最好不要去理會他，待打倒他以外的敵人後，他會以另一型態出現，這時的他氣力極可能已經到了可以使用分身的１３０以上了，攻擊他時別忘了先用個「必中」以確保攻擊能命中，若隊上有人會使用「脫力」時，則可將他的氣力降至未滿１３０，讓他不能發動分身。

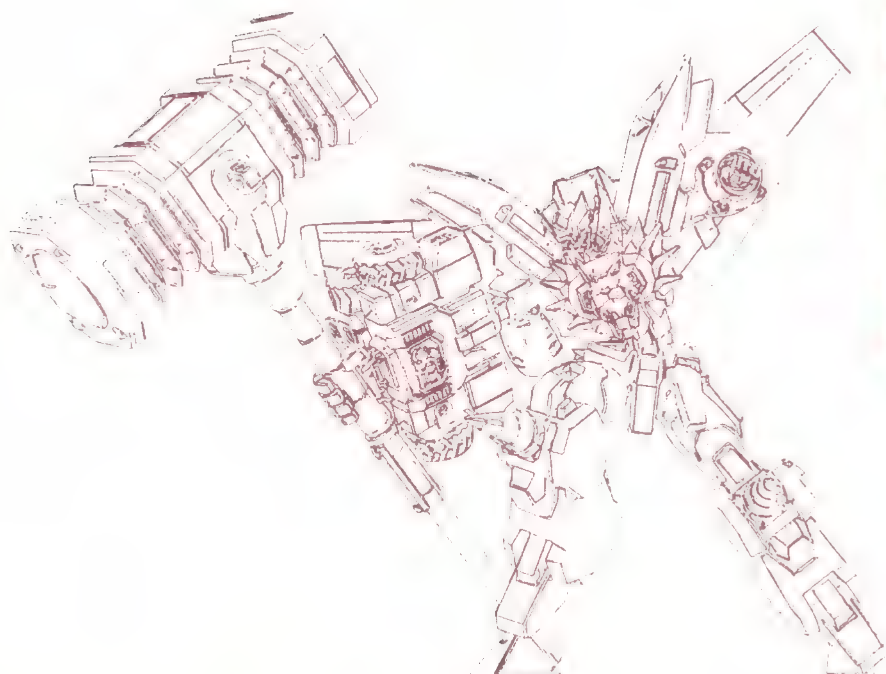
但單單打倒ゼロ或是ガルファ皇帝是不行的，因為只要不是在同一回合中將他們打倒，他們就會無限次的再復活，所以得要再將戰力分散去打他們兩人，最後在同一回合中將之打倒，才能阻止他們復活，而又在這之前，他們身邊出現的敵人援兵－－機士ジャム，氣力滿１１０就會開始使用地圖攻擊，相當煩人，若不想被它們干擾，那就在打ガルファ皇帝及ゼロ前，先將他們打倒吧，當然，要降ゼロ的氣力，請在把這些敵人除掉後再來降，以免做了白工。

过關後

加入同伴、機組

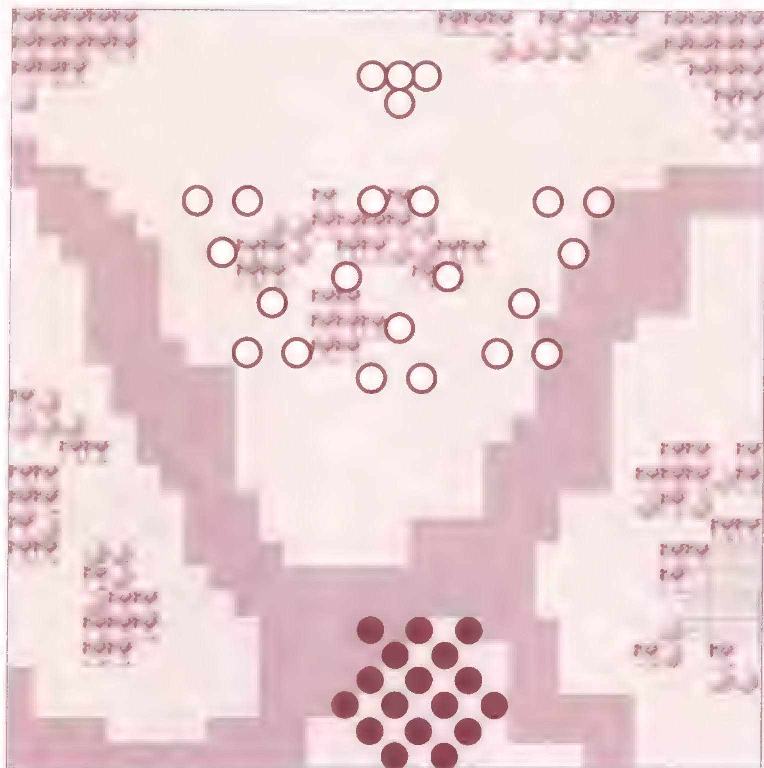
機組名	同伴
凰牙・フェニックスエール*	---
電童・フェニックスエール*	---

*在上一章中未取得這個新型態時，即在這一章的開始就會取得。



最終話 迪米那斯的答案(デュミナスの答え)

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	1.我方戰艦被擊沈
	2.主角被擊落



攻
略
超
魂

機組資料

我方

回合	機組名	駕駛員
初期	エクサランス	主角
	ラー・カイラム	ブライト
	Cナデシコ	ユリカ
	我方機組任選14架	---

敵方

部隊別	機組名	機數	駕駛員	HP	資金	強化零件
初期	デュミナス・プロートン	1	デュミナス	20000	10000	---
	ヒュポクリシス	1	ラリアー	33000	8000	スーパーリペアキット
	エレオス	1	デスピニス	30800	8000	スーパーリペアキット
	テュガテール	1	ティス	27500	8000	スーパーリペアキット
	ヘルダイン	1	AI	14950	4000	スーパーリペアキット
	デスカイン	1	AI	14950	4000	スーパーリペアキット
	デビルガンダム	2	ゾンビ兵	28750	13000	スーパーリペアキット
	デビルガンダム	2	ゾンビ兵	23000	10000	スーパーリペアキット
	デビルガンダム	3	ゾンビ兵	17250	8000	スーパーリペアキット
	デビルエステバリス	4	AI	4600	1000	スーパーリペアキット
	量産型グレート	2	AI	9200	2400	スーパーリペアキット
	コン・バトラーV	4	AI	10120	3300	スーパーリペアキット
在打倒ラリアー、デスピニス、ティス後，再擊落デュミナス，在原地出現						
A	デュミナス・デウテロン	1	デュミナス	55000	20000	スーパーリペアキット
デュミナス再次被擊落後，在原地出現						
B	デュミナス・トリトン	1	デュミナス	65000	30000	スーパーリペアキット

終於來到最後一戰了，敵人雖不多，但個個都是皮厚血多的強敵，而且大多都是擁有ＨＰ、ＥＮ回復能力的機組，除此之外，他們還都帶了回復零件－－スーパーリペアキット，所以一定一定要集中攻擊敵人，如果沒把握在這一回合內擊倒的敵人，就不要去動，否則一輪到敵人行動，他們就會去使用零件做全回復，如此對我方相當的不利。此外，因為在破關後可留下繼承的記讀，繼承破關時賺到的錢，所以就算是在最後一戰，仍有使用「幸運」的價值存在。

這一戰自然是得派出玩家最強的部隊來應戰，但每個人所培養的角色及機組選擇、組合不見得相同，而不同的組合，戰法也都不盡相同，所以該如何打、如何搭配出擊的機組類型，筆者就不在此多述，唯一的建議就是打到最後的頭目－－デュミナス前，由於他們幾個人間會互相使用援護防禦，讓我們的攻擊威力削弱許多，這時玩家若有改過ガンダムダブルエックス或ＺＺガンダム…等機組的武器等級，就讓他們用地圖攻擊加「熱血」或「魂」、「愛」來打，即可避開這個難題。

另外，此戰有個地方相當特殊，玩家不得不留意，那就是在打倒ラリアー、デスピニス、ティス三人前，先打デュミナス，デュミナス就會在原地無限次復活，若是有餘力想多賺賺經驗值、資金的玩家，可趁此時多撈一點，反之，就先將デュミナス的ＨＰ扣到快光，讓它不能替人援護，或是讓命中率低的同伴對想打的人做『假攻擊』（故意做攻擊Ｍｉｓｓ，敵人便不會發動援護），接著由援護攻擊的同伴去做真正的攻擊，然後先打倒那三個人後，再將デュミナス打倒，而在打倒ラリアー、デスピニス、ティス時，每擊落一人，デユミナス的氣力就加１０。

在如上所述，打倒デュミナス後，它仍會復活兩次，但是以另兩種型態來復活，這時它的能力雖強，但少了援護攻擊、防禦，畢竟是勢單力薄的一個人，感覺就不是那麼的可怕了，全力使精神指令，以最強的攻擊對付它，勝利便已近在我們眼前。

攻略之章

過關後

在看完工作人員名單及破關劇情後，可以儲存破關的記錄，之後讀取這個記錄，便可繼承金錢、改造段數、擊墜數的資料，重頭開始玩。





資料

精神指令一覽表

指令名	消耗SP	效果
自爆	1	機體自爆，並給予鄰近機體自機目前ＨＰ殘量的損傷值，自爆後機體消滅
偵察	1	可以檢查敵方機體的各種機體資料
加速	5	下次移動時移動力＋３
ひらめき	10	下一次戰鬥可以完全迴避對手的攻擊
てかげん	10	當敵方技量比我方低時，攻擊後敵方將會留下１０點的ＨＰ
集中	15	使用後一回合內，命中率、迴避率將會提昇３０％
直擊	20	敵人的各種防禦行動（分身，援護防禦…等）將會無效化，我方攻擊將可以準確地命中對手（但不具『必中』屬性）
不屈	20	在下一次的敵方攻擊中，我方所受到的損傷將會強制壓低為１０點
根性	20	回復自機ＨＰ最大值３０％的ＨＰ
必中	20	一回合內，自機對敵方命中率將成為１００％，此外，使用『必中』時，敵人的『分身』、『防禦』技能將不會發動
努力	20	下一場戰鬥將會得到２倍的經驗值
信賴	30	可恢復任何一架我方機體２０００點的ＨＰ
鐵壁	30	一回合內，自己受到的攻擊損傷將下降為１／４
突擊	25	一回合內，自機所有武器（地圖兵器除外）都會變成可以在移動後使用
應援	20	可對任何一架我方機體附加『努力』屬性
獻身	30	可以回復地圖上任何一架我方機體１０點的精神點數
ド根性	40	自機的ＨＰ將會完全回復。
熱血	40	下一場戰鬥中，自機的攻擊力將變成兩倍
幸運	40	在自機下一場戰鬥後將可以獲得兩倍的資金
脫力	40	可減低任何一架敵機的氣力１０點
祝福	45	可對任何一架我方機體附加『幸運』屬性
覺醒	50	自機行動回數＋１
氣合	50	自機氣力＋１０點
かく亂	50	一回合內，敵人的命中率將會下降為一半。但如果敵人機體附加了『必中』屬性則不受影響
魂	60	在下一場戰鬥中將可發揮２．５倍的攻擊能力
補給	60	可幫我方任何一架機體補充ＥＮ、彈藥。而且被補充的機體氣力不會降低






指令名	消耗SP	效果
激勵	60	可幫所有鄰近我方機體增加１０點的氣力值
友情	50	可完全回復任何一架我方機體的ＨＰ
再動	90	可使任何一架已經行動過的我方機體再次恢復成可以行動的狀態
愛	90	讓自己得到「加速」、「熱血」、「必中」、「ひらめき」、「氣合」、「幸運」、「努力」的效果

角色精神指令表

角色名	精神指令（習得等級）					
男女主角	集中（1）	ひらめき（5）	熱血（15）	加速（20）	必中（25）	愛（35）
鋼彈系（逆襲的夏亞）						
アムロ・レイ(現代)	ひらめき（1）	集中（1）	てかげん（1）	熱血（1）	覺醒（8）	魂（13）
ケーラ・スゥ(現代)	不屈（1）	必中（1）	努力（1）	熱血（7）	ひらめき（9）	再動（11）
ブライト・ノア(現代)	ド根性（1）	信賴（1）	不屈（1）	加速（6）	突擊（10）	激勵（12）
ハサウェイ(現代)	根性（1）	必中（1）	努力（1）	應援（1）	氣合（10）	かく亂（13）
チェーン(現代)	集中（1）	ひらめき（1）	幸運（1）	熱血（1）	覺醒（10）	補給（13）
鋼彈系（Z鋼彈）						
アムロ・レイ	ひらめき（1）	集中（1）	てかげん（1）	熱血（16）	覺醒（34）	魂（39）
ブライト・ノア	ド根性（1）	信賴（1）	不屈（1）	加速（1）	突擊（1）	激勵（37）
カミーユ・ビダン	ひらめき（1）	集中（1）	突擊（1）	熱血（1）	覺醒（35）	魂（40）
ファ・ユイリィ	信賴（1）	幸運（1）	ひらめき（1）	應援（23）	激勵（32）	獻身（40）
フォウ・ムラサメ	集中（1）	ひらめき（1）	自爆（1）	熱血（1）	再動（33）	愛（41）
クワトロ・バジーナ	集中（1）	ひらめき（1）	直擊（1）	てかげん（1）	熱血（1）	魂（39）
鋼彈系（ZZ鋼彈）						
ジュドー・アーシタ	ド根性（1）	集中（1）	不屈（1）	熱血（1）	覺醒（36）	魂（40）
ルー・ルカ	集中（1）	ひらめき（1）	加速（1）	熱血（1）	祝福（1）	友情（38）
エルピー・プル	集中（1）	祝福（1）	熱血（1）	ひらめき（1）	脫力（33）	激勵（37）
プルツー	集中（1）	直擊（1）	熱血（1）	ひらめき（1）	氣合（1）	獻身（38）
鋼彈系（鋼彈W）						
ヒイロ・ユイ	自爆（1）	集中（1）	不屈（1）	熱血（28）	突擊（28）	魂（31）
デュオ・マックスウェル	自爆（1）	不屈（1）	集中（1）	熱血（1）	かく亂（1）	幸運（32）

角色名	精神指令（習得等級）					
カトル・ラバーバ・ウィナー	自爆（1）	祝福（1）	集中（1）	友情（1）	熱血（1）	激勵（31）
トロワ・バートン	自爆（1）	必中（1）	鐵壁（1）	熱血（1）	突擊（1）	友情（32）
張五飛	不屈（1）	ド根性（1）	集中（1）	熱血（1）	氣合（1）	自爆（32）
ゼクス・マーキス	てかげん（1）	集中（1）	ひらめき（1）	突擊（1）	熱血（1）	魂（30）
ルクレツィア・ノイン	信賴（1）	獻身（1）	集中（1）	熱血（1）	再動（25）	愛（33）
鋼彈系（G鋼彈）						
ドモン・カッシュ	根性（1）	集中（1）	不屈（1）	氣合（1）	熱血（20）	愛（38）
サイ・サイシー	集中（1）	加速（1）	ひらめき（1）	幸運（1）	氣合（17）	熱血（23）
アルゴ・ガルスキー	鐵壁（1）	必中（1）	ド根性（1）	信賴（18）	氣合（22）	熱血（28）
ジョルジュ・ド・サンド	集中（1）	ひらめき（1）	てかげん（1）	祝福（1）	熱血（24）	氣合（26）
チボデー・クロケット	必中（1）	努力（1）	ド根性（1）	不屈（1）	氣合（19）	熱血（28）
アレンビー・ビアズリー	應援（1）	集中（1）	ひらめき（1）	友情（24）	氣合（27）	熱血（32）
レイン・ミカムラ	必中（1）	激勵（1）	獻身（1）	熱血（1）	愛（36）	補給（40）
東方不敗	熱血（1）	集中（1）	ひらめき（1）	氣合（1）	てかげん（1）	ド根性（1）
風雲再起	信賴（1）	應援（1）	加速（1）	激勵（1）	獻身（1）	補給（39）
鋼彈系（鋼彈X）						
ジャミル・ニート	集中（1）	努力（1）	直擊（18）	ひらめき（25）	熱血（32）	覺醒（40）
ガロード・ラン	集中（1）	不屈（1）	幸運（17）	熱血（23）	必中（1）	獻身（39）
ロアビィ・ロイ	集中（1）	脫力（1）	幸運（14）	突擊（20）	熱血（24）	鐵壁（30）
ウィッツ・スー	ド根性（1）	加速（1）	集中（1）	熱血（23）	ひらめき（29）	友情（36）
ランスロー・ダーウェル	集中（1）	加速（1）	ひらめき（1）	熱血（1）	てかげん（1）	覺醒（40）
カリス・ノーティラス	ひらめき（1）	集中（1）	努力（1）	てかげん（1）	熱血（1）	友情（35）
エニル・エル	必中（1）	根性（1）	集中（1）	熱血（1）	祝福（31）	突擊（36）
パーラ・シス	集中（1）	加速（1）	信賴（1）	熱血（1）	氣合（36）	補給（46）
ティファ・アディール	信賴（1）	應援（1）	ひらめき（1）	覺醒（1）	激勵（1）	愛（1）
機動戰艦大和撫子（機動戦艦ナデシコ）						
ホシノ・ルリ（現代）	偵查（1）	集中（1）	信賴（1）	加速（1）	再動（8）	愛（12）
タカスギ・サブロウタ	集中（1）	ひらめき（1）	幸運（1）	鐵壁（7）	熱血（8）	必中（10）
スバル・リョーコ（現代）	熱血（1）	氣合（1）	ド根性（1）	集中（1）	ひらめき（7）	激勵（11）
アマノ・ヒカル（現代）	幸運（1）	集中（1）	ひらめき（1）	熱血（1）	信賴（8）	かく亂（10）
マキ・イズミ（現代）	脫力（1）	てかげん（1）	直擊（1）	必中（1）	熱血（8）	ひらめき（11）
テンカワ・アキト（現代）	ひらめき（1）	集中（1）	熱血（1）	必中（1）	覺醒（9）	魂（10）
ミスマル・ユリカ	脫力（1）	應援（1）	かく亂（1）	信賴（18）	祝福（23）	愛（40）
テンカワ・アキト	ひらめき（1）	集中（1）	熱血（12）	友情（16）	覺醒（33）	魂（38）
ダイゴウジ・ガイ	熱血（1）	ド根性（1）	不屈（1）	必中（1）	氣合（18）	魂（35）
スバル・リョーコ	熱血（1）	氣合（1）	ド根性（1）	集中（12）	ひらめき（18）	激勵（35）
アマノ・ヒカル	幸運（1）	集中（1）	ひらめき（1）	熱血（15）	信賴（22）	かく亂（38）

角色名	精神指令（習得等級）					
マキ・イズミ	集中（1）	直撃（1）	必中（1）	ひらめき（15）	脱力（18）	熱血（20）
月臣元一朗	必中（1）	直擊（1）	熱血（1）	氣合（1）	ひらめき（43）	魂（43）
白鳥九十九	必中（1）	集中（1）	熱血（1）	氣合（1）	ひらめき（1）	愛（42）
GEAR戰士 電童						
出雲銀河	ド根性（1）	熱血（1）	氣合（1）	必中（15）	鐵壁（24）	友情（35）
草薙北斗	必中（1）	不屈（1）	加速（1）	熱血（17）	氣合（25）	愛（39）
ベガ	偵查（1）	集中（1）	熱血（1）	祝福（1）	かく乱（27）	激勵（34）
吉良國進	必中（1）	加速（1）	ひらめき（1）	熱血（26）	覺醒（36）	補給（39）
アルテア	必中（1）	氣合（1）	熱血（1）	直擊（1）	ひらめき（1）	てかげん（33）
スバル	努力（1）	集中（1）	幸運（1）	友情（1）	熱血（31）	再動（40）
蓋特機器人（ゲッターロボ）						
一文字號	ド根性（1）	不屈（1）	必中（1）	熱血（16）	氣合（20）	覺醒（38）
橘翔	ひらめき（1）	加速（1）	直擊（1）	かく乱（1）	幸運（21）	友情（40）
大道剴	信賴（1）	氣合（1）	努力（1）	必中（1）	鐵壁（22）	熱血（36）
ジャック・キング	加速（1）	必中（1）	幸運（1）	熱血（1）	氣合（26）	友情（28）
メリ・キング	偵查（1）	ひらめき（1）	鐵壁（1）	信賴（1）	應援（1）	補給（31）
無敵鐵金剛（マジンガー）						
兜甲兒	ド根性（1）	不屈（1）	必中（1）	熱血（17）	鐵壁（23）	氣合（38）
ボス	ド根性（1）	自爆（1）	應援（1）	脱力（1）	氣合（21）	必中（36）
弓さやか	ひらめき（1）	信賴（1）	必中（1）	祝福（18）	激勵（24）	補給（40）
劍鐵也	加速（1）	努力（1）	必中（1）	熱血（19）	鐵壁（22）	突擊（36）
炎ジュン	努力（1）	ひらめき（1）	必中（16）	熱血（19）	激勵（24）	獻身（38）
ザンボット3						
神勝平	ド根性（1）	不屈（1）	氣合（1）	熱血（17）	信賴（24）	覺醒（38）
神江宇宙太	必中（1）	ひらめき（1）	加速（1）	てかげん（1）	鐵壁（18）	かく乱（34）
神北惠子	偵查（1）	祝福（1）	應援（1）	激勵（23）	補給（34）	自爆（37）
ダイターン3						
破嵐万丈	ド根性（1）	必中（1）	氣合（1）	熱血（19）	不屈（25）	魂（40）
コン・バトラーV						
葵豹馬	根性（1）	不屈（1）	必中（1）	熱血（1）	突擊（23）	氣合（1）
浪花十三	必中（1）	ひらめき（1）	加速（1）	直擊（1）	てかげん（25）	激勵（40）
西川大作	ド根性（1）	氣合（1）	鐵壁（1）	努力（1）	友情（25）	熱血（38）
南原ちずる	信賴（1）	ひらめき（1）	幸運（1）	獻身（1）	補給（33）	再動（36）
北小介	偵查（1）	努力（1）	根性（1）	集中（1）	應援（1）	かく乱（37）
一木金太	ド根性（1）	かく乱（1）	努力（1）	熱血（1）	必中（22）	不屈（41）
一木知惠	加速（1）	ひらめき（1）	幸運（1）	應援（1）	脱力（36）	補給（42）

角色精神指令表

角色名	精神指令（習得等級）					
ボルテスV						
剛健一	必中（1）	直擊（1）	不屈（1）	熱血（1）	氣合（26）	激勵（38）
峰一平	集中（1）	加速（1）	必中（1）	根性（1）	てかげん（1）	友情（36）
剛大次郎	ド根性（1）	努力（1）	氣合（1）	鐵壁（1）	熱血（1）	再動（37）
岡日吉	脫力（1）	信賴（1）	幸運（1）	應援（1）	ひらめき（24）	補給（42）
岡めぐみ	ひらめき（1）	偵查（1）	かく亂（1）	加速（1）	集中（1）	てかげん（34）

強化零件一覽表

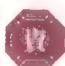
強化零件名	類型	效果
プロペラントタンク	消耗性	ＥＮ完全回復，用後即消失（戰艦用）
リペアキット	消耗性	ＨＰ完全回復，用後即消失（戰艦用）
カートリッジ	消耗性	所有彈藥補充至最大值，用後即消失（戰艦用）
母さんのシチュー	消耗性	回復５０點的精神力（戰艦用）
スーパーリペアキット	消耗性	機體ＨＰ、ＥＮ、彈數全回復（戰艦用）
ブースター	持有性	移動力＋１
メガブースター	持有性	移動力＋２
アポジモーター	持有性	移動力＋１、運動性＋５
マグネットコーティン	持有性	運動性＋５
バイオセンサー	持有性	運動性＋１０
サイコフレーム	持有性	運動性＋１５
ハロ	持有性	運動性＋２０、射程＋２、命中＋２５
高性能レーダー	持有性	除了『地圖兵器』與『射程為１的武器』之外，其餘武器的射程全部＋１
三次元レーダー	持有性	除了『地圖兵器』與『射程為１的武器』之外，其餘武器的射程全部＋２
リニアシート	持有性	命中＋１０、除了『地圖兵器』與『射程為１的武器』之外，其餘武器的射程全部＋１
デュアルセンサー	持有性	機體所有武器的命中率＋１０
マルチセンサー	持有性	機體所有武器的命中率＋２０
高性能照準器	持有性	機體所有武器的命中率＋３０

強化零件名	類型	效果
學習型CP	持有性	機體所有武器的重擊補正（ＣＴ補正）＋10%
學習型CP+	持有性	機體所有武器的重擊補正（ＣＴ補正）＋20%
學習型CP++	持有性	機體所有武器的重擊補正（ＣＴ補正）＋30%
大型マガジン	持有性	全部武器的彈艙容量擴增為１．５倍
超大型マガジン	持有性	全部武器的彈艙容量擴增為２倍
ENチップ	持有性	機體各種武器的ＥＮ消費減輕10%（重複搭載無效）
ENメガチップ	持有性	機體各種武器的ＥＮ消費減輕20%（重複搭載無效）
ENギガチップ	持有性	機體各種武器的ＥＮ消費減輕30%（重複搭載無效）
チョバムアーマー	持有性	ＨＰ＋５００、裝甲＋１００
ハイブリッドアーマー	持有性	ＨＰ＋８００、裝甲＋１５０
超合金Ｚ	持有性	ＨＰ＋１０００、裝甲＋２００
超合金ニューＺ	持有性	ＨＰ＋１５００、裝甲＋２５０
大型ジェネレーター	持有性	最大ＥＮ＋５０
メガジェネレーター	持有性	最大ＥＮ＋１００
ソーラーパネル	持有性	每回合我軍行動開始時將可回復ＥＮ最大值１０%的ＥＮ值（重複搭載無效）
シャッフルの紋章	持有性	出擊時的基本氣力＋５
ホバークラフト	持有性	機體移動型態成為『ホバー（可漂在水面上）』
ミノフスキークラフト	持有性	機體成為『可飛行機體』，地形適應指數也將同時變為『空Ａ』
防塵裝置	持有性	機體與武器的地形適應全部變成『陸地Ａ』
スラスターモジュール	持有性	機體與武器的地形適應全部變成『宇宙Ａ』
A-アダプター	持有性	機體與武器的全地形適應都變成『Ａ』
ビームコーティング	持有性	可減輕一點光束武器的攻擊傷害
Ｉフィールドバリア	持有性	可減輕中程度的光束武器攻擊傷害



隱藏機組、人物入手方法

機組名	角色名	取得方法
量產型ｖガンダム！（Ｆ）	---	(1)０１話結束後，選擇走【逆夏亞路線】 (2)在Ｂ０２「逆襲的夏亞（逆襲のシャア）」一話中，於七回合內過關，Ｂ０３「ｖ鋼彈（ｖガンダム）」時即得到，如沒拿到時，在３１話可入手（若走另一路線，則３１話一樣拿不到）
ガンダムmk-III	---	(1)０１話結束後，選擇走【逆夏亞路線】 (2)在Ｂ０４「最壞的結局（最惡の結末）」中，在還有其它敵人存活時，讓チェーン擊落クェス，發生チェーン被ハサウェイ擊落的事件 (3)於２０話時，原本搭乘ジェガン登場的フォウ，會改搭乘隱藏機組－－ガンダム mk-III出場
フェブラル	---	(1)在２１後，選擇走【殖民地路線】 (2)在Ｂ２２「哈曼的黑影(ハマーンの黑い影)」一話中，讓ジャミル和ランスロー對戰，然後過關時，ジャミル的擊墜數在２０機以上時，即會入手
キュベレイMK-II（黑）	プル	(1)在２１後，選擇走【殖民地路線】 (2)在打倒グレミー後，讓ジュドー到プル身旁去，「說得」她兩次，當場即能讓她加入
マスターガンダム	東方不敗	(1)在２６「復活!!真蓋特機器人!（復活!!真ゲッターロボ!）」中，擊落東方不敗 (2)在２７「拓開!!地球的未來(切り拓け!!地球の未來)」中，在真ゲッター的ＨＰ在１／４以下（ＨＰ是紅字的狀態）時，擊落帝王ゴール乘的『巨大圓盤』，發生「真ゲッター１武器追加及東方不敗復活事件」
真ゲッター１隱藏武器	---	(1)在２７「拓開!!地球的未來(切り拓け!!地球の未來)」中，在真ゲッター的ＨＰ在１／４以下（ＨＰ是紅字的狀態）時，擊落帝王ゴール乘的『巨大圓盤』
キュベレイMK-II（紅）	プルツー	(1)在２８話後，選擇走【宇宙路線】 (2)於Ｂ２９「見到月亮!(月が見えた!)」中，讓ジュドー和プル先後與プルツー交戰一次，然後打倒グレミー後，再讓ジュドー說得她，過關後她就會加入，而機組則是在Ｂ３０開始時自動取得







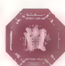


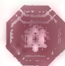
機組名	角色名	取得方法
ガンダムエックス(Gビット)&ガンダムダブルエックス(Gビット)	ティファ(ガロード專屬副駕駛)	(1)在28話後，選擇走【宇宙路線】
		(2)於B31「我是迪米那斯…(私はデュミナス…)」結束後機組即會強化
クラウダ	ランスロー	(1)在B22「哈曼的黑影(ハマーンの黒い影)」一話中，讓ジャミル和ランスロー對戰
		(2)在28話後，選擇走【宇宙路線】
		(3)在B29「見到月亮!(月が見えた!)」中，讓ジャミル和ランスロー對戰
		(4)B30「戰士、再臨…(戦士、再び…)」一話，在ジャミル與ランスロー對戰後，再讓ジャミル使用「說得」，立即能讓他加入
高機動型ブラックサレナ	---	(1)01話結束後，選擇走【ナデシコ路線】
		(2)於B31「我是迪米那斯…(私はデュミナス…)」結束後取得，若未完成條件一，則是拿到ブラックサレナ
アルストロメリア(白鳥九十九用)	---	(1)01話結束後，選擇走【ナデシコ路線】
		(2)於B31「我是迪米那斯…(私はデュミナス…)」結束後取得
電童・フェニックスエール、凰牙・フェニックスエール	---	(1)在35「嵐之海(嵐の海)」中，打倒ゼロ三次後即會取得這個新型態
		(2)若未在35話取得，則進到36話時也會自動取得
ザンボット3隱藏武器	---	(1)在28話後，選擇走【GEAR路線】
凰牙(段數完全改造)	---	(1)在28話後，選擇走【GEAR路線】
		(2)A29「北斗呼喚、銀河之淚(北斗の叫び、銀河の涙)」中，讓北斗與銀河對戰，然後讓銀河回到隊上，並在銀河沒被擊落的狀態下過關，即可取得
---	スバル	(1)28話後選擇走【GEAR路線】時，在A30話中先讓北斗與スバル戰鬥一次之後說得即可；而走另一路線則會自動加入，待兩路線同伴會合時即會出現



合體攻擊

技名	所需機組	使用條件
シャッフル同盟拳	ゴッドガンダム	1. 5架機組的駕駛員氣力全到達120
	ガンダムマックスター	2. 5架機組的ＥＮ都在70以上
	ガンダムローズ	---
	ドラゴンガンダム	---
	ボルトガンダム	---
ラブラブゴッドフィンガー	ゴッドガンダム	1. 兩架機組的駕駛員氣力全到達120
	シャイニングガンダム	2. 兩架機組的ＥＮ都在80以上
石破ラブラブ天驚拳	ゴッドガンダム	1. 兩架機組的駕駛員氣力全到達130
	シャイニングガンダム	2. 兩架機組的ＥＮ都在160以上
ダブルゴッドフィンガー	ゴッドガンダム	1. 兩架機組的駕駛員氣力全到達140
	ノーベルガンダム	2. 兩架機組的ＥＮ都在70以上
超級霸王電影彈	ゴッドガンダム	1. 兩架機組的駕駛員氣力全到達120
	マスターガンダム	2. 兩架機組的ＥＮ都在60以上
ダークネス・ゴッドフィンガー	ゴッドガンダム	1. 兩架機組的駕駛員氣力全到達140
	マスターガンダム	2. 兩架機組的ＥＮ都在70以上
究極石破天驚拳	ゴッドガンダム	1. 兩架機組的駕駛員氣力全到達140
	マスターガンダム	2. 兩架機組的ＥＮ都在150以上
ツインファンネル	キュベレmk-II (紅)	1. 兩架機組的駕駛員氣力全到達110、且擁有ＮＴ技能
	キュベレmk-II (黑)	2. 兩架機組的ＥＮ都在45以上
ダブルメガランチャー	Ｚガンダム	1. 兩架機組的駕駛員氣力全到達110
	ＺＺガンダム	2. 兩架機組的ＥＮ都在60以上
疾風雙連擊	騎士GEAR　凰牙	1. 兩架機組的駕駛員氣力全到達110
	GEAR戰士　電童	2. 兩架機組的ＥＮ都在40以上
Ｄマジンガーブレード	マジンガーＺ	1. 兩架機組的ＥＮ都在10以上
	グレートマジンガー	---
Ｄマジンガーパンチ	マジンガーＺ	1. 兩架機組的ＥＮ都在30以上
	グレートマジンガー	---
Ｄバーニングファイヤー	マジンガーＺ	1. 兩架機組的ＥＮ都在60以上
	グレートマジンガー	---
デュアルミサイル	ダイアナンＡ	1. 兩架機組的駕駛員氣力全到達110
	ビューナスＡ	2. 兩架機組的ＥＮ都在30以上
超電磁スマッシュ	コン・バトラーＶ	1. 兩架機組的ＥＮ都在20以上
	ボルテスＶ	---



技名	所需機組	使用條件
超電磁スピンVの字斬り	コン・バトラーV	1.兩架機組的駕駛員氣力全到達110
	ボルテスV	2.兩架機組的ＥＮ都在100以上
コンビネーションブレード	ダイターン３	1.兩架機組的ＥＮ都在30以上
	ザンボット３	---
Ｓコンビネーションブレード	ダイターン３	1.兩架機組的駕駛員氣力全到達130
	ザンボット３	2.兩架機組的ＥＮ都在80以上
ダブルサテライトキャノン	ガンダムエックス	1.兩架機組的駕駛員氣力全到達140
	ガンダムダブルエックス	2.雙方都已完成聚氣
ツインＧビット	ガンダムエックス（Ｇビット）	1.兩架機組的駕駛員氣力全到達120、且有ＮＴ（Ｘ）的技能
	ガンダムダブルエックス（Ｇビット）	2.雙方都已完成聚氣
ダブルゲキガン・フレア	エステバリス・ガイ	1.兩架機組的駕駛員氣力全到達120
	エステバリス・アキト	2.兩架機組的ＥＮ都在50以上
フォーメーションアタック	エステバリス・リョーコ	1.３架機組的駕駛員氣力全到達110
	エステバリス・イズミ	2.３架機組的ＥＮ都在50以上
	エステバリス・ヒカル	---
Ｆダイナミックスペシャル	真ゲッター１	1.３架機組的駕駛員氣力全到達120
	マジンガーＺ	2.３架機組的ＥＮ都在100以上
	グレートマジンガー	---





秘密

秘密之章

以如往常的「全滅大作戰」

跟之前的系列作一樣，利用全滅來賺取資金、經驗值的密技在此作中依然是可用的，詳細方法是：不管在哪一話都行，只要玩家沒有在此話中進行地圖記錄，那麼在我方全滅或敗北時，看完GAME　OVER的訊息，就會回到進到此戰前的間歇畫面，除了強化零件外，剛在那場戰鬥中得到的金錢及經驗值、擊墜數都會留著，反覆利用此方法即可賺取大量的經驗值、資金，不過回合數可是會加算進來的，而且在此話中出來增援的同伴，他們在戰中所得的經驗值、擊墜數都會重來，不會留下來。

擊墜數的秘密

看似無用的「擊墜數」一值，其實是項會影響到擊落時所取得之資金的重要數值，擊墜數超過４０的駕駛員，擊落敵人時所得的資金會增加，不過很可惜，這次擊墜數所增加的倍數，是無法加乘上「幸運」或「祝福」效果的，所以當玩家用了「幸運」或「祝福」後，得到的資金就只有兩倍，而不是「擊墜倍數×2」。

而擊墜數與資金及期初出擊時的氣力關係如下：

擊墜數	獲得資金變動	出擊時氣力
39機以下	1.0倍	100
40~79	1.1倍	50機以上為105
80~119	1.2倍	100機以上為110
120~159	1.3倍	110
160~199	1.4倍	110
200機以上	1.5倍	110

Gファルコン與ガンダムダブルエックス

當ガンダムダブルエックス與Gファルコン合體後，サテライトキャノン系攻擊的聚氣時間將會少一回合，但有一點請留意，假使說在合體聚好氣的那一回合時分離，可能會發生原本已聚好氣的サテライトキャノン兵器變成還少一合回的狀況，所以為了保險起見，請還是在聚好氣攻擊完後再分離。

強化零件與合體機組

在能合體的機組合體後，兩機組原本裝備的強化零件強化效果會同時存在，舉例來說，像上面提到的Gファルコン與ガンダムダブルエックス，各一次都只能裝備一個強化零件，假設現在Gファルコン裝備有「メガブースター」，而ガンダムダブルエックス裝備有「シャッフルの紋章」，當它們合體後，去看ダブルエックス（G）的強化零件裝備欄中，就會看見這兩個強化零件，當然，ダブルエックス（G）也就擁有了這兩種強化效果。







五十音

日文五十音表

あ ア (a)	い イ (i)	う ウ (u)	え エ (e)	お オ (o)
か カ (ka)	き キ (ki)	く ク (ku)	け ケ (ke)	こ コ (ko)
さ サ (sa)	し シ (shi)	す ス (su)	せ セ (se)	そ ソ (so)
た タ (ta)	ち チ (chi)	つ ツ (tsu)	て テ (te)	と ト (to)
な ナ (na)	に ニ (ni)	ぬ ヌ (nu)	ね ネ (ne)	の ノ (no)
は ハ (ha)	ひ ヒ (hi)	ふ フ (hu)	へ ヘ (he)	ほ ホ (ho)
ま マ (ma)	み ミ (mi)	む ム (mu)	め メ (me)	も モ (mo)
や ヤ (ya)		ゆ ユ (yu)		よ ヨ (yo)
ら ラ (ra)	り リ (ri)	る ル (ru)	れ レ (re)	ろ ロ (ro)
わ ワ (wa)				を ヲ (o)
				ん ン (n)

五十音表

が ガ (ga)	ぎ ギ (gi)	ぐ グ (gu)	げ ゲ (ge)	ご ゴ (go)
ざ ザ (za)	じ ジ (zi)	ず ズ (zu)	ぜ ゼ (ze)	ぞ ゾ (zo)
だ ダ (da)	ぢ ヂ (zi)	づ ヅ (zu)	で デ (de)	ど ド (do)
ば バ (ba)	び ビ (bi)	ぶ ブ (bu)	べ ベ (be)	ぼ ボ (bo)
ぱ パ (pa)	ぴ ピ (pi)	ぷ プ (pu)	ぺ ペ (pe)	ぽ ポ (po)

※本表是依照日文五十音的順序排列的。





金手指

金手指密碼

代碼	效果
86EB75C4	必須碼（M）
B8C307FE	
ED3EFFD1	
26C6425F	

代碼	效果
B3A8FB74	資金
8CDF7C83	

代碼	效果
A986794A	戰鬥後全強化零件
20765E4C	
3303DC65	
E7940C22	
7F99277F	
5D85BFA9	
6C0C0EBA	
3EC5970C	
95AE69CD	
2721D0ED	
CA0B9575	
4B20E935	
8928B956	
2DADA596	
7AE073EC	
CB7B17A7	
2F691479	
CA0B144C	
F4865980	
F36D61C1	
2C00FB3B	
BDF024AD	



超級機器人大戰R


超級機器人大戰R

電話攻略諮詢服務

從您看到這段文字開始，疾風之狼對您的服務之將邁入另一個里程碑了。

當您狠下心、花錢買了一本攻略本，最原始的希望無非是脫離玩遊戲（尤其是ＲＰＧ）時『卡住』的痛苦。但是任何一家出版社都不敢保證一定能滿足您這基本最基本的需求。為什麼？茲在此列舉各出版社之問題所在：

1．排版錯誤

2．打字錯誤

3．語焉不詳（寫攻略的人都不知道自己在說些什麼）

4．翻譯錯誤（譯者不一定懂遊戲）

5．攻略者能力不足

6．玩家自身問題（看不懂、看漏了）

由於以上各種可能的狀況，所以沒有人能保證買了攻略一定能破關。但疾風之狼在努力，努力讓您買書的投資不至於白廢。所以，疾風之狼開設了『攻略電話查詢』的服務。看不懂沒關係，儘管打電話過來，我們會全力為您服務的。

諮詢時間

●週一至週五　ＰＭ　４：３０～５：３０

諮詢方式

1．請準備好您所要詢問遊戲的攻略本（當然是要疾風之狼出版的書）。

2．請在諮詢開放時間內打右列電話：（０４）－２２１２６１６５

3．接通後請指明要找『攻略部人員』。

4．開始諮詢。

攻略電話諮詢是本社對您用心的回饋。但若電話打不通請多試幾次。
如果真的屢打不進，您還可以使用本公司２４小時開放的傳真電話：
(04) 2211-5396
將您的問題寫好，傳真給我們，我們一定儘快、儘力為您服務。

★★若您有傳真來本公司詢問但是卻沒有回覆，其原因可能如下：★★

1．沒有寫上您的電話？
2．電話前面沒有區域號碼？
3．沒有寫上您的大名？
4．沒有註明是哪個遊戲的問題？
5．於國定假日或者下班時間傳真……

此電話是２４小時開放，但是諮詢人員還是要在上班時間才能回答問題唷！
FAX：(04) 2211-5396
TEL：(04) 2212-6165

 **遊戲的親切良伴·專業的疾風之狼** 



書號	書名	定價	備註
006	亂馬1/2珠貓團的秘寶	180	
010	MD夢幻之星IV如夢似幻SFC怪獸戰遊篇	180	三合一
011	SFC聖火降魔錄-紋章之謎-	150	劇情版攻略
015	SFC超級機器人大戰EX	200	三合一
016	SFC太空戰士4	360	劇情版攻略
024	SFC狂飆騎士	330	劇情版攻略
025	對戰遊戲特輯	250	十四個遊戲

書號	書名	定價	備註
SF01	王者之師	340	劇情版攻略
SF02	龍戰士II	180	破關完全攻略
SF03	龍戰士II	330	劇情版攻略
SF04	大貝獸物語	180	破關完全攻略
SF05	大貝獸物語	330	劇情版攻略
SF06	超級桃太郎電鐵, 勇者募集中, 多卡波321	180	三合一
SF07	魔獸大戰, 英雄聖戰II, 聖靈珠傳	180	三合一
SF08	雷霆任務, 魔神轉生II	180	二合一
SF09	雷霆任務	240	劇情版攻略
SF10	超時空之鑰	220	劇情版攻略
SF11	第四次機器人大戰&女神轉生外傳3	200	二合一
SF12	超時空之鑰	360	劇情版攻略
SF13	第四次機器人大戰	360	劇情版攻略
SF14	新SD戰國傳	270	劇情版攻略
SF16	未來勇者II	220	
SF17	夢幻模擬戰& 幻史世界記	220	二合一
SF18	超魔獸大戰	290	劇情版攻略
SF19	夢幻模擬戰	370	劇情版攻略
SF20	時空引導者	240	破關完全攻略
SF21	翡翠龍	240	故事攻略
SF22	史記英雄傳	200	破關完全攻略
SF23	超魔法大陸	160	破關完全攻略
SF24	機器人烈傳	240	劇情版攻略
SF25	賞金劍客,	220	完全攻略
SF26	超悟空傳-覺醒篇	260	劇情版攻略
SF27	聖劍傳說3	240	三種路線破關攻略
SF28	皇家騎士團2	200	攻略指引
SF29	神聖記II	160	破關完全攻略
SF30	皇家騎士團2	330	超完全攻略
SF31	天地創造	240	超完全攻略
SF32	大和戰神	220	超完全攻略
SF33	復活邪神III	260	破關完全攻略
SF34	吞食天地	220	超完全攻略
SF35	坦克戰記	220	破關完全攻略
SF36	科學島大冒險	220	超完全攻略
SF37	魔天傳說	220	超完全攻略
SF38	勇者鬥惡龍VI	280	破關完全攻略
SF39	風塵英雄	260	超完全攻略
SF40	超級桃太郎電鐵DX	220	超完全攻略
SF41	時空幻境	280	超完全攻略
SF42	聖劍傳說3	190	劇情書

書號	書名	定價	備註
SF43	美少女夢工廠	240	超完全攻略
SF44	幕末降臨傳ONI	270	超完全攻略
SF45	勇者鬥惡龍VI	360	劇情版攻略
SF46	神龍奇兵	360	破關完全攻略
SF47	純愛手札	230	超完全攻略
SF48	皇家騎士團2	260	劇情書
SF49	神龍奇兵	360	劇情版攻略
SF50	雷霆任務2	280	超完全攻略
SF51	魔誡聖戰	230	破關完全攻略
SF52	復活邪神3	360	劇情書
SF53	魔裝機神	250	超完全攻略
SF54	聖火降魔錄II	240	破關完全攻略
SF55	追竇威龍	250	破關完全攻略
SF56	黑暗魔宮	250	超完全攻略
SF57	阿拉伯奇遇	240	破關完全攻略
SF58	追竇威龍	320	劇情版攻略
SF59	黑水晶傳說(修訂完整版)	260	超完全攻略
SF60	試管城市	250	全彩超完全攻略
SF61	魔星迷蹤II	250	破關完全攻略
SF62	光能戰士	250	彩色超完全攻略
SF63	大貝獸物語2	260	全彩超完全攻略
SF64	聖火降魔錄II	360	劇情版攻略
SF65	勇者鬥惡龍III	220	彩色破關完全攻略
SF66	銀河遊俠	240	全彩超完全攻略
ST01	秘技大全1	200	

書號	書名	定價	備註
SSPS01	侍魂列傳	250	全彩破關完全攻略
SSPS02	純愛手札外傳1-虹色青春	210	全彩超完全攻略
SSPS03	格鬥大全1	280	全彩珍藏版
SSPS04	攻略大全1	290	全彩珍藏版
SSPS05	爆裂特急	210	全彩超完全攻略
SSPS06	惡魔召喚師－靈魂駭客	260	全彩破關完全攻略
SSPS07	冒險王	300	全彩超完全劇情攻略
DC01	冒險王2	260	全彩超完全破關攻略
DC02	DC上網完全使用手冊	200	
DC03	莎木2	200	
PS201	鐵拳TT	290	
PS202	PS2完全分析手冊	250	
PS203	機戰傭兵2	230	破關完全攻略
PS204	太10最速破關攻略	230	
PS205	太10劇情版	450	修訂完整版
PS206	沉默之丘2	180	破關完全攻略
PS207	異世界傳說2	250	破關完全攻略
PS208	特攻神諜2	230	破關完全攻略
PS209	古城迷霧ICO	200	破關完全攻略
PS210	格羅騎士傳III	250	破關完全攻略
PS211	冒險王X	220	快速破關劇情攻略
PS212	異域傳奇首部曲	220	破關完全攻略
PS213	王者之心	290	超完全劇情攻略
PS214	超級機器人大戰IMPACT	390	破關完全攻略
PS215	感染擴大	230	破關完全攻略
PS216	封神演義2		超完全故事攻略

書號	書名	定價	備註
MD1	夢幻魔擬戰II	320	劇情版攻略
017	超任RPG金手指大全	260	
SF15	金手指大全II	290	
GF03	金手指大全3	260	
GF04	PS金手指大全1	220	隨介面卡附送不零售
GF05	SS金手指大全1	240	隨介面卡附送不零售
GF06	PS金手指大全2	240	隨介面卡附送不零售
GF07	SS金手指大全2	220	隨介面卡附送不零售
GF08	PS金手指大全1, 2合輯	300	
GF09	SS金手指大全1, 2合輯	300	
GF10	PS金手指大全3	250	
GF11	SS金手指大全3	250	
GF12	PS金手指大全4	270	
GF13	SS金手指大全4	240	
GF14	PS金手指大全5	280	
GF15	SS金手指大全5	250	
GF16	PS金手指大全6	260	
GF17	PS金手指大全7	230	
GF18	SS金手指大全6	250	
GF19	PS金手指大全8	280	
GF20	PS金手指大全9	280	
GF21	PS金手指大全10	260	
GF22	PS金手指大全11	270	
GF23	SS金手指大全7	250	
GF24	PS金手指大全12	260	
GF25	PS金手指大全13	280	
GF26	Ps金手指大全14	270	
GF27	GB金手指大全1	250	
GF28	PS金手指大全15	280	
GF29	GB金手指大全2	250	
GF30	PS金手指大全16	260	
GF31	GB金手指大全3	250	
GF32	GB金手指大全4	270	
GF33	PS金手指大全17	280	
GF34	DC金手指大全1	200	
GF35	PS金手指大全18	270	
GF36	PS金手指大全19	250	
GF37	PS金手指大全20	250	
GF38	金手指全集1	300	
GF39	PS, PS2金手指大全21	200	
GF40	金手指全集2	230	
GF40	金手指全集2	230	
GF41	金手指全集3	260	

書號	書名	定價	備註
PS01	妖精戰士	250	劇情版攻略
PS02	三隻眼-吸精公主-	180	故事攻略
PS03	封魔傳說	260	超完全攻略
PS04	藤丸地獄變	280	超完全攻略
PS05	幻想水滸傳	260	超完全攻略
PS06	大盜伍右衛門外傳	190	超完全攻略
PS07	銀河美少女警察2086	210	超完全攻略
PS08	幽靈古堡	190	破關完全攻略
PS09	魔境冒險記	320	彩色超完全劇情版攻略
PS10	刻命館	220	彩色超完全攻略
PS11	女神異聞錄(修訂完整版)	260	彩色超完全攻略
PS12	屠殺研究所	200	全彩超完全攻略
PS13	妖精戰士 II	250	彩色破關完全攻略
PS14	失落的古文明	260	全彩超完全攻略
PS15	皇家騎士團	290	彩色超完全攻略
PS16	戰野神兵	240	彩色破關完全攻略
PS17	新機器人大戰	270	全彩超完全攻略
PS18	太空戰士7	240	全彩破關完全攻略
PS19	現代吸血鬼	180	超完全攻略
PS20	龍騎士4	210	全彩破關完全攻略
PS21	太空戰士4	270	全彩破關完全攻略
PS22	新美少女夢工廠	290	全彩養育大全
PS23	日本武士	220	全彩超完全攻略
PS24	夢的冒險	260	全彩破關完全攻略
PS25	太空戰士7【精裝版】	500	彩色超完全攻略
PS26	神犬傳說	260	全彩破關完全攻略
PS27	天空戰記	240	全彩超完全攻略
PS28	太空戰士模擬版	260	全彩破關完全攻略
PS29	渾沌之光	260	全彩超完全攻略
PS30	復活邪神-邪神領域-	250	全彩破關完全攻略
PS31	惡魔城 V II	250	全彩超完全攻略
PS32	快打旋風EX-強化版絕活篇-	250	全彩超完全攻略
PS33	夢幻模擬戰 I & II	250	全彩超完全攻略
PS34	龍戰士 III	260	全彩破關完全攻略
PS35	雷霆任務2	240	全彩破關完全攻略
PS36	太空戰士模擬版	300	劇情書
PS37	同級生2	250	全彩超完全攻略
PS38	浮游大陸傳記	260	全彩破關完全攻略
PS39	時空幻記2	270	全彩破關完全攻略
PS40	神劍闖江湖-十勇士陰謀篇-	250	全彩破關完全攻略
PS41	異域神兵	280	全彩破關完全攻略
PS42	龍戰士 III	230	彩色劇情書
PS43	魔境勇者	230	全彩破關完全攻略
PS44	太空戰士5	240	全彩破關完全攻略
PS45	異魔	220	全彩破關完全攻略
PS46	異域神兵	400	彩色劇情書
PS47	兵蜂RPG	210	全彩破關完全攻略
PS48	異魔	240	彩色劇情書
PS49	純愛騎士	250	全彩超完全攻略

書號	書名	定價	備註
PS50	武藏傳	250	全彩破關完全攻略
PS51	銀河遊俠2	300	全彩破關完全攻略
PS52	釣魚太郎-尋找秘境	200	全彩超完全攻略
PS53	影牢-刻命館真章	190	全彩超完全攻略
PS54	陸行鳥不可思議的冒險2	250	全彩破關完全攻略
PS55	時空幻境（修訂完整版）	280	破關完全攻略
PS56	夢幻模擬戰IV & V合輯	400	全彩超完全故事攻略
PS57	沉默之丘	200	全彩破關完全攻略
PS58	太空戰士 6【精裝版】	400	全彩超完全劇情攻略
PS59	機動戰士鋼彈逆襲的夏亞	180	全彩設定資料集
PS60	邪神領域 2	280	全彩超完全破關攻略
PS61	千劍物語	230	全彩破關完全攻略
PS62	魔魘殺機	260	全彩破關完全攻略
PS63	時空引導者	260	全彩破關完全攻略
PS64	銀河之星 2	240	全彩故事流程攻略
PS65	新聖劍傳說～瑪那傳奇	270	全彩破關完全攻略
PS66	女神異聞錄 2	250	全彩破關完全攻略
PS67	誅鬼傳承志（降鬼一族）	240	全彩故事流程攻略
PS68	狂野歷險 2（野戰神兵 2）	270	全彩破關完全攻略
PS69	釣魚太郎～航向寶島～	220	全彩破關完全攻略
PS70	太閤立志傳 III	230	破關劇情攻略
PS71	稜鏡之光	220	全彩破關完全攻略
PS72	超時空之鑰	280	劇情版破關攻略
PS73	小綿羊歷險記	250	全彩破關完全攻略
PS74	超時空之鑰 2	230	全彩快速破關攻略
PS75	人形公主 2	230	全彩破關完全攻略
PS76	異魔 2	210	全彩破關完全攻略
PS77	戰神之詩	230	全彩故事流程攻略
PS78	放浪者物語	230	全彩破關完全攻略
PS79	異魔2	300	全彩劇情版破關攻略
PS80	放浪者物語 劇情版	300	破關完全攻略
PS81	超級機器人大戰α	350	全彩破關完全攻略
PS82	太空戰士 9	240	全彩破關完全攻略
PS83	太空戰士 9 劇情版	500	精裝劇情版破關攻略
PS84	千禧2000PS, PS2遊戲年鑑	380	全彩破關完全攻略
PS85	超級機器人大戰α外傳	240	破關完全攻略
PS86	英雄戰記	240	破關完全攻略
PS87	勇者鬥惡龍IV	250	破關完全攻略
PS88	東京魔人學園外法帖	390	破關完全攻略
PS89	勇者鬥惡龍～怪物仙境～1,2合集	220	破關完全攻略

書號	書名	定價	備註
SS01	VR快打2-絕招篇-	290	超完全攻略
SS02	聖魔戰記	260	超完全攻略
SS03	聖刻降魔	180	破關完全攻略
SS04	月花霧幻譚	150	破關完全攻略
SS05	還生S	220	彩色超完全攻略
SS06	英雄勝戰外傳	200	彩色破關完全攻略
SS07	飛天幽夢	250	全彩超完全攻略
SS08	武裝鬥士(修訂完整版)	250	彩色超完全攻略
SS09	時空偵探DD	200	彩色超完全攻略
SS10	夢幻模擬戰 III (修訂完整版)	260	彩色超完全攻略
SS11	銀河之星	180	全彩破關完全攻略
SS12	黑暗救星	250	彩色超完全攻略
SS13	櫻花大戰	290	彩色故事攻略
SS14	新光明與黑暗	220	彩色超完全攻略
SS15	殺無赦	220	彩色超完全攻略
SS16	古墓秘寶	200	破關完全攻略
SS17	大地之夢	290	全彩超完全攻略
SS18	天外魔境外傳	270	全彩破關完全攻略
SS19	龍少女	240	全彩破關完全攻略
SS20	夢幻物語	240	全彩超完全攻略
SS21	夢幻模擬戰IV	300	全彩破關完全攻略
SS22	同級生if	240	彩色超完全攻略
SS23	病毒	260	全彩超完全攻略
SS24	傭兵之盾	230	彩色致勝攻略
SS25	機器人大戰F	260	彩色超完全攻略
SS26	惡魔召喚師-靈魂駭客-	260	全彩破關完全攻略
SS27	光明與黑暗 III 第一部-王都巨神-	250	全彩破關完全攻略
SS28	冒險王	250	全彩破關完全攻略
SS29	DESIRE	260	全彩超完全攻略
SS30	機器人大戰F	390	彩色劇情書
SS31	冒險王	300	彩色劇情書
SS32	光明與黑暗 III 第二部-受狙神子-	260	全彩故事攻略
SS33	櫻花大戰2	260	全彩故事攻略
SS34	夢幻模擬戰 V	250	全彩故事攻略
SS35	機器人大戰F完結篇【精裝版】	600	彩色劇情版攻略
SS36	機動戰士鋼彈-基連的野心-	260	全彩超完攻略
SS37	深海驚魂	240	全圖超完全攻略
SS38	光明與黑暗 III 第三部冰璧邪神宮	270	全彩故事攻略
SS39	高校物語	190	全彩超完全攻略

書號	書名	定價	備註
GB01	勇者鬥惡龍 I & II	190	全彩破關攻略
GB02	口袋怪獸金銀	280	全彩破關攻略
GB03	口袋怪獸金銀百科事典	250	全彩
GB04	GB壞莉樂	200	全彩破關攻略
GB05	口袋怪獸金銀劇情版	320	全彩劇情攻略
GB06	GBA完全分析手冊	200	
GB07	黃金太陽	200	
GB08	超級機器人大戰	200	
GB09	龍戰士 II	260	
GB10	聖火降魔錄～封印之劍～	250	
GB11	黃金太陽～失去的時代～	250	全彩·故事破關完全攻略
GB12	超級機器人大戰R	260	超完全攻略
GC01	惡靈古堡GC	250	
CB01	攻略大全1	320	

發行人●廖國雄
發行所●疾風之狼文化事業有限公司
地址●台中市東區一心街370號
印刷所●捷采印刷事業股份有限公司
版次●2002年
出版登記證●局版台省業字第437號
郵政劃撥帳號●22320751　疾風之狼文化事業有限公司
發行專線●04-22112396　FAX:04-22115396
E-MAIL-jarlian@ms31.hinet.net
E-MAIL-gamewolf@gamewolf.com.tw
http://gamewolf.com.tw
http://gamecode.com.tw
建議售價２６０元

超級機器人大戰R
超完全攻略